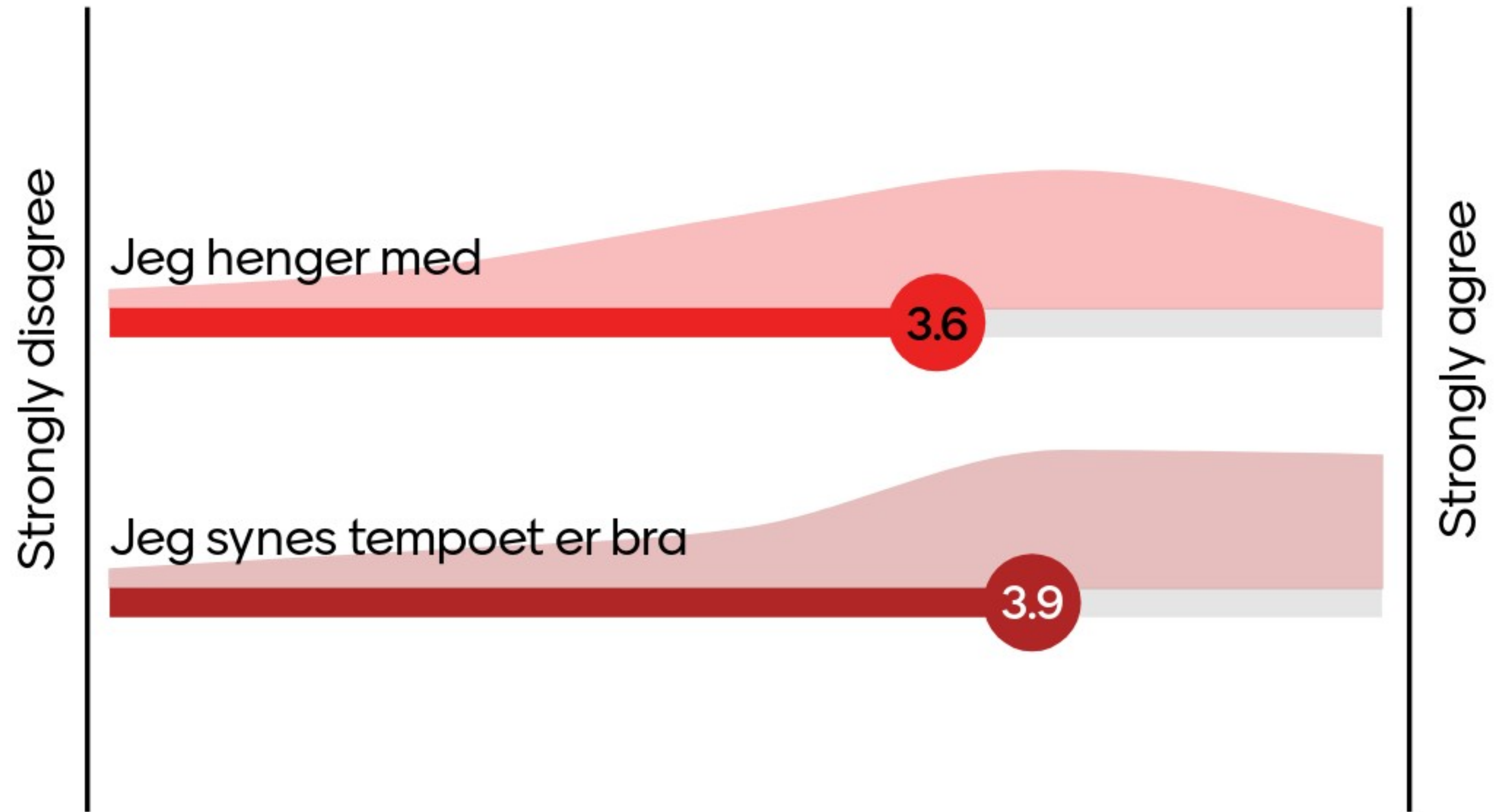


Spørsmålsmenti

