

## in1060 obligatorisk presentasjon 2: prototyper

Gjennomføres i gruppetimene i uke 17 (mellom 26-30/4)

Denne obligatoriske gruppeoppgaven består i å presentere en eller flere prototyper i gruppetimen i uke 17 for å få tilbakemelding på dem. Prototypene kan være lavoppløselige og dere kan bruke materialer som det er enkelt å få tak i. Vi forventer altså ikke 3D-printede eller laserkuttede former.

Presentasjonen skal lastes opp på prosjektsiden før gruppetimen starter og selve presentasjonen gjøres i Zoom. Vi ønsker at alle i prosjektgruppa er tilstede under presentasjonen og har på kamera i Zoom under presentasjonen. Hensikten med presentasjonen er å gi en statusrapport til lærerne i emnet og motta tilbakemeldinger fra dem sammen, som gruppe. Vi som kommenterer har også på kamera, mens resten av tilhørerne (de andre gruppene) bare slår på kamera hvis de har kommentarer eller spørsmål til presentasjonen.

Gruppelærer lager en liste med rekkefølgen av presentasjonene, med tidspunkter for start for hver gruppe. Vi anbefaler alle å delta i gruppetimen og høre på alle presentasjonene: det er lærerikt å se og diskutere hva de andre gruppene har gjort.

Presentasjonen skal vare **fem minutter**. Dere skal gi en kort beskrivelse av hva dere har gjort i prosjektet til nå, ideene dere har kommet fram til og hvordan de er forankret i undersøkelsene deres og hos brukerne. Ca. halvparten av tiden skal brukes til å presentere en (lavoppløselig) prototype som konkretiserer og gir form til en av ideene dere har, dvs. konsept eller visjon. Husk at ideen skal svare på et behov eller ønske hos brukerne. Presenter gjerne flere prototyper som konkretiserer ideen på ulike måter, eventuelt prototyper for flere ideer.

### Presentasjonen bør informere om:

1. identifisert problem / problemområde, og veldig kort om hvordan dere kom frem til det
2. hvilket konsept har dere kommet fram til (f.eks. «åpenhet» for Operahuset), og hvilket form-konsept har dere valgt (som «isbre» for Operahuset). Hvorfor disse? Fortell eventuelt også om visjon og målbilder.
3. vis minst en prototype som konkretiserer konseptet, gjerne flere. Prototypen(e) skal presentere konseptet på en god og forståelig måte.
4. hvilke aspekter utforsker dere med prototypen: rolle, form, implementasjon?
5. planlegger dere at brukergruppen kan evaluere prototypen? Hva og hvordan?
6. noen tekniske utfordringer i prototypingen?

I tilbakemeldingene etter presentasjonen vil vi bl.a. diskutere hvordan dere kan lage en høyoppløselig prototype og om ideen deres er mulig å realisere denne våren.

Husk også å legge ut presentasjonen i pdf på prosjektsiden senest mandag 26/4.

**Lykke til!**