

# Velkommen!

IN1010 gruppe 1



# Plan i dag

- Praktisk info
- Bli kjent
- Mne tips
- Kodestil i java
- Python vs java
- Oppgaver



# Praktisk info

- Min mail [tppham@uio.no](mailto:tppham@uio.no)
- 7 obliger og 1 frivillig
- Utsettelse for obliger er 3 kalenderdager, andre forsøk er det 3 virkedager
- Semesterside
- Resursser fra gruppetimen på semestersiden
- Astrodiscourse <https://in1010-discourse.uio.no/>



# Litt om meg

- Theresa Pham
- Digøk 3 året
- Planter, trene



## Bli kjent!

- Lag grupper på 3-4 personer som presenterer seg for hverandre, 2 minutter pr. student. Så skal alle presenteres i plenum av en annen enn seg selv.
  - Navn
  - Studielinje
  - Hobby/noe man liker/funfact
  - Forventinger



# Hva kan dere forvente av gruppetimene?

- Bedre forståelse av ukens pensum
- Oppgaver som ikke er oblig
- Diskusjoner
- tips og triks
- lab og fredagsjava er til for oblighjelp!



# Mine tips

- Forelesninger + plenum
- Gruppetimer + lab + fredagsjava
- trix + tidligere eksamen + kattis (for utfordringer)
- Spør om dere trenger hjelp
- Nyttige verktøy: VScode, draw.io



Laer å fiske, ikke å bli servert fisk

– Siri





# Kodestil

[→ se pdf](#)



```
def hovedprogram():
    a = 3
    b = 3.3
    c = 'Hei' # Ingen forskjell på " og '
    d = [1, 2, 3] # liste
    e = [a, b, c] # liste
    f = {'a': 3, 'b': 4}

    for i in range(10):
        print("Tallet er", i)

    for j in d:
        print(i)

    while a < 4:
        print(a)
        a += 1

    inp = input("Hva heter du? ")
    int_inp = int(inp)
    float_inp = float(inp)

hovedprogram()

class A:
    # Konstruktør
    def __init__(self, arg1, arg2):
        self._instansvar1 = arg1
        self._instansvar2 = arg2

    def foo(self, bar):
        return bar
```

python



```
import java.util.Scanner;

/* Klasse skal være i fil <klassenavn>.java
   Dette er forresten en flerlinjet kommentar... */
class Hovedprogram {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 3; // HUSK SEMIKOLON!
        double b = 3.3;
        String c = "Hei"; // " er String
        char d = 'd'; // ' er char - ett tegn
        int[] e = {1, 2, 3}; // Array: Fast lengde, her 3
        // f må lages som HashMap i Java (kommer senere)

        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.println("Tallet er " + i);
        }
        for (int j : e) {
            System.out.println(j);
        }
        // Her er 'a' allerede definert.
        // Trenger ikke deklare int a.
        while (a < 4) {
            System.out.println(a);
            a++; // Kan også a += 1;
        }
        // ref. import java.util.Scanner
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        String inp = scanner.next();
        // Kan bruke scanner.nextInt()
        // eller scanner.nextDouble()
        int int_inp = Integer.parseInt(inp);
        double double_inp = Double.parseDouble(inp);
    }
}
```

java



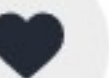
```
,  
// Trenger ikke kalle på noe  
// Kjøring starter i main i klassen med navn som filen  
  
// Klassen A skal være i en egen fil som heter A.java  
// Trenger ikke importeres om filen ligger i samme  
mappe  
class A {  
    // Deklarerer først alle instansvariabler:  
    private String instansvar1;  
    private int instansvar2;  
  
    // Konstruktør. Kan initialisere instansvariabler.  
    // Merk: Må spesifisere type på argumentene  
    // Trenger ikke self  
    public A(String arg1, int arg2) {  
        instansvar1 = arg1;  
        instansvar2 = arg2;  
    }  
  
    // Merk: Må spesifisere type på argument  
    // Merk: Må spesifisere returtype  
    public String foo(String bar) {  
        return bar;  
    }  
}
```

java forts.



## Python vs java

- Hvis en klasse trenger en konstruktør (det er ikke nødvendig for å definere instansvariabler i Java), må konstruktøren ha samme navn som klassen.
- Hovedprogrammet skal alltid ha en klasse med en "main"-metode. "static" betyr at metoden hører til klassen og ikke til et individuelt objekt - det er
- Klassene må bli compilert (javac fil.java) før den skal bli kjørt (java hovedprogram).



# Oppgaver

→ se på semestersiden