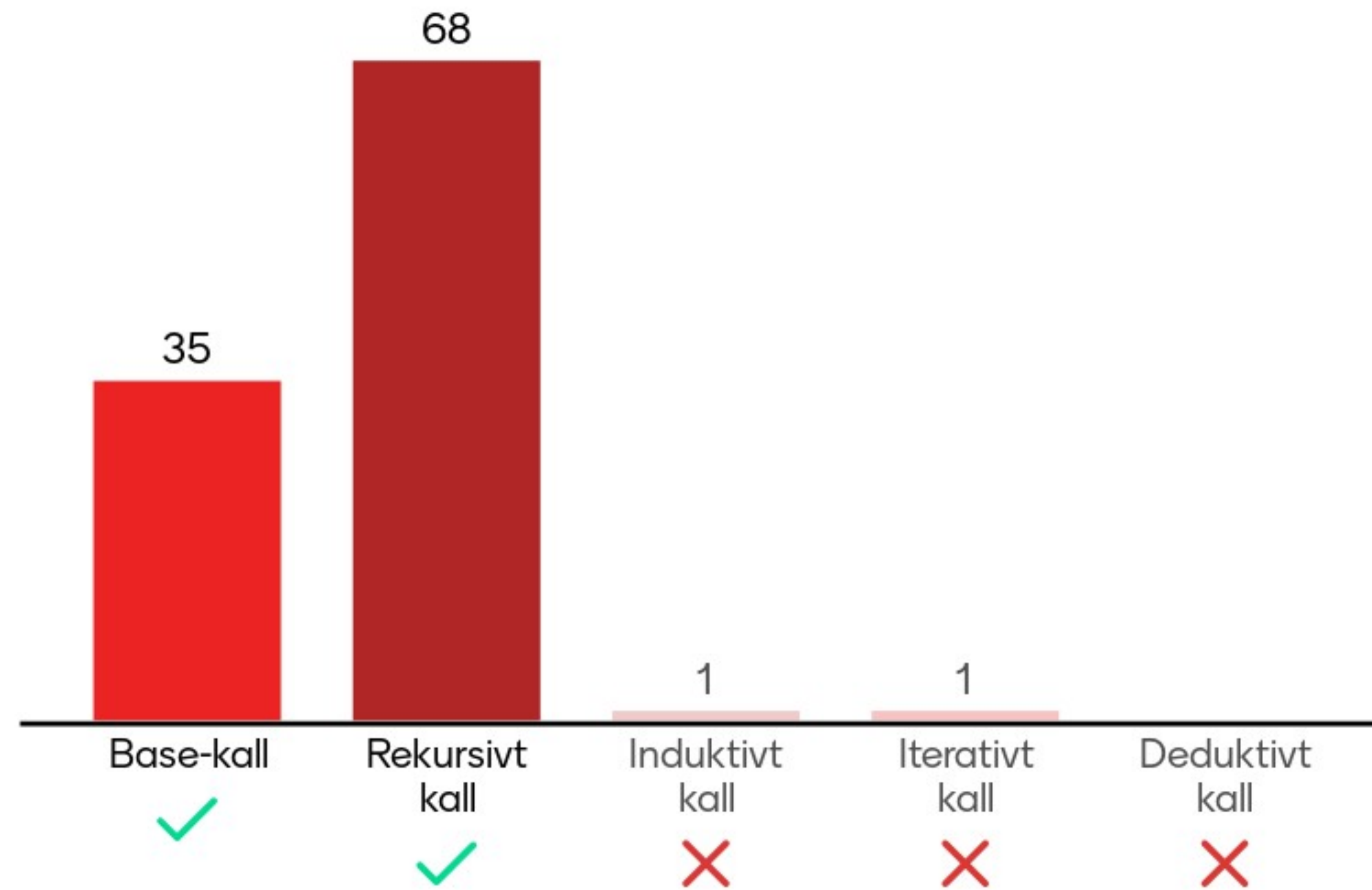
Spørsmål og underveissjekker

Ukas bok!

