

IN1010 Seminarartime - Uke 5

Arv og interface

Agenda

- Interface
- Multippel arv og spesifisering av roller
- Forskjellen på abstrakte klasser og interface
- Oppgaver, oblig og objektorientering

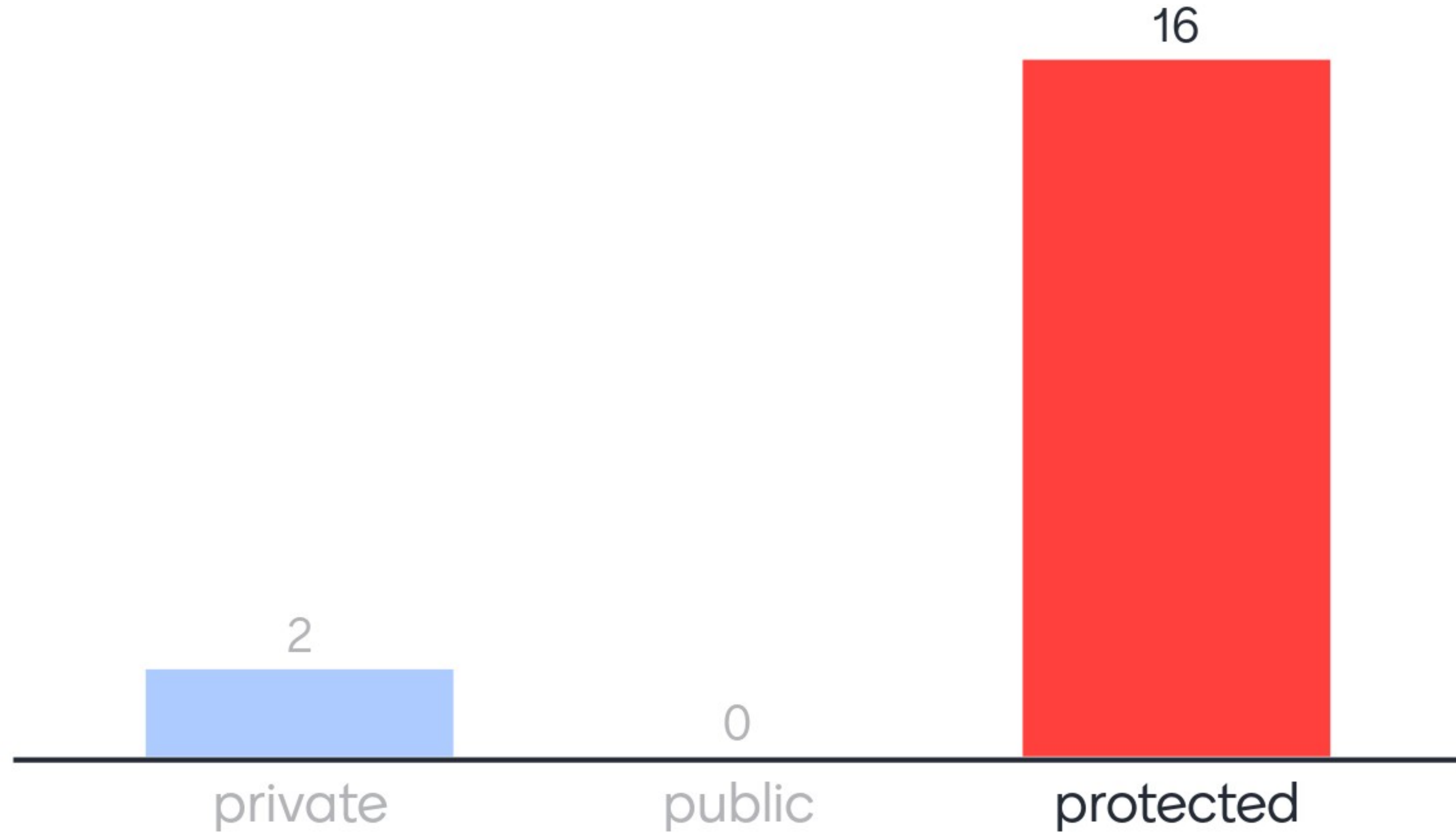


**Skriv ned 2-3 spørsmål dere lurer på om arv
(alt fra de tre siste ukene)**

