

Uke 4: Arv og polymorfi

IN1010 gruppe 1



Plan for i dag

- Repetisjon
- Quiz
- Oppgaver

Repetisjon av exceptions

- for å håndtere feil som kan oppstå, uten at vi vil at programmet krasjer
- klassen exception har flere subklasser, som FileNotFoundException
- For eksempel når vi leser inn fil så ønsker vi å bruke FileNotFoundExceptions i stedet for exception, siden da vet vi spesifikt hva som er problemet.

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner filinnleser;  
  
    try {  
        filinnleser = new Scanner(new File("filnavn.txt"));  
    } catch (FileNotFoundException e) {  
        System.out.println("File not found");  
    }  
}
```



```
1  class A {  
2      protected String variabel;  
3  }  
4  class B extends A{}  
5  
6  class repetisjon{  
7      Run | Debug  
8      public static void main(String[] args) {  
9          A b1 = new B();  
10         if (b1 instanceof B){  
11             B b2 = (B) b1;  
12         }  
13     }
```

Forrige uke lærte dere subklasser, referansetyper, casting, instanceof. Husk å sjekk om et objekt er en instans av en klasse før dere caster

Polimorfi

- En subklasse kan deklarerere en metode med samme signatur som en metode i superklassen, men med ulikt innhold i subklassen
- Den nye metoden i subklassen vil redefinere metoden som er definert i superklassen
- Kalles polymorfe metoder
- kjøretidsystemet bruker metoden i den nederste subklassen i objektet
- HUSK @Override for å vise hvilken metoden som gjelder for objektet

```
1  class A {
2      public void skriv(){
3          System.out.println(x: "Jeg er A");
4      }
5  }
6  class B extends A{
7      @Override
8      public void skriv(){
9          System.out.println(x: "Jeg er B");
10     }
11 }
12
13 class repetisjon{
14     Run | Debug
15     public static void main(String[] args) {
16         A b = new B();
17         b.skriv(); //printer ut "Jeg er B"
18     }
19 }
```

Super.

→ super brukes til å aksessere variable / metoder i objektets superklasse