Scales



En rekursiv metode må ha.. (kan være fler)



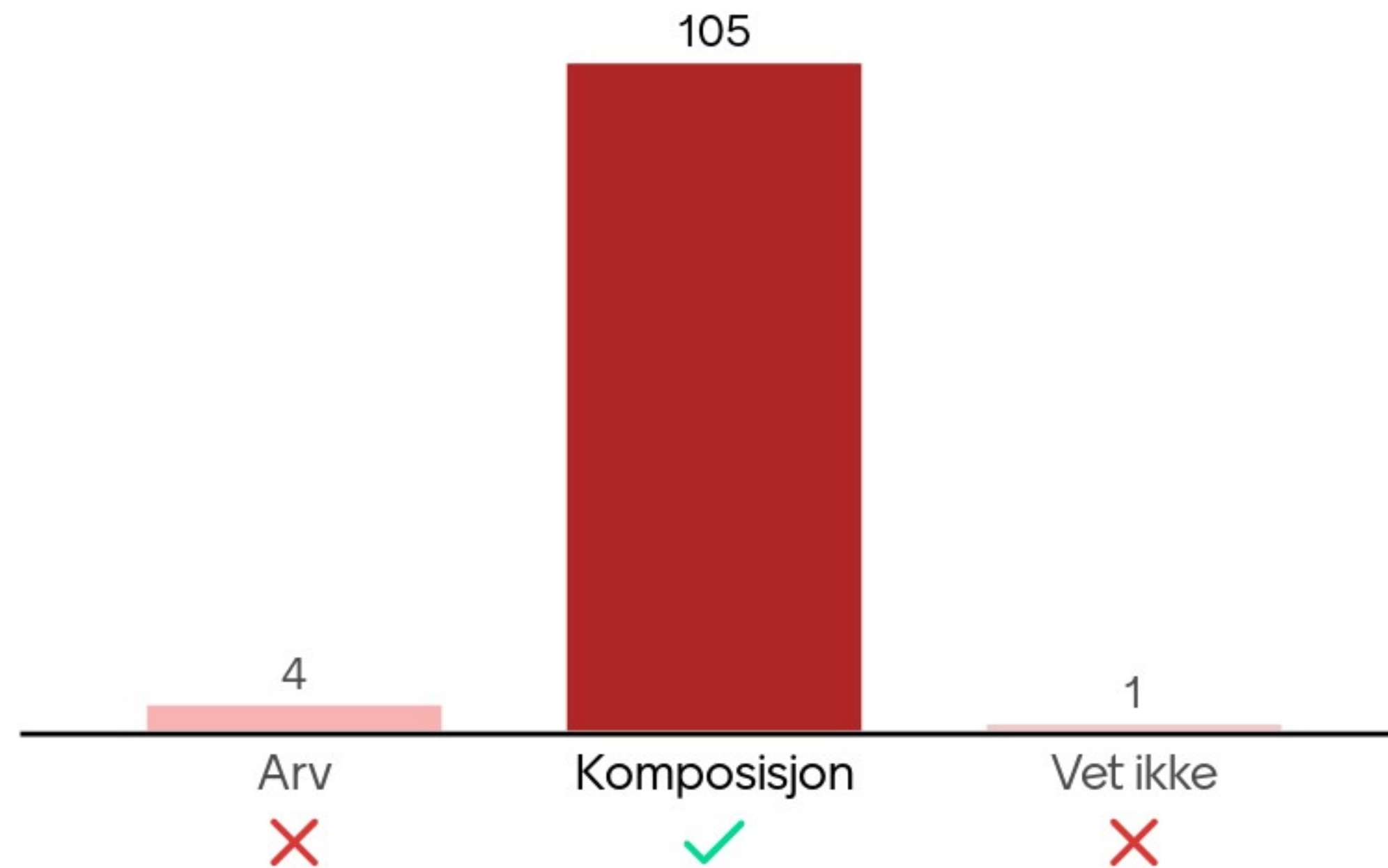
`==` og `.equals()` sjekker om to objekter er like

