

# UKE 7

# Systemutvikling, prosesser & prosessmodeller

IN1030 - Gruppe 5

# Plan for timen

Intro Modul B

Prosess vs prosessmodell

Systemutviklingens prosessmodeller

Ukesoppgaver

# MODUL B

# Læringsmål

- kjenner du til ulike **faser og aktiviteter** som inngår i systemutvikling.
- har du forståelse for **samspeilet mellom systemutvikling og ulike brukere og interessegrupper**.
- kan du anvende metoder og teknikker for **kravhåndtering, utføre modellering** ved hjelp av UML, og **vurdere fordeler og ulemper** ved forskjellige metoder og teknologier for systemutvikling.

## Hva skal vi i Modul B?

... jobbe med de viktigste trekkene ved systemutviklingsprosesser.

... få en innføring i verktøy for å kommunisere aspekter ved abstrakte system, både til kunder og medarbeidere.

... lære om hvordan man organiserer prosjekter.

... lære grunnleggende UML-modellering.

Lære hvordan man jobber sammen for å skape gode IT-systemer.

# SYSTEMUTVIKLING

(SOFTWARE ENGINEERING)

*HVA ER DET?*

# SYSTEMUTVIKLING:

**Både et fagfelt og praktisk arbeid!**

**Som fagfelt:**

**Læren om utvikling og forvaltning av programvaresystemer av høy kvalitet innen gitte tids- og kostnadsrammer.**

**Omhandler alle teorier, metoder og verktøy for profesjonell utvikling av programvare fra start til slutt.**

**I praksis:**

**metodisk og målrettet arbeid med å lage nye datasystem.**

# SYSTEMUTVIKLING + MODUL A:

Hvordan kan du ta med deg lærdommen fra modul A inn i systemutviklingen?

Tenk på ulike begreper, verktøy eller perspektiver som du burde ha med eller som du føler kan være nyttige.

Summegrupper eller alene



# NØKKELBEGREP

## Systemutvikling

Prosessmodeller

Smidig utvikling

Plandrevet utvikling

Reell prosess

Scrum

Kanban

Fossefallsmodellen

---

Kravanalyse

Funksjonelle- og ikke-funksjonelle krav

Kostnad

**Prosjektplanlegging**

UML-modellering

Kravhåndtering

Implementering

Kunde

Risikoanalyse

Testing

Produkteier

Vedlikehold

**PROSESS**

# Hvilke faser inngår i en systemutviklingsprosess?

## **System-spesifisering:**

hva som skal lages og innenfor hvilke rammer/krav.

## **Design og implementering:**

design og programmering.

## **System-validering:**

validerer at systemet er det kunden vil ha.

## **System-evolusjon:**

systemet modifiseres etter kunden og markedets krav/behov.

# Hvilke hovedaktiviteter inngår i en systemutviklingsprosess?

**Planlegging**

hva som skal lages og innenfor hvilke rammer/krav.

**Kravinnsamling**

**Kravanalyse**

design og programmering.

**Design**

**Programmering**

validerer at systemet er det kunden vil ha.

**Testing**

**Konfigurasjonsstyring**

systemet modifiseres etter kunden og markedets krav/behov.

**Versjonshåndtering**

# PROSESSMODELL



**En modell er en abstraksjon, en forenkling, som skal gi deg et slags “veikart” - et utgangspunkt for å planlegge ulike aspekter ved et prosjekt.**

# Forskjell på prosessmodeller og reell prosess?

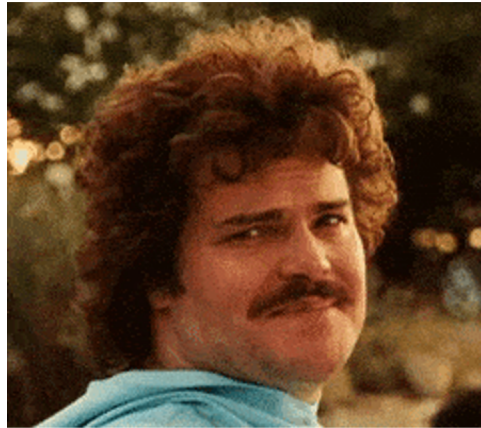
Summegrupper eller alene

# UKESOPPGAVER

Summegrupper eller alene



# Talk but write



## Denne uken

Kapittel 1 (2, 3): Systemutvikling, Systemutviklingsprosesser, Agile (Smidig) systemutvikling.

## Neste uke - Kravhåndtering

Kapittel 2, 3, 4.

Jobb med ukesoppgavene i forkant av gruppetimen!

Oblig 4 oppstart. *Lag grupper før det, meld gruppen inn i devilry.*

**tarams@uio.no**