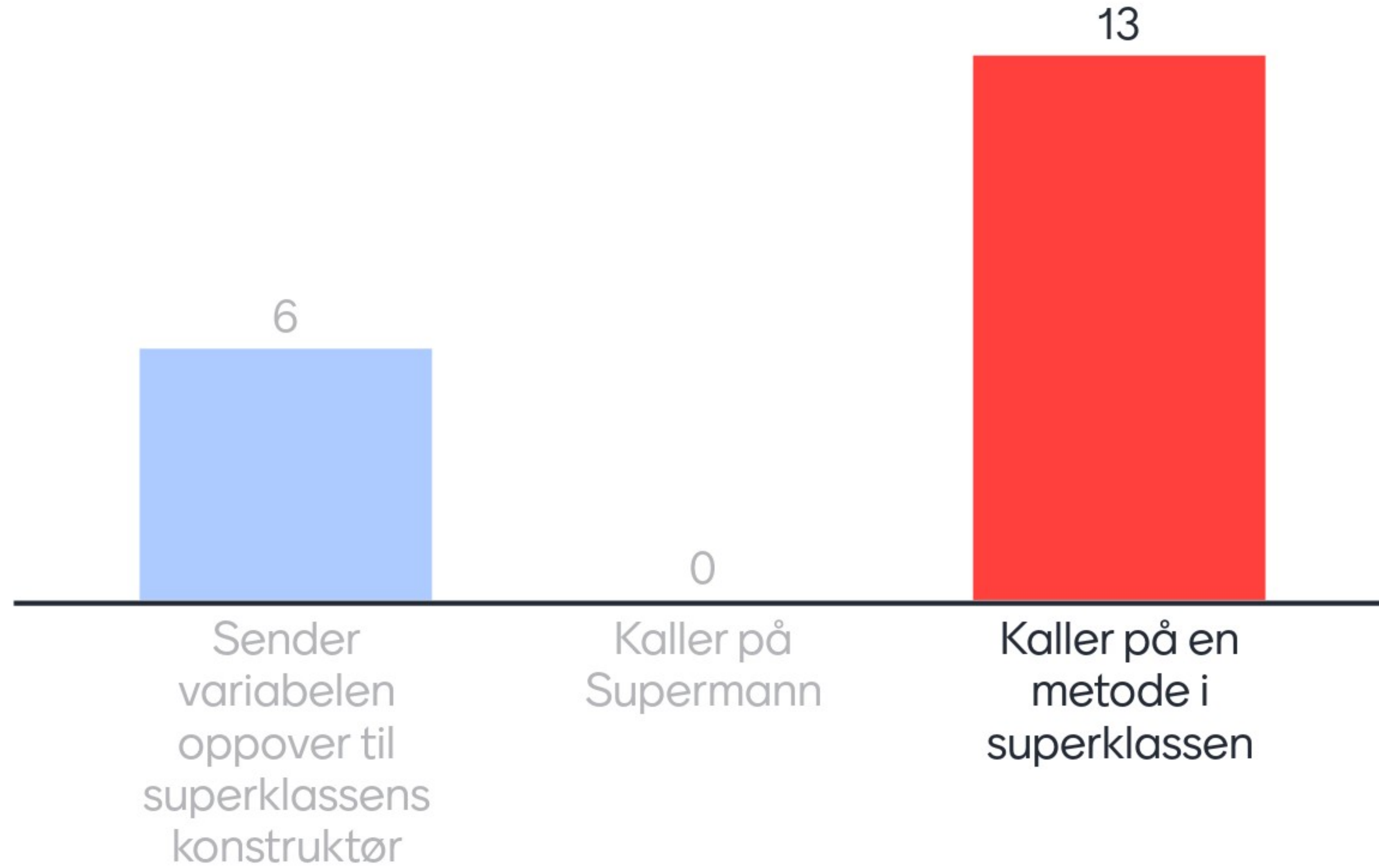
2 minutter



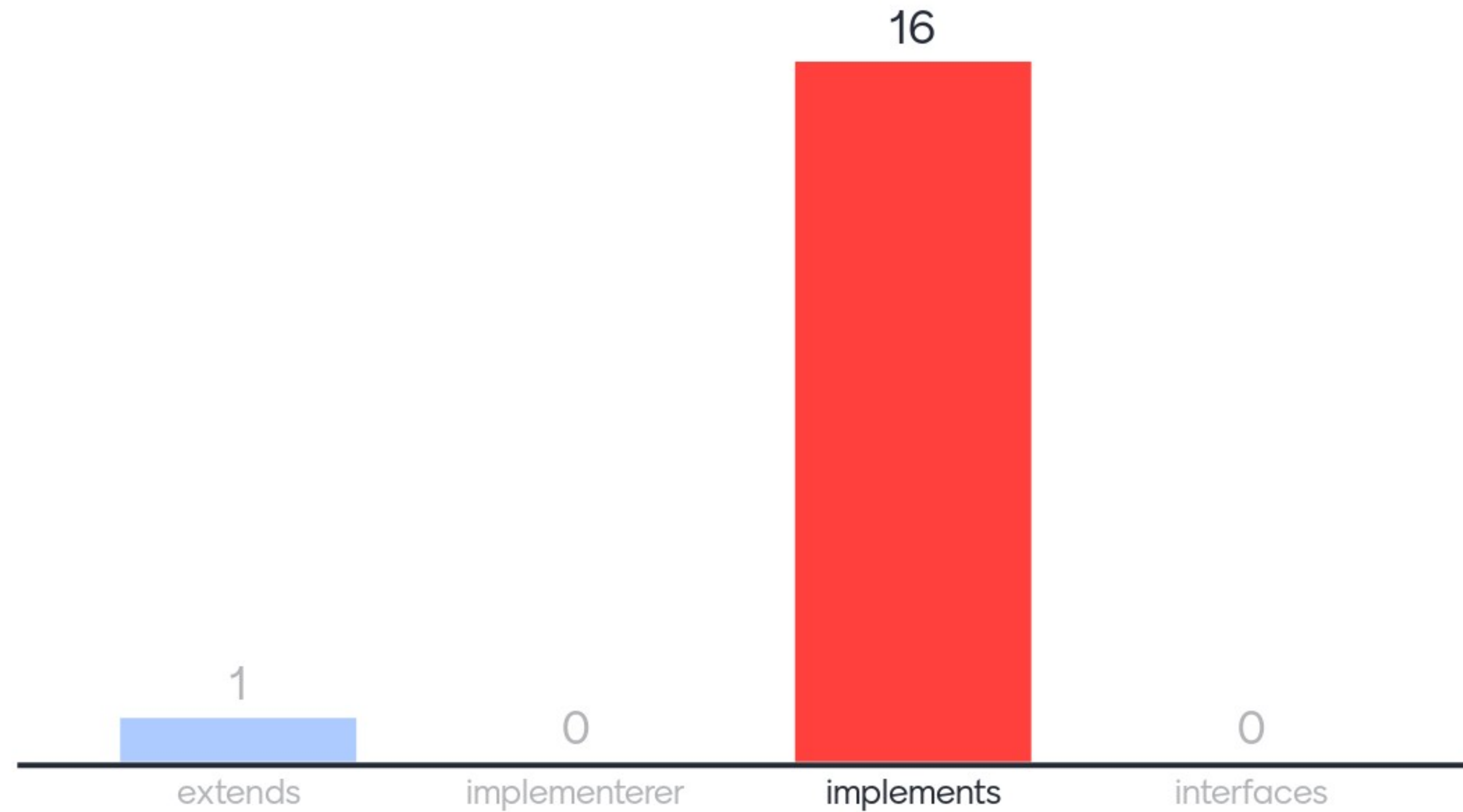
Gjør at kun subklasser kan se egenskapen