Riktig
✗

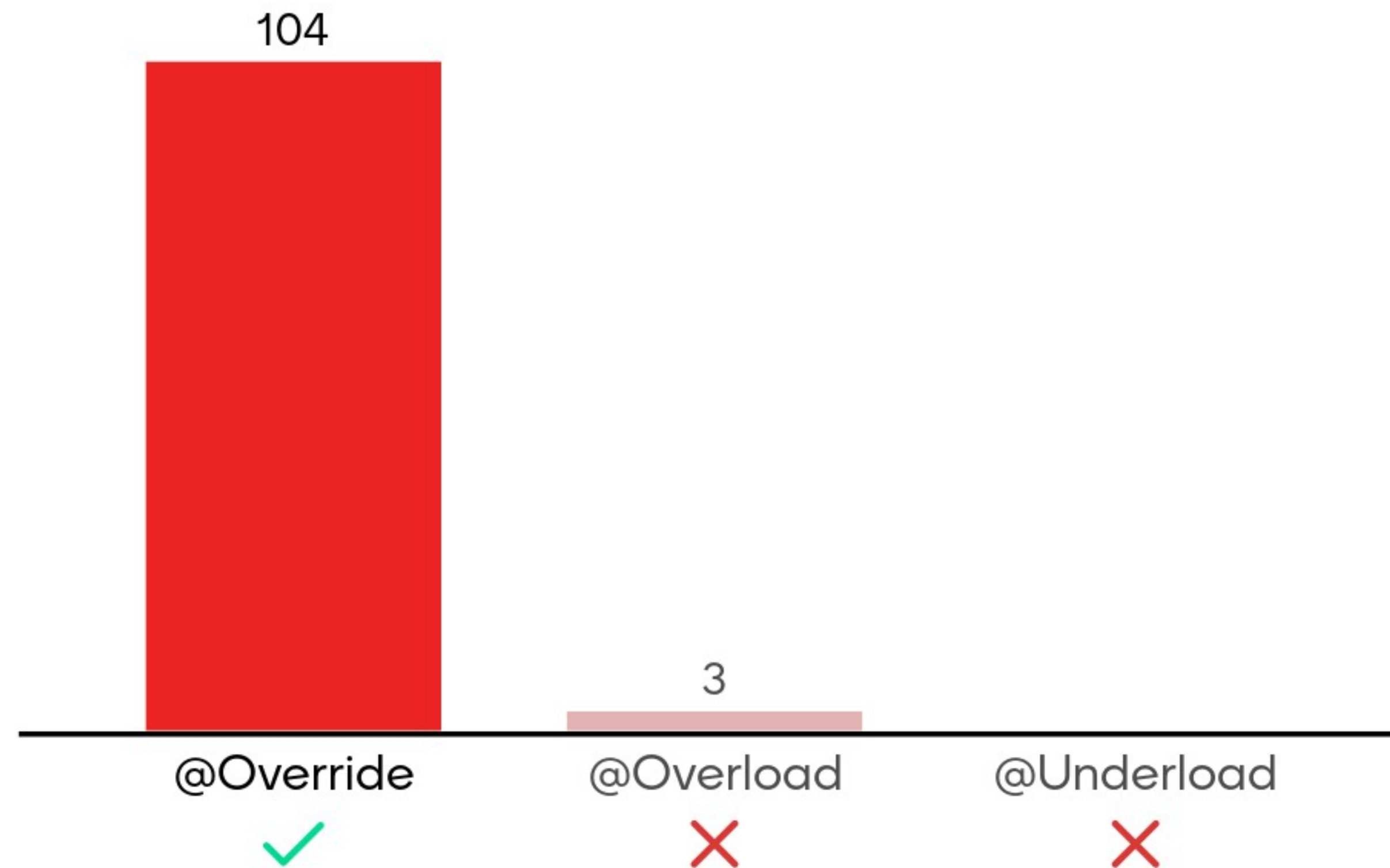
Galt
✓

Vet ikke
✗

Arv eller komposisjon: *datamaskin - tastatur*



Er en annotasjon i Java



Arv eller komposisjon: *bolig - leilighet*