```
1  class A {
2      public void skriv(){
3          System.out.println(x: "Jeg er A");
4      }
5  }
6  class B extends A{
7      @Override
8      public void skriv(){
9          super.skriv();
10         System.out.println(x: "Nei tulla, jeg er B");
11     }
12 }
13
14 class repetisjon{
15     Run | Debug
16     public static void main(String[] args) {
17         A b = new B();
18         b.skriv(); //printer ut "Jeg er A" "Nei tulla, jeg er B"
19     }
20 }
```

Object

- Alle klassers mor
- Har metodene toString(), equals(), hashCode()
- kan redefinere metodene til det vi vil

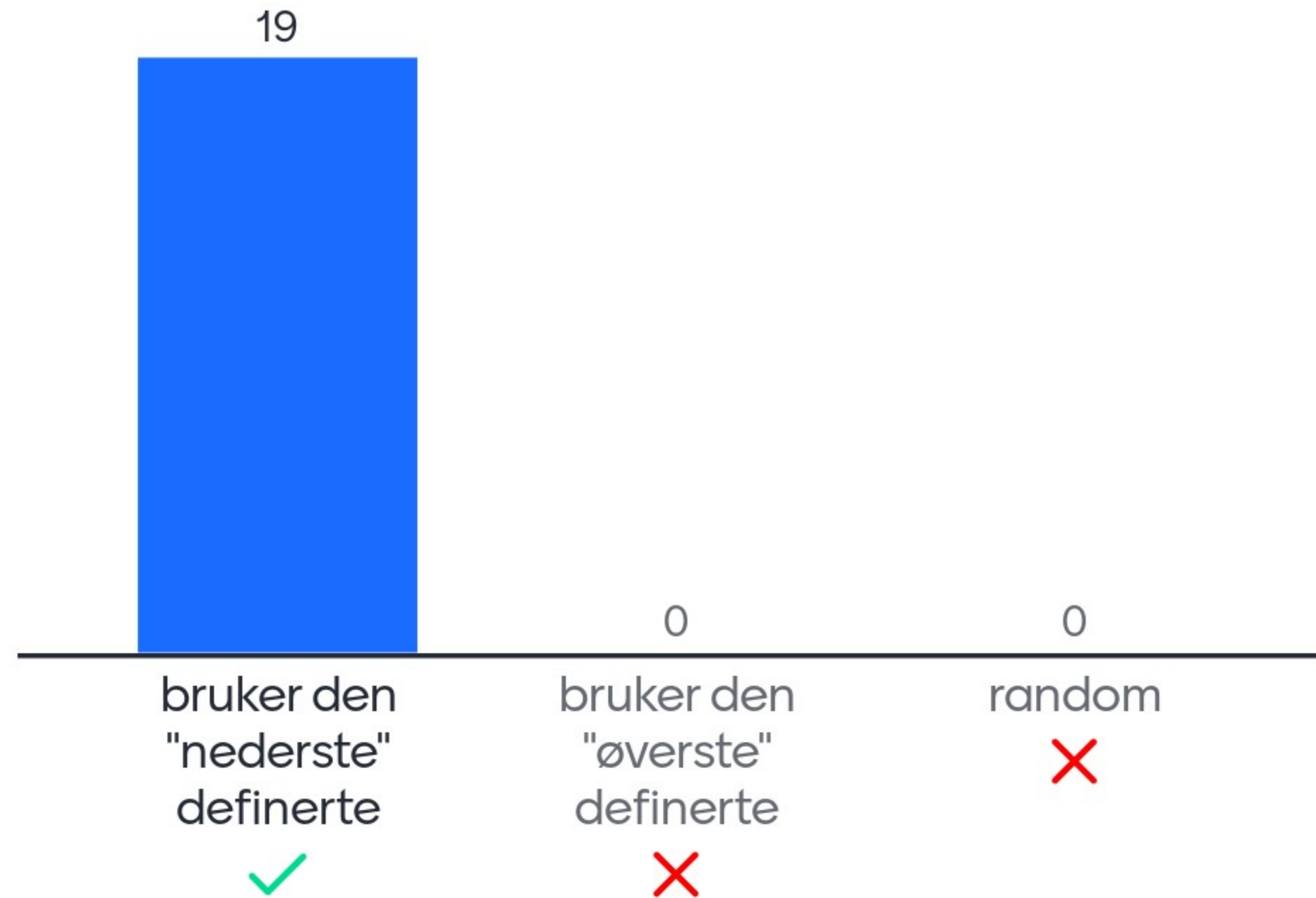
```
1  class A {  
2      public void skriv(){  
