

# in1060: eksamensinnlevering

## Sluttrapport – gruppeinnlevering

Innlevering i Devilry senest mandag 7. juni 2021, kl 16:00

Prosjektrapporten skal dokumentere det dere har gjort og lært i in1060, og er det viktigste grunnlaget for karakteren. Det er viktig å huske på at det som ikke er dokumentert, ikke kan vurderes. Rapporten skal både dokumentere hvordan prosjektgruppa har jobbet med bruks-orientert design og resultatet av dette arbeidet. Begrunnelsene for hvorfor designresultatet ble som det ble er viktig, dvs. valg og beslutninger underveis i prosessen (som har påvirket resultatet) og begrunnelser for disse bør være med.

### Innholdet i rapporten

Følgende må være med i rapporten, men **NB! ikke nødvendigvis i denne rekkefølgen:**

#### Utgangspunktet for prosjektet

- hva er målet for prosjektet: hva vil dere finne ut, og hvilken målgruppe / brukergruppe / bruker har dere valgt?
- prosjektgruppa: hvem er medlemmer i gruppa? Hvilke kunnskaper og erfaringer har dere som har vært relevante i prosjektet? (kompetanseprofil)

#### Plan for prosjektet

- milepælsplan. Inkluder gjerne en evaluering av hvordan det gikk og hvilke revideringer dere har gjort underveis. Vis hva har dere lært om prosjektplanlegging og -styring.
- organisering av arbeidet i prosjektet, inkludert samarbeid med bruker(e)
- samarbeidet i prosjektgruppa

#### Undersøkelse av bruk og brukere

- undersøkelsesmetoder. Målet med prosjektet sier hva dere ønsket å finne ut og her skal dere skrive hvilke metoder dere valgte for å finne ut dette. Hvorfor disse metodene? Her kan dere komme inn på hvordan pandemien påvirket både planer og metoder.
  - hvordan gikk dere fram?
  - hva fant dere ut?
  - hva fant dere ikke ut av med de metodene dere valgte?
  - hva lærte dere om metodene av å bruke dem?

#### Presentasjon av data

- beskriv aktiviteten(e) dere har undersøkt. Lag en rik og fyldig beskrivelse slik at vi som lesere kan se det for oss.

- beskriv data fra undersøkelsene, dvs. fra observasjoner og intervjuer og andre metoder. Skill mellom det dere har sett og hørt og hvordan dere tolker dataene. Ikke tillegg folk motiver og beveggrunner.

### Analyse

- hvordan har dere analysert dataene? Hvordan grupperte dere dataene i kategorier og hvorfor valgte dere disse kategoriene? Hvordan begrunner dere konklusjonene med data?
- bruk begreper fra pensum og andre fagtekster som kan gi dere ny innsikt og være nyttige i analysen. Ta med referanser til begreper, teorier og bakgrunnsstoff. **NB:** Fem referanser er minstemål!

### Design

- hvilket konsept og formkonsept kom dere fram til? Eventuelt hvilken visjon og målbilde?
- designforslag. Hvilke konsepter/ideer baserte dere designet på, hvordan jobbet dere med dem, hvilke former eksperimenterte dere med, hva forkastet dere og hvorfor?
  - presenter viktige skisser og prototyper som representerer viktige designvalg (og bortvalg). Hvordan jobbet dere med skisser og prototyper?
- karakteriser prototypene og begrunn
  - hva de skulle brukes til: kommunisere, utforske, samarbeide, lære mer, evaluere?
  - hvilke aspekter dere skulle utforske: rolle, form/«look-and-feel», implementering?
  - hvilke valg gjorde dere mht. oppløsning og forseggjorthet?
  - hvilke materialer og former egnet seg for hvilke deler?
- presenter sluttresultatet av designprosessen slik at leseren forstår målet (visjon / konsept + formkonsept, evt. målbilde), at det fungerer og hvordan, og hvordan det brukes.

### Teknisk løsning

Gi en kort oversikt over den tekniske løsningen. **NB:** detaljer av løsningen og kode skal gis i den tekniske dokumentasjonen «Dokumentasjon av prototyper». Ikke bruk plass i rapporten på ting som hører hjemme der. I denne rapporten er det viktigst å dokumentere hva som var vanskelig å få til!