Arv



Komposisjon



Vet ikke



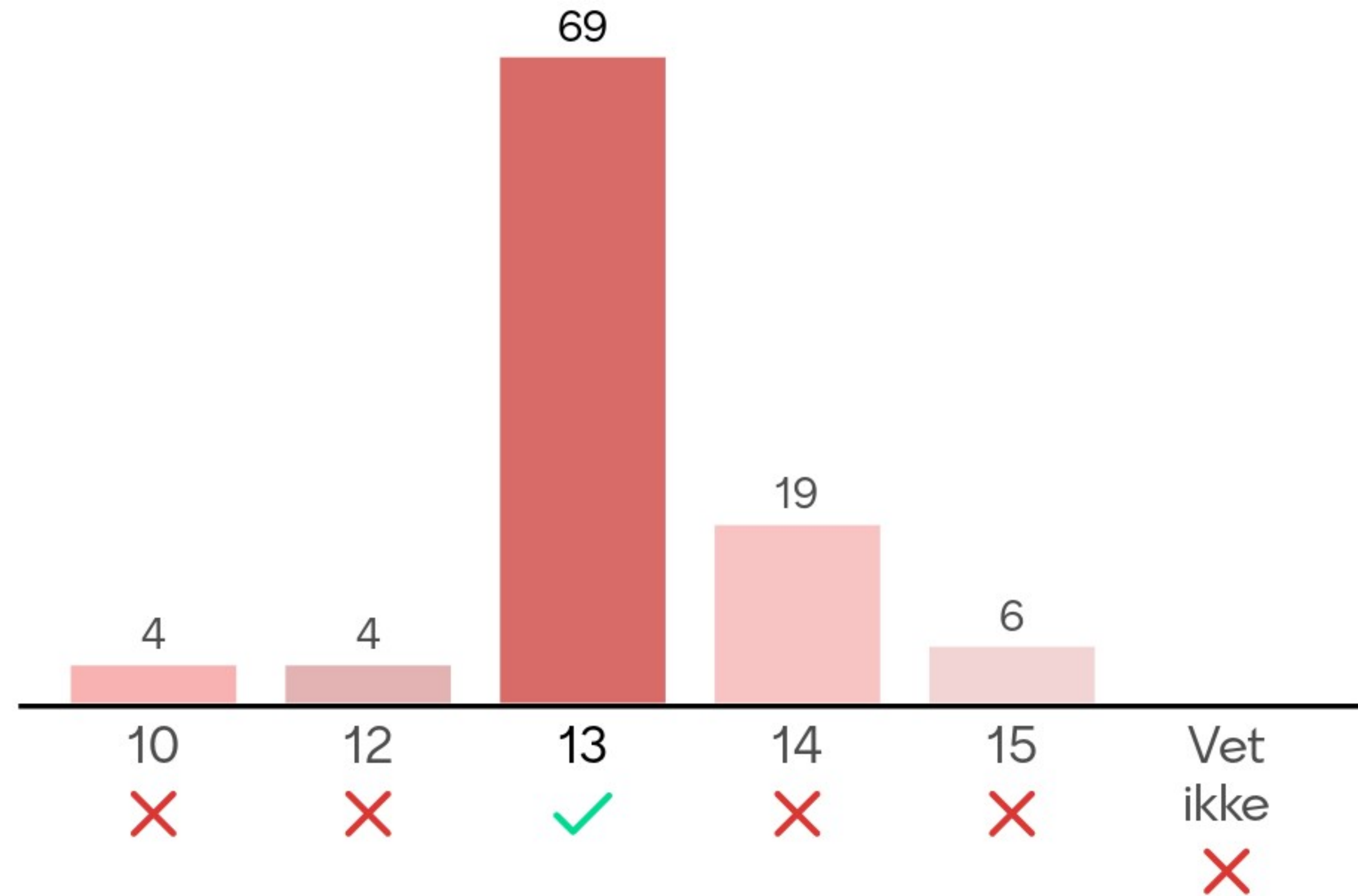
Hva skrives ut her?

```

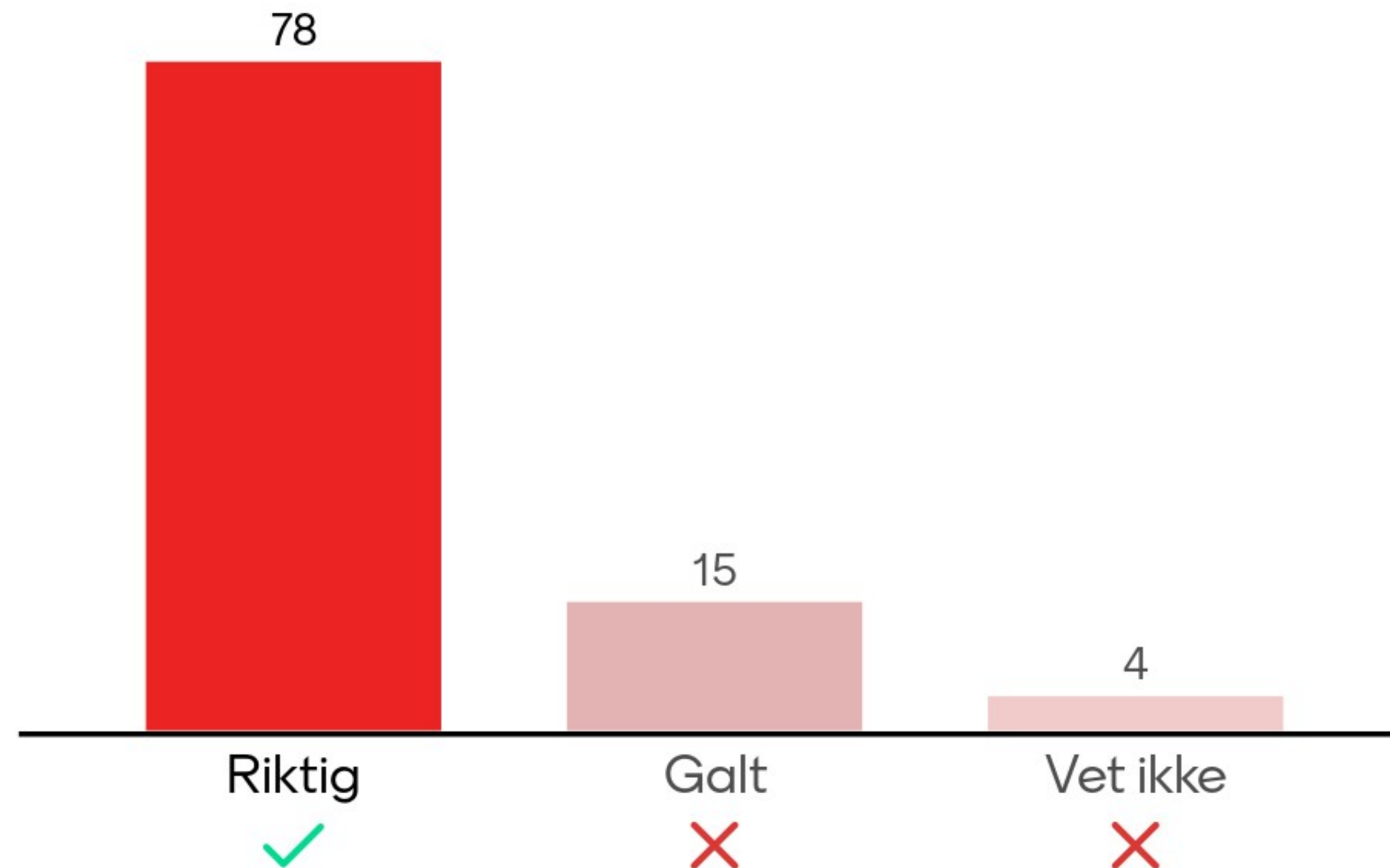
int i = 100;
int teller = 10;

for (i = 10; i < 100; i+= 10)
    if (i == 30) {
        i += 50;
    } else {
        teller += 1;
    }
}
System.out.println(teller);

```



Rekursjon kan erstatte iterasjon



Spørsmål?

55 questions
51 upvotes