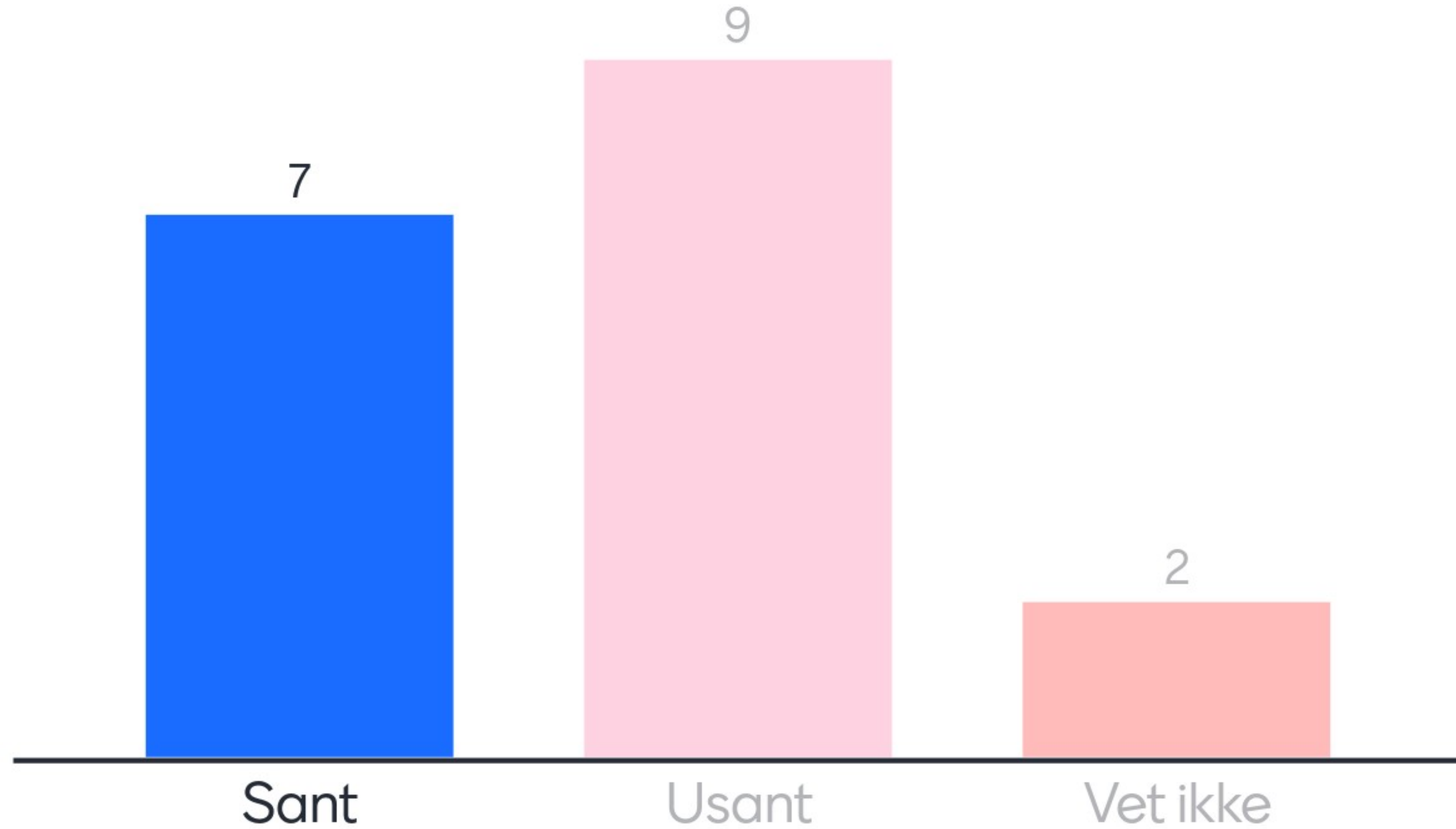
Å skrive "super."



