

## Oppgaver for å bli kjent med VS Code

### Oppgave 1 - Installere VS Code

Følg denne lenken og last ned VS Code: <https://code.visualstudio.com/download>

### Oppgave 2 - Installere Extension Pack for Java:

Dette kan gjøres gjennom “Extensions” i VS Code:

Trykke på logoen til høyre (du finner den helt til venstre i editoren), og søk opp Extension Pack for Java.



Alternativt kan du følge denne siden:

<https://marketplace.visualstudio.com/items?vscjava.vscode-java-pack>

Dersom det skulle oppstå noen problemer, eller Java ikke fungerer på VS Code, se gjerne følgende lenke: <https://code.visualstudio.com/docs/java/java-tutorial>.

Eventuelt kan du ta kontakt med en av gruppelærerne.

### Oppgave 3 - utforske syntaks-highlighting og kontinuerlige feilmeldinger

Opprett en ny fil; kall den Feilmelding.java.

Lim inn følgende kode:

```
public class Feilmelding {  
    public static void main(String[] args) {  
        Strint tallet = "";  
  
        for (int i = 0, i < 5; i++) {  
            tallet += i;  
        }  
    }  
}
```

- Får du opp røde streker? Gå til “Problems”-panelet og se om du får rettet opp feilene.
- Forhåpentligvis skal det nå ha dukket opp en gul strek. Analyser varselet. For å håndtere dette kan du skrive ut variabelen. Prøv gjerne å skriv “sys”, og se om du får opp noen forslag basert på det du har skrevet inn.  
Hint: Se etter “sysout”.

#### Oppgave 4 - bli kjent med debuggeren

- Opprett en ny fil, kall den Debug.java.
- Skriv en ny metode med følgende signatur:  
`public static void skrivTiMindre(int tall)`. Metoden skal lage ny heltallsvariabel (int) variabel (kall den nyttTall). Deretter skal metoden skrive ut nyttTall-variabelen.
- Opprett en for-løkke som går fra 0 til 5. Kall variabelen i for-løkken for i.
- Innmaten i for-løkken skal kun kalle på metoden skrivTiMindre() med i som parameter.
- Sett to breakpoints; det ene der du kaller på skrivTiMindre, og det andre i skrivTiMindre-metoden, der utskriften skjer.  
Hint: Breakpoints settes ved å klikke til venstre for linjenummeret i editor-feltet.
- Klikk deg gjennom filen, og se hvordan variablene endrer seg. Hva skrives ut når i = 3?