3          System.out.println(x: "Jeg er A");  
4      }  
5  
6      public String toString(){  
7          return "Hallo, ny toString-metode";  
8      }  
9  }  
10  
11  class repetisjon{  
12      Run | Debug  
13      public static void main(String[] args) {  
14          A a = new A();  
15          System.out.println(a);  
16      }  
17  }
```

Konstruktør

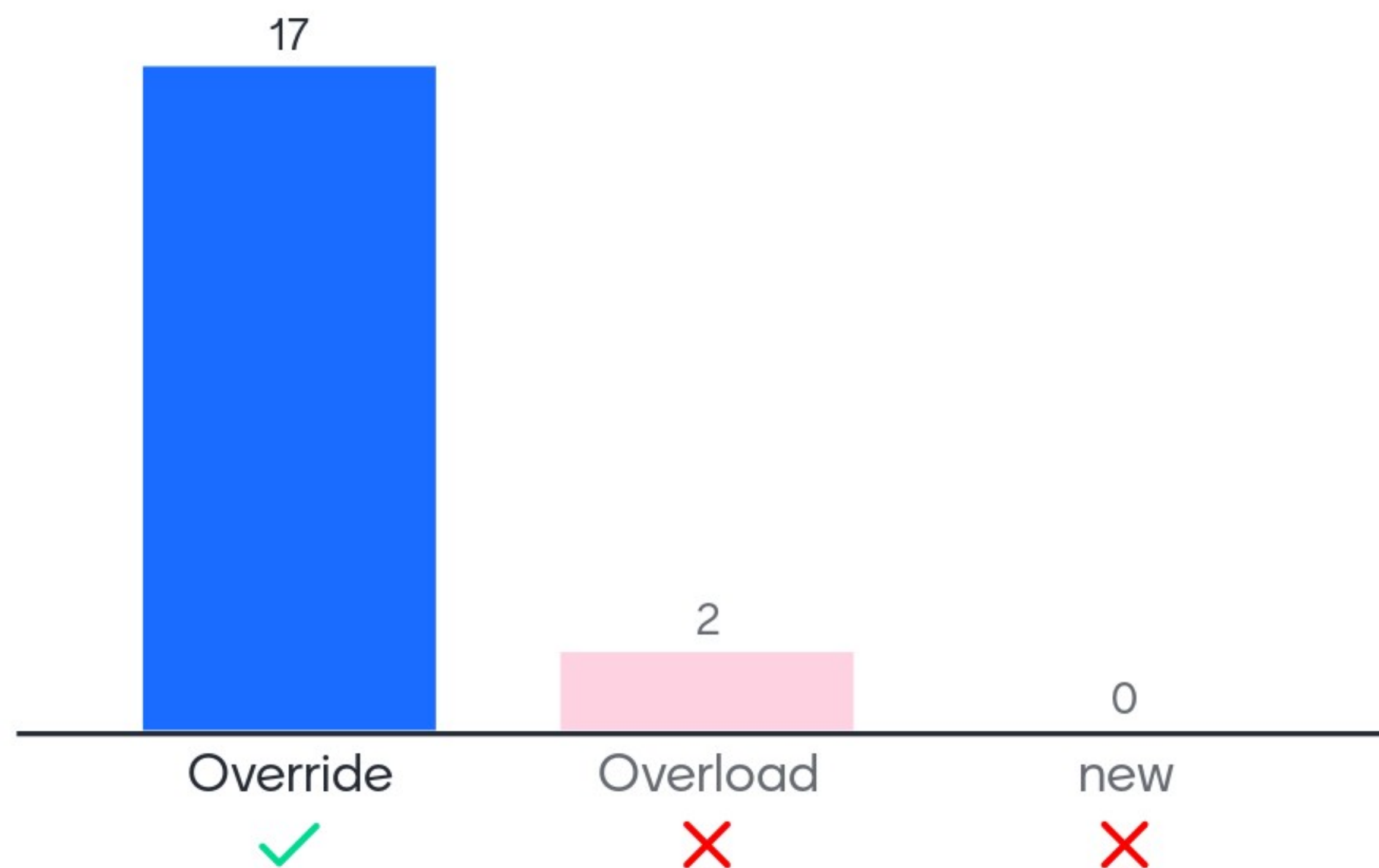
- Superklassens konstruktør kalles fra en subklasse ved å si:
 - `super()` er uten parametere
 - `super(4, "hei")` er med parametere
- `super()` legges i begynnelsen av konstruktør
- java legger til `super` for deg dersom du ikke gjør det selv
- kaller på superklassen sin konstruktør før sin egen

