

Spørsmål til pensum om bruks-orientert design

Spørsmål fra kap. 4: bruk og kontekst + artikkel om «habituated objects»

1) Hva er bruk? Hvordan kan ulike analytiske nivåer hjelpe oss å forstå bruk?

2) Hvordan forandrer bruk seg over tid?

3) Hva er brukskontekst? Hvordan spiller kontekst inn på bruk?

4) Hvilken betydning har kunnskap for bruken av et artefakt?

5) Hvordan kan vi analysere effekter av en IT-løsning?

6) Forklar hva artikkelen om «habituated objects» handler om