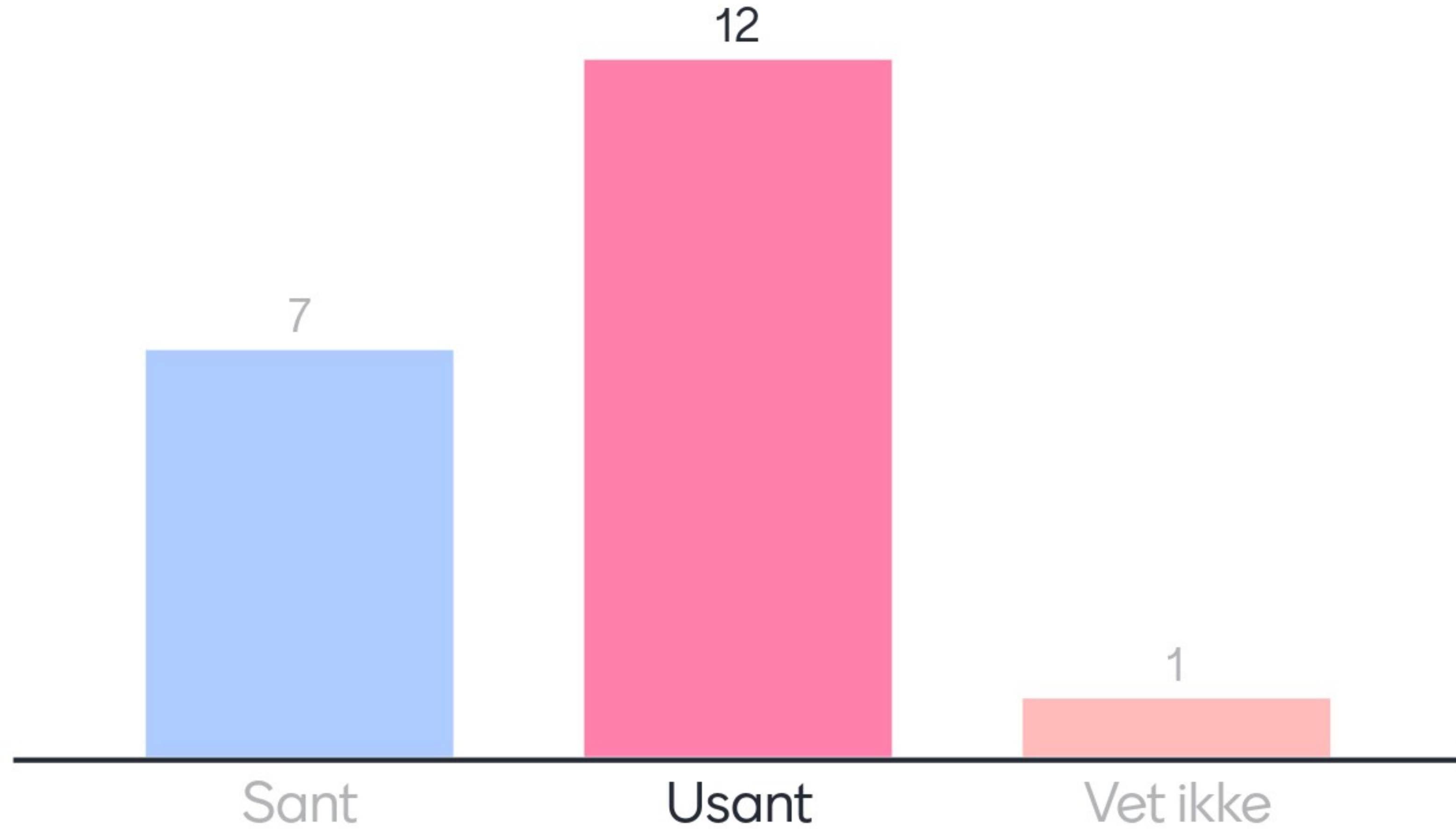
For å indikere at en klasse implementerer et grensesnitt brukes nøkkelordet...



Et interface kan brukes som referansetype



En klasse kan arve fra flere superklasser i Java



Interface

- Java støtter kun arv fra én klasse, kan bruke interface for multippel arv
- Spesifiserer roller og samler lik oppførsel
- *Eneste* som arves er metodesignaturer



Forskjellen mellom abstract og interface

- Abstract kan inneholde variabler og faktisk implementering av metoder
- Alle metodene i et interface er abstrakte og polymorfe
- Kan implementere flere interfacers



Livedemo av interface

Bruker mat-klassen fra forrige uke, men nå med sjokolade og et usunt-interface



Gruppeøvelse

Skrive selv (3-4 min) -> så dele med hverandre i grupper på 3

Hva nå?

- [Seminaroppgaver](#), evt. oblig
- Felles gjennomgang av oppgavene underveis

