

I denne oppgaven skal du lage en digital klokke. For å telle sekunder benytter vi en indre klasse "Sekundteller". "Sekundteller" er en egen tråd som oppdaterer klokkeslettet hvert sekund. Bruk kodeskjelettet som er gitt til å fylle ut den manglende koden.

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.time.LocalDateTime;

import javax.swing.*;

class KlokkeP {

    private static JLabel klokkeslett = new JLabel(naa());

    private static String naa(){
        //Henter den lokale tiden naa paa format "12:34:56"
        LocalDateTime t = LocalDateTime.now();
        return String.format("%02d:%02d:%02d",
            t.getHour(), t.getMinute(), t.getSecond());
    }

    public static void main(String[] args) {
        //1. Lag JFrame (PS: husk setDefaultCloseOperation)

        //2. Lag JPanel og legg de til i vinduet

        //3. Legg til klokkeslettet i JPanel objektet du akkurat lagde

        //4: Pakk JFrame objektet og gjør det synlig

        class SekundTeller implements Runnable{

            public void run(){
                boolean fortsett = true;
                while(fortsett){
                    try{
                        Thread.sleep(1000);
                    }catch(InterruptedException e){
                        fortsett = false;
                    }
                    //5. Oppdater klokkeslettet til klokkeslett
                }
            }

        }

        //6. Lag en ny SekundTeller traad og start den
```

```
}  
}
```