```
public class Rektangel {  
    protected int lengde;  
    private int bredde;  
  
    public Rektangel(int lengde, int bredde) {  
        this.lengde = lengde;  
        this.bredde = bredde;  
    }  
}  
  
public class Kvadrat extends Rektangel {  
  
    public Kvadrat(int lengde) {  
        super(lengde, lengde);  
    }  
}
```

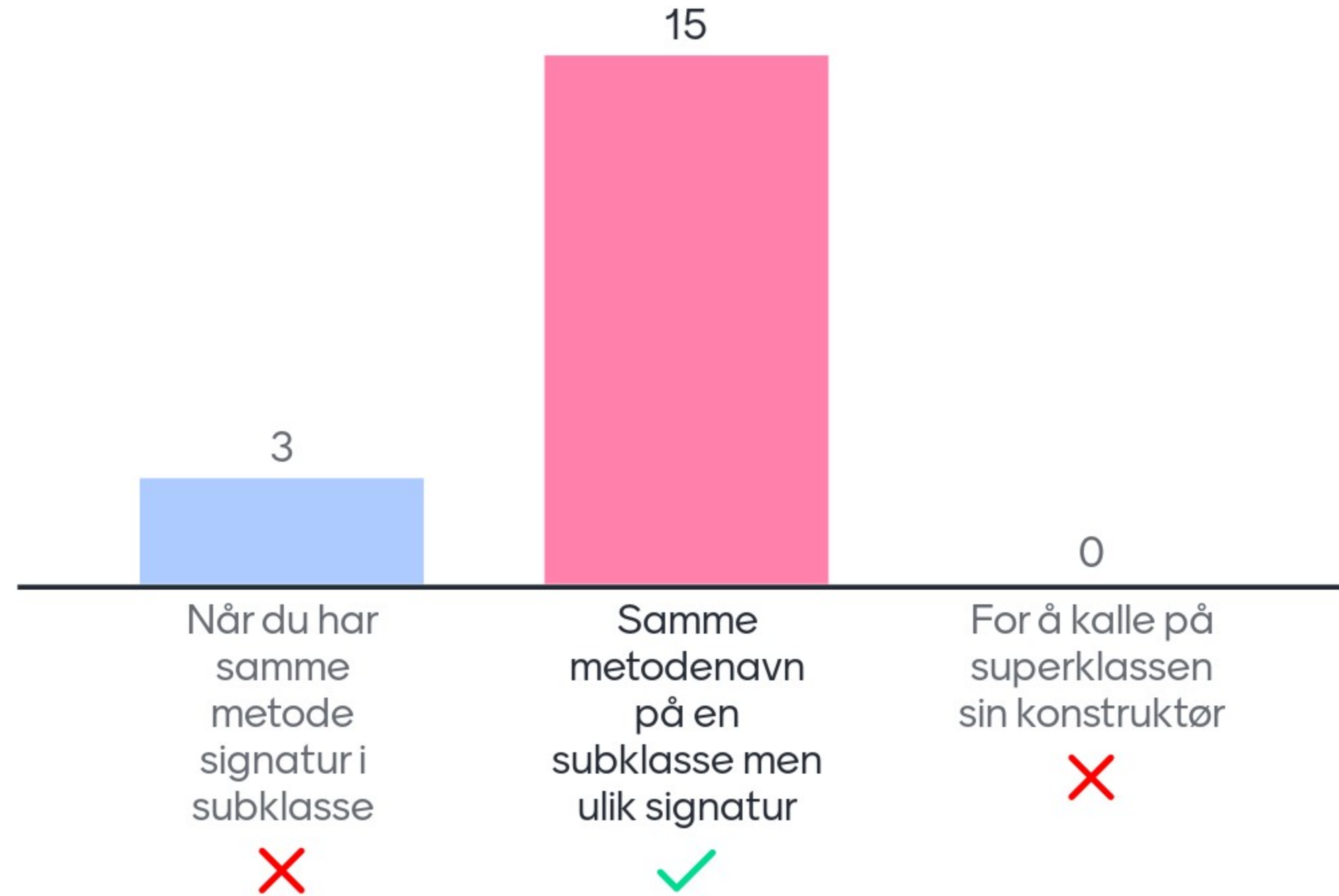

