

Ukesoppgaver - Datahistorie og Sikkerhet

Oppgave 1

Gjør følgende øvelse:

- (a) Lag en liste over alle steder du har en brukerkonto (eller ihvertfall de du husker...).
- (b) Legg så til hvilken informasjon disse lagrer om deg, og hva informasjonen benyttes til i tjenesten (hvis du vet det).
- (c) Fyll også på hvor trygt du mener informasjonen håndteres og lagres, og hvilke konsekvenser det ville hatt om den ble offentlig kjent.

Oppgave 2

Er det så farlig om det er lagret data om deg?

- (a) Hvis data identifisert i oppgave 1 kommer på avveie, hva kan det medføre av farer og ubehag? På hvilken måte er dataene verdifulle for deg?
- (b) Tenk gjennom og diskuter hva denne type data om deg kan brukes til av de som behandler dataene.
- (c) Vet du egentlig hva du har samtykket til når du har inngått en avtale med de som behandler dataene?

Oppgave 3

Hvordan kommer data på avveie? Tenk gjennom og diskuter ulike scenarier.

Oppgave 4

Her kommer noen diskusjonsoppgaver om datahistorie.

- (a) Charles Babbage's "Analytical Engine" inneholdt, konseptuelt sett, mange av komponentene vi kjenner igjen fra dagens maskiner. Hvilke komponenter er dette?

- (b) Von Neuman arkitektur er et viktig konsept også for dagens datamaskiner. Hva innebærer det at en maskin er bygget rundt idèen om denne arkitekturen?
- (c) Er den ”Analytiske Maskinen” bygget på von Neuman arkitektur?
- (d) (Fra Engländer review excersises 1.5). Vi sammenlikner de store, gamle datamaskinene som okkuperte store rom, med dagens smart-telefoner og laptop, og sier at det er en stor forskjell i størrelsesorden, men ikke i konsept. Hva mener vi med det?

Oppgave 5

Dette er en artig gruppeoppgave som gruppelærerne har foreslått. Man deler seg inn i grupper og går inn på en av wikipedia-sidene for et tema. Uten å gå ut av wikipedia, og kun ved å klikke på linker inne på wikipedia sine nettsider, skal dere finne veien til målsiden på et visst antall minutter. Gruppen med færrest antall klikk, vinner. Her er noen eksempler på temaer dere kan starte på, samt målet:

- Elektrisk strøm - Solid state drive (SSD)
- ENIAC - iPhone 13
- Datavirus - Internet Explorer
- Enigma (krypteringsmaskin) - Game cube
- Kalkulator - Analytical Engine

Gruppelærerne organiserer dette.