

Uke 9

Seminar

Oppgaver

Seminaroppgave forelesning (SteamEngine)

<https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1010/v22/grupper/gruppe-5/uke9/seminaropplegg-uke-9.pdf>

Trix-oppgaver med tag “oblig4”

<https://trix.ifi.uio.no/course/16?tags=oblig4>

MVC

Programmeringsmønstre (design pattern): Gjenbrukbar løsning på et design.
Hvordan bygge noe, uten å røpe deltajenee

Vi bruke programmeringsmønstre for å gjøre komplekse programmet mer håndterbare.

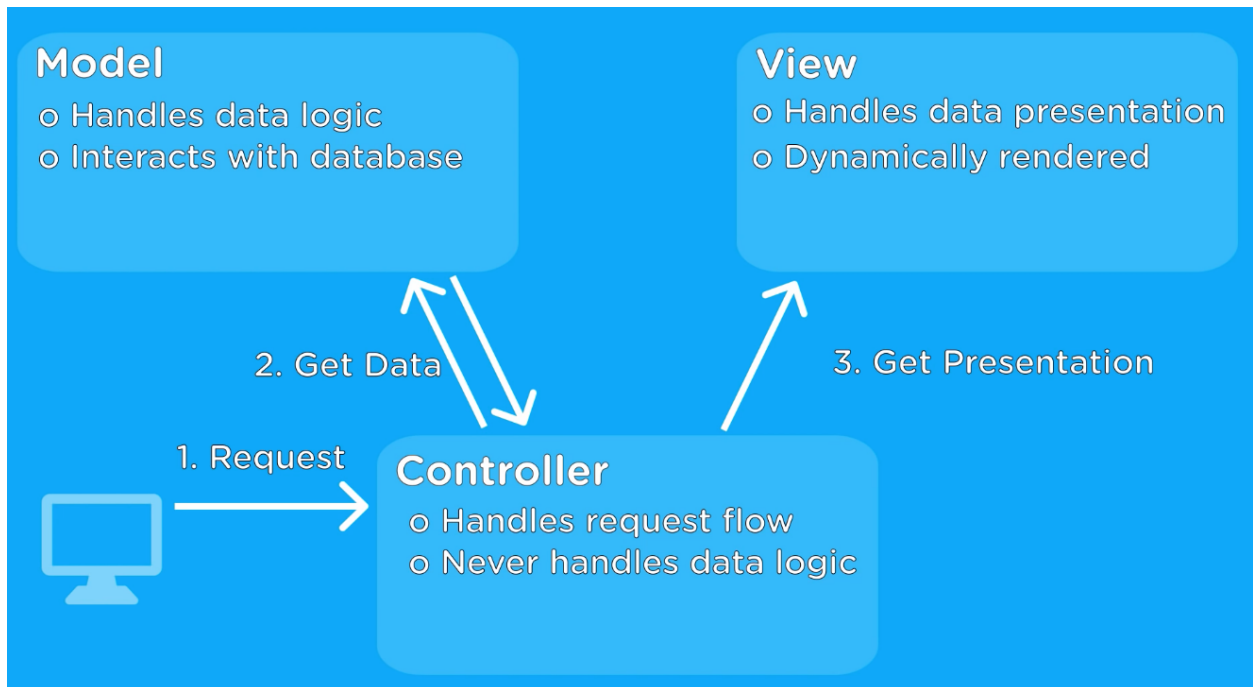
Dele opp store programmer i deler som har vært sitt formål og ansvar

Controller: “mellomleddet”. Håndterer forespørsler, forteller hva Model og View skal gjøre.

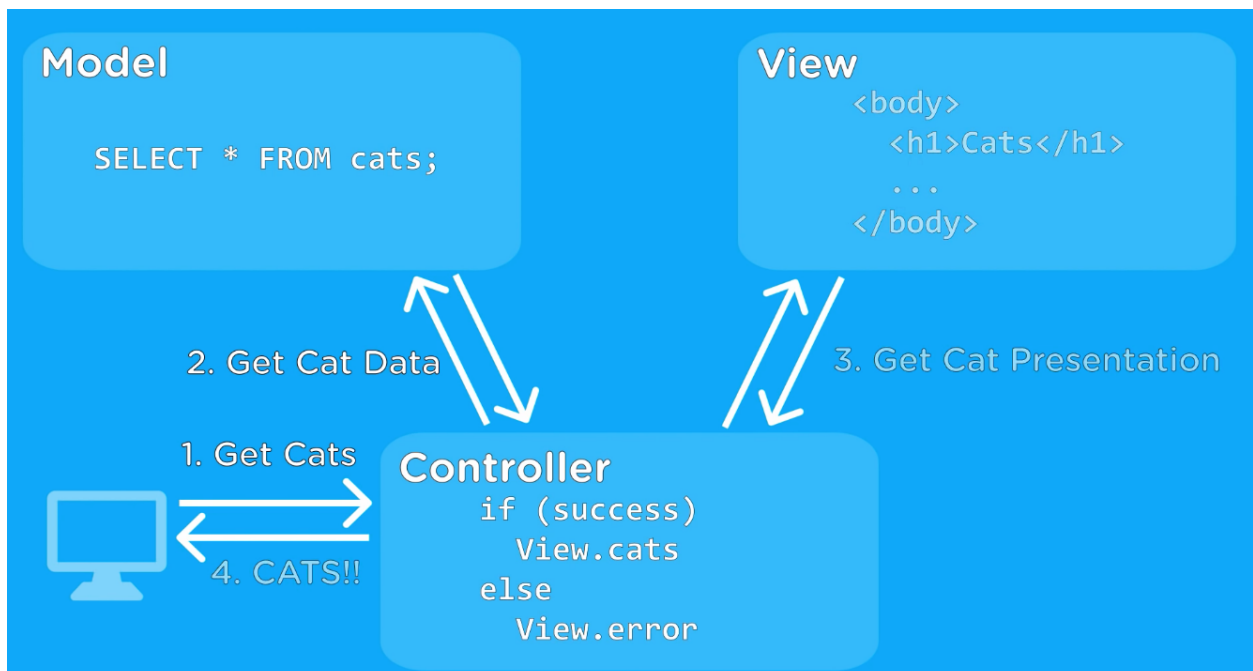
Model: Håndterer dataen

View: Håndterer presentasjonen av dataen

Hovedpoeng: Model og View er aldri i kontakt med hverandre, all interaksjon skjer gjennom Controller. Håndtering av data og presentasjonen av data er separert → lettere for komplekse systemer



Enkelt eksempel



Steam Engine - fra forelesning

Vi ønsker å separere dataen og presentasjonen av dataen.

Basically: Ikke blande håndtering av data og visning av data

→ Hver gang vi endrer noe i Model (altså dataen), ønsker vi å si i fra til alle Observers-objektene (Observer → controller)

Model: SteamEngineC klassen, holder kun på dataen

View: SteamEngineObserverC, SteamEngineObserverAlarm, ...

Controller: SimpleObservableC