Hvordan systemet vet hvilken metode den skal benytte seg av hvis det er flere polymorfe metoder



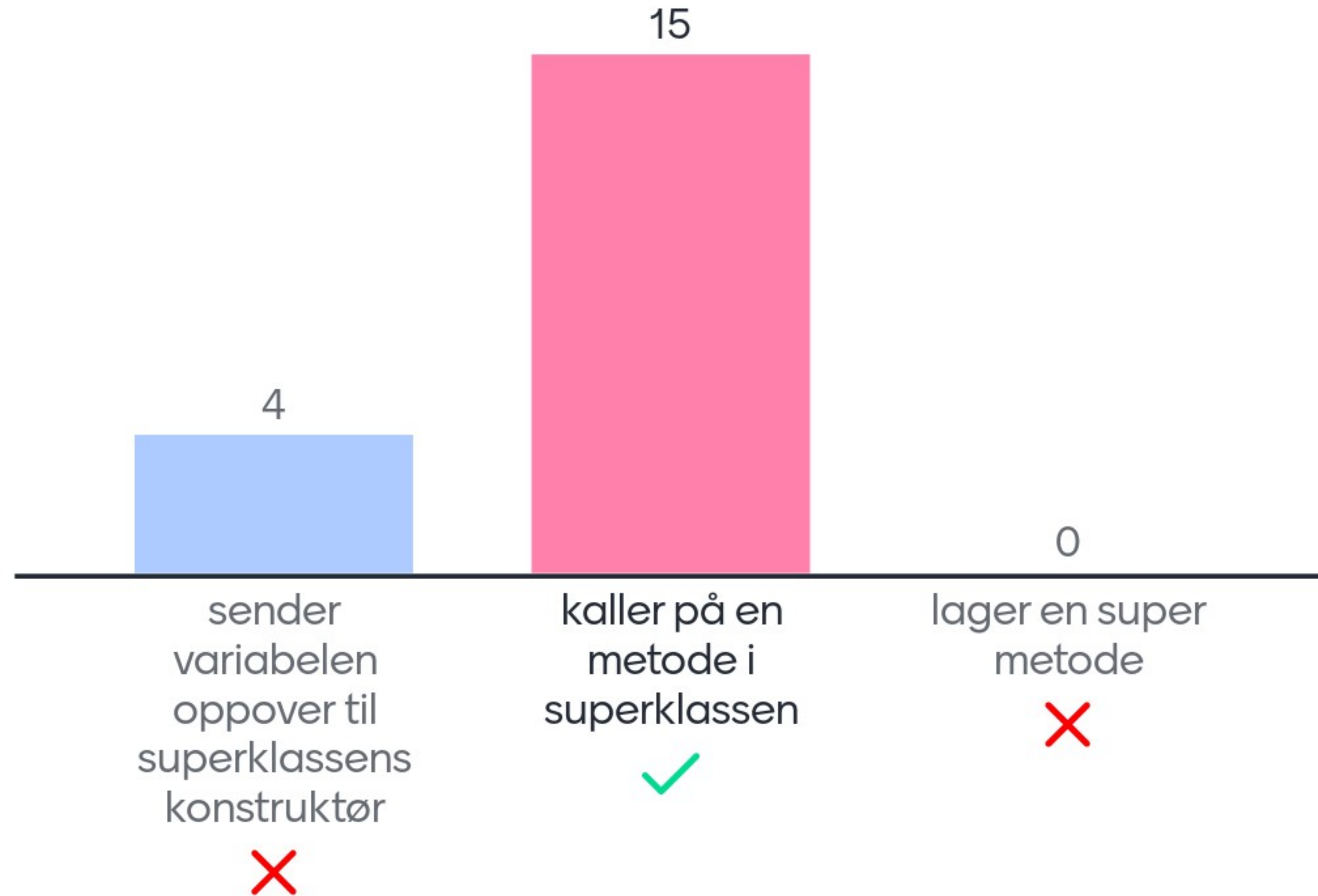
For å redefinere eksisterende metoder bruker jeg



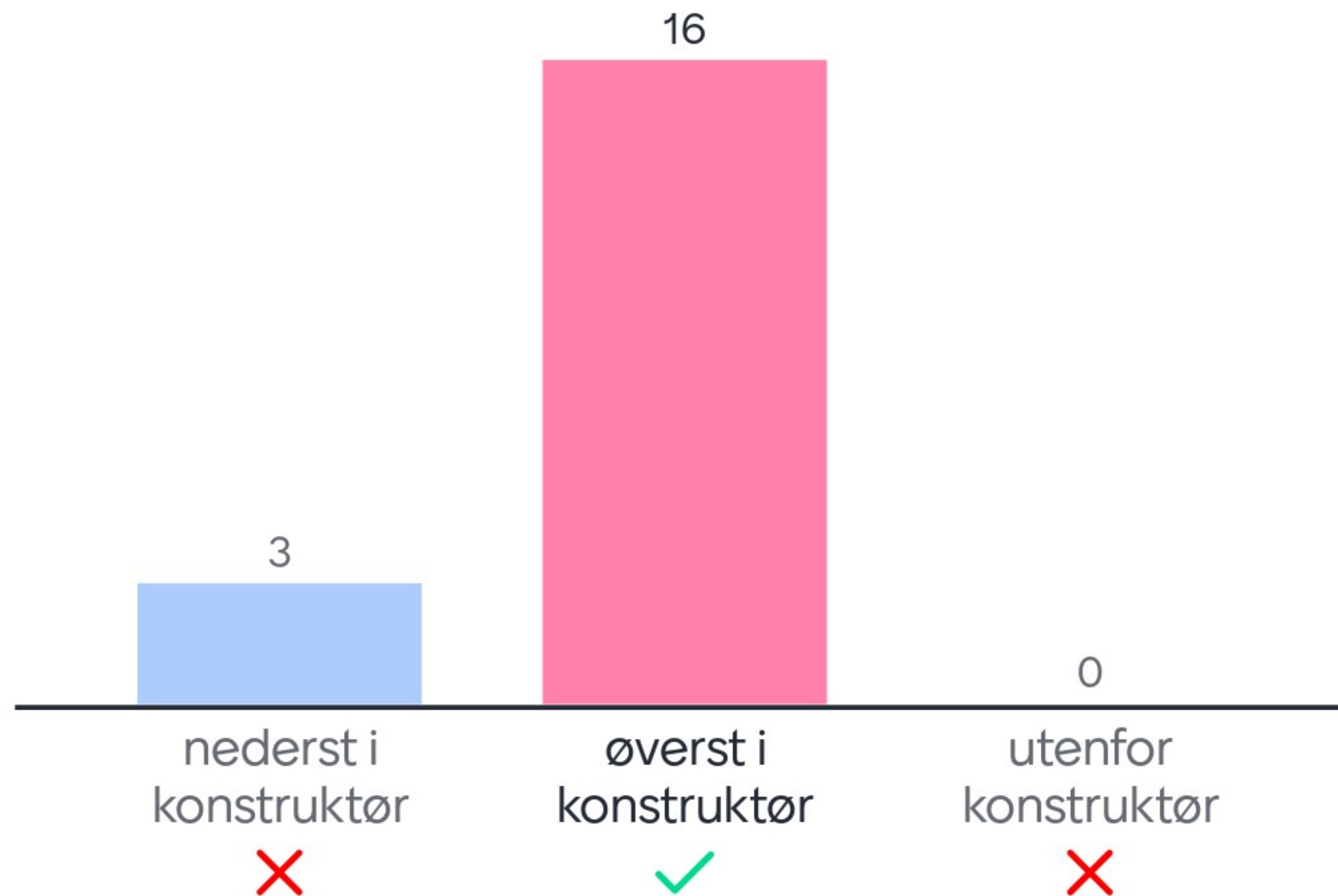
Hva er Overload



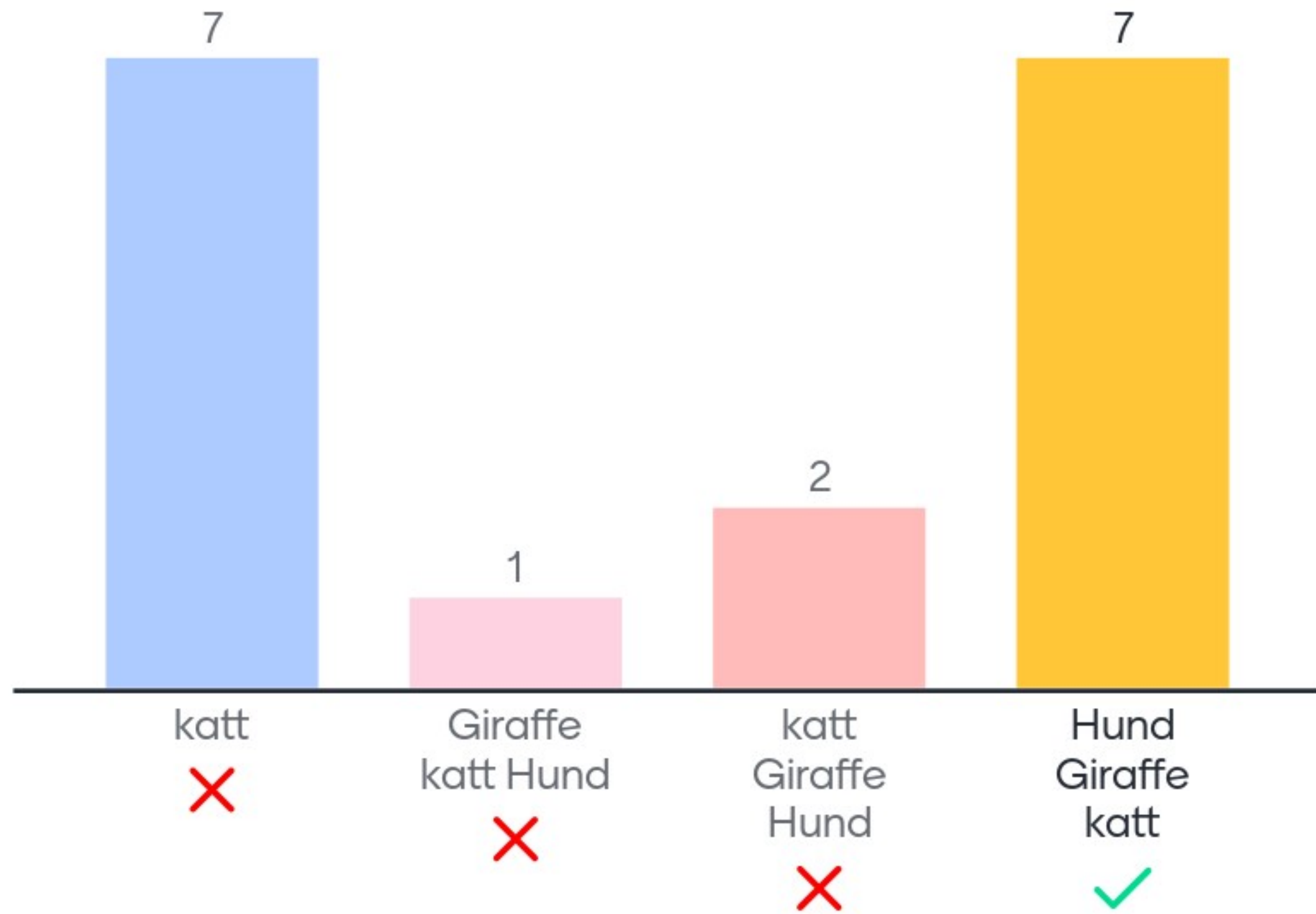
hva gjør "super."



et kall på `super()` må legges



Hva printes ut?



```
class A{
    public A(){
        System.out.println(x: "Hund");
    }
}

class B extends A{
    public B(){
        super();
        System.out.println(x: "Giraffe");
    }
}

class C extends B{
    public C(String tekst){
        super();
        System.out.println(tekst);
    }
}

class oppgave {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        C c = new C(tekst: "katt");
    }
}
```

Livekoding?

- lage klassen rektangel og subklassen kvadrat
- kvadrat tar inn en parameter, rektangel tar inn to
 - dersom kvadrat ikke har parameter skal lengden være 10
- skrive toStrings og equals
- skriv metoden areal

Oppgaver

- Gjør ukesoppgaver for trening på ukens tema
- trix eller kattis for ekstra oppgaver

