

Mer Java til Python

IN1010 - Uke 2

Tobias Paulsen

Vår 2022

Praktisk

- Oblig 1 er lagt ut, frist 07.02 kl 23.59
- Bruk lab, dårligere kapasitet nærmest obligfrist
- Fortsett å sjekke emnesiden
- Oppgaver fra sist
- [Datastruktur-notat](#)

Repetisjon

- Tilgang, public/private, hva skjer om man ikke skriver noe?
- Static, uavhengig av objekter
- Konstruktør, metoder, returtyper
- Hvorfor trenger man ikke main-metode i alle klasser?

```
public class Motorsykkel {  
    private int kmStand, prodNummer;  
    private String regNr;  
    private static int teller = 1;  
  
    public Motorsykkel(String regNr) {  
        this.regNr = regNr;  
        this.kmStand = 0;  
        this.prodNummer = teller++;  
    }  
    public int hentProdNr() {  
        return this.prodNummer;  
    }  
    public int hentKmStand() {  
        return this.kmStand;  
    }  
    public void kjoer(int antallKm) {  
        this.kmStand += antallKm;  
    }  
}
```

Primitive typer

I java er alt låst til klasser utenom de primitive typene:

- Heltall: **byte** (8 bit), **short** (16 bit), **int** (32 bit), **long** (64 bit)
- Flyttall: **float** (32 bit), **double** (64 bit)
- Boolske verdier: **boolean**
- Tegn: **char** (16 bit Unicode)

Av og til trenger man klasser av disse også, f.eks. ved konverteringer eller bruk av generiske typer (e.g. `ArrayList<T>`)

Har da wrapper klasser:

`Byte`, `Short`, `Integer`, `Long`, `Float`, `Double`, `Boolean`, `Character`

Primitive typer

Arrays er ikke en primitive, men objekter av noe som kalles en dynamisk generert klasse. Har derfor ikke metoder.

Repetisjon

- Main, kalles automatisk, ikke i alle klasser
- Array, kun elementer av samme type, ikke utvidbar
 - Hvordan printer man en array?

```
public static void main(String[] args) {
    String[] regNr = {"VF12345", "AG87987", "JO23423", "KJ29344"};
    Motorsykkel[] sykler = new Motorsykkel[regNr.length];

    for (int i=0; i<regNr.length; i++) {
        sykler[i] = new Motorsykkel(regNr[i]);
        sykler[i].kjører(i*100);
    }

    for (Motorsykkel m : sykler) {
        System.out.println(m.hentKmStand());
    }
}
```

Beholdere

- ArrayList, dynamisk liste
- HashMap, ligner på ordbøker i Python
- Må importeres: `import java.util.*;`

```
ArrayList<String> liste = new ArrayList<String>();
liste.add("Hei");
HashMap<String, String> hovedsteder = new HashMap<String, String>();
hovedsteder.put("Norge", "Oslo");
System.out.println(liste);
System.out.println(hovedsteder);
```

Nyttige metoder ArrayList og HashMap

liste.add(E e);	// Legger til bakerst
liste.add(int index, E e);	// Legger til på index
liste.size();	// Returnerer størrelsen
liste.get(int index);	// Henter element på index
liste.set(int index, E e);	// Erstatter en verdi på index
liste.remove(int index);	// Fjerner på index
liste.contains(E e);	// Sjekker om e er i lista
liste.isEmpty();	// Gir true om lista er tom, false hvis ikke
liste.clone();	// Gir en kopi av lista
liste.clear();	// Tømmer lista
liste.toArray();	// Konverterer til array
// HashMap har size, clear, clone, isEmpty som fungerer likt som for ArrayList	
hm.put(K key, V value);	// Legger til i ordboken
hm.containsKey(K key);	// Sjekker om den nøkkelen er i ordboken
hm.containsValue(V value);	// Sjekker om den verdien er i ordboken
hm.get(K key);	// Henter verdien som hører til den nøkkelen
hm.remove(K key);	// Fjerner mappinga til key
hm.replace(K key, V value);	// Erstatter den gamle verdien
hm.values()	// Henter alle verdiene i ordboken

- I java brukes **Scanner** til input
- Brukes til input fra bruker og til input som fil
- Må importeres: **import java.util.Scanner;**
- Skriving og lesing i java: [link](#)
- Les dokumentasjonen når dere jobber:

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Scanner.html>

- Må håndtere unntak
 - For output til terminal brukes: **System.out.println("...");**
 - For output til fil bruker man gjerne **PrintWriter**
 - Importeres: **import java.io.PrintWriter;**
- <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/io/PrintWriter.html>
- Skal se på eksempler etterpå

Exceptions

- Flere metoder kan kaste feilmeldinger
- F.eks hvis programmet ikke finner filen.(FileNotFoundException)
- I Python er det try, except, finally
- I Java er det try, catch, finally
- **try{...}:** Kodeblokka hvor en feil kan oppstå
- **catch(FileNotFoundException e){...}:** Spesifiserer hvilken exception vi ønsker å fange, sier hva som skjer hvis denne oppstår
- **catch(Exception e){...}:** Fanger alle exceptions, ofte lurt å unngå
- **finally{...}:** Hva som kjøres til slutt uansett
- Skal se mer på feilhåndtering senere i vår