### Evaluering og brukersamarbeid

- har dere gjort egne evalueringer av løsningsforslaget? Hva og hvordan? Hvem har evaluert hva? Presenter endringer som begrunnes i evalueringene.
- samarbeid med brukere om design. Beskriv samarbeidsaktiviteter, og om og hvordan disse kan ses som undersøkelse, som design og hvordan evaluering kan være del av begge. Brukernes design-ideer er ekstra interessant å få med! Hvilke ideer kom de med og hvordan la dere til rette for at de skulle kunne delta i design-prosessen?
- inkluder gjerne ekstra informasjon, f.eks. relevant litteratur, forelesninger, forskning.

### Konklusjon

Konkluder med å vurdere deres eget arbeid, både prosess og resultat: hva har dere oppnådd? Nådde dere målet dere satte dere? Hvis ikke: hvorfor? Beskriv kort viktige ideer og løsningsforslag som er forkastet og begrunnelser for dette som er basert på undersøkelser og testing.

## Struktur

Husk: Klar og logisk framstilling, god og logisk struktur. Finn en rekkefølge av stoffet som gir en god flyt i rapporten og som bygger opp under det dere vil konkludere med. Husk at en klar rød tråd eller logikk styrker argumentasjonen. Hvilken rekkefølge man sier ting kan gjøre det enklere å lage en god argumentasjon. På universitetet er det å lage og gjenkjenne solid og velbegrunnet argumentasjon viktig. Gå over språket til slutt, sjekk at teksten har god flyt.

## Format

Sluttrapporten skal være på maks 30 sider, **inkludert** bilder og figurer. Forside, innholdsfortegnelse og referanseliste kan komme **i tillegg til** disse 30 sidene.

- *Font*: Times New Roman, 11 punkt.
- *Linjeavstand*: 1,5
- *Maks ord*: 6500, ekskludert forside, innholdsfortegnelse, referanseliste.
- *Maks sider*: 30, inkludert bilder og figurer (i tillegg kan komme: forside, innholdsfortegnelse, referanseliste). Ingen ekstra vedlegg er tillatt.

## Eksempel på rapportstruktur (30 sider)

Forslag som sier noe om viktighet og relativ størrelse av delene i rapporten.

- Utgangspunkt: ca 1-2 sider.
- Plan: ca 1-2 sider.
- Undersøkelse: ca 4-6 sider.
- Presentasjon av data: ca 4-6 sider.
- Analyse: ca 4-6 sider.
- Design: ca 5-7 sider (gjerne mye bilder her).
- Evaluering: ca 3-5 sider (gjerne litt bilder her).
- Konklusjon + hva gruppa har lært: ca 2 sider.

For å unngå gjentak i teksten kan dere vurdere om dere skal skrive presentasjon av data og analyse sammen, eller design og evaluering sammen. Husk å skille mellom rapportering av data og tolkning av data. Velg det som er enklest å skrive.

## Prosjektsiden

Prosjektsiden på emnesidene skal være oppdatert, og gi en rask presentasjon av prosjektet. Bruk gjerne bilder og figurer. Siden skal (minimum) inneholde:

1. Navn på gruppemedlemmer.
2. Kort introduksjon til prosjektet (brødtekst). Denne vises sammen med prosjektittel i listen over prosjekter på emnesiden, og øverst på prosjektsiden.
3. Beskrivelse av målgruppe, datainnsamlingsmetoder og problem/konsept.
4. Beskrivelse av prototypene dere har laget som alternativer til løsninger på problemet/ konseptet. Det skal komme klart frem hvordan disse svarer på problemet eller konkretiserer konseptet/ideen.
5. Lenke til lysark til begge presentasjoner, kode på git, og prosjektvideo på youtube / vimeo.
6. Bilde av gruppen. Et felles bilde med alle gruppemedlemmene.

Siden må være ferdig oppdatert innen innleveringsfristen for rapporten. Innlevering av rapport i Devilry innen mandag 7. juni 2021, kl. 16:00. **Lykke til!**