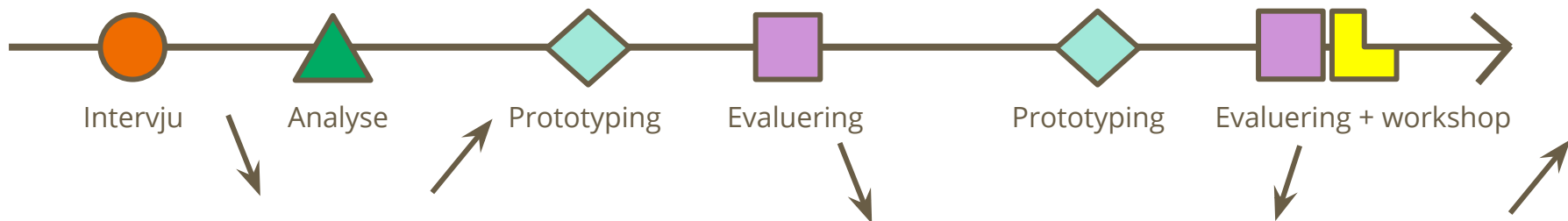

Presentasjon av prototyper

InTouch

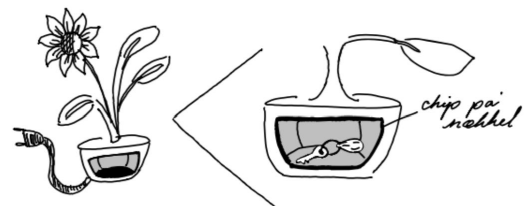
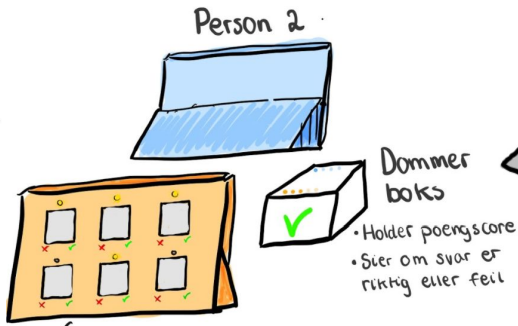
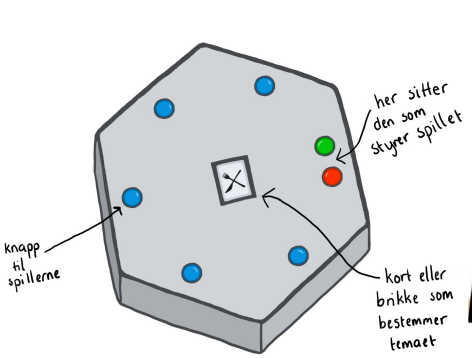
Caroline Santos Alvær, Celine Varmann Aamodt, Laura Catherine Murphy,
Mohamed Jeylani Muhujadin, Saurav Pandey

Prosjektet vårt så langt

Problem: Sosial isolasjon | **Problemområde:** Følelse av isolasjon blant innvandrere fra 30-50



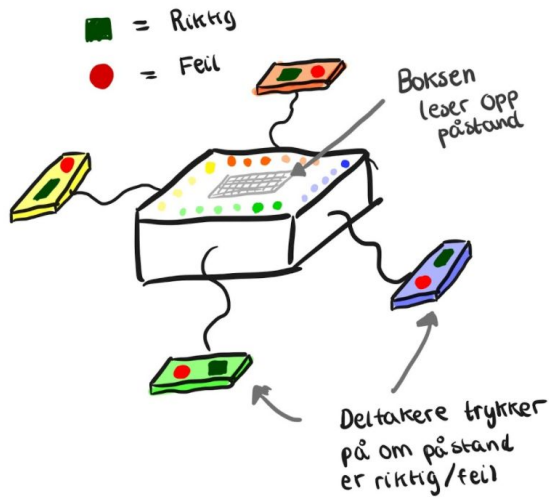
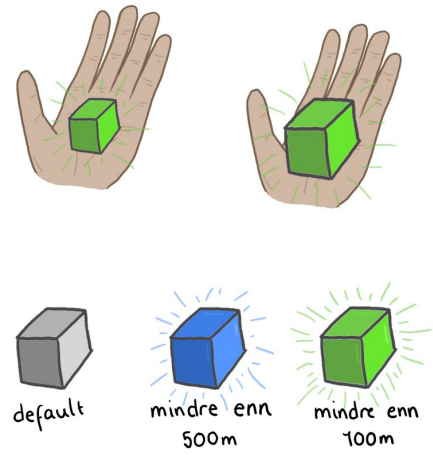
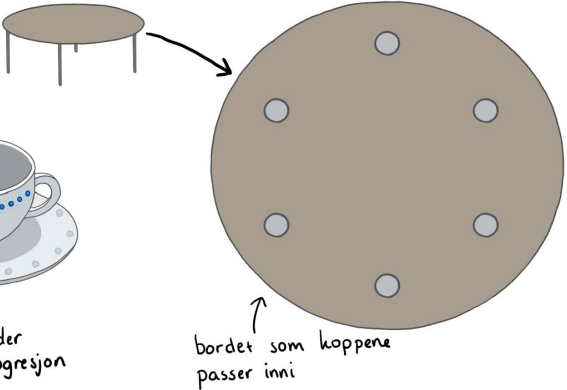
- *Behov for:*
 - Språkmestring
 - Sosial kontakt
 - Å bidra og være en del av samfunnet
 - Gjensidig kulturforståelse
 - Informasjon
 - Selvstendighet
 - Stabilitet
- *Hvilke elementer anser brukerne som viktige:*
 - Å kunne se progresjon
 - At det legges til rette for diskusjon
 - Å kunne fortelle om egen kultur og da i tillegg lære om andre sine kulturer
 - Mulighet for ulike vanskelighetsgrader
- Språkkafé?



Person 1:

Starter med å velge sitt kort ved å trykke på ✓ på det kortet

eliminerer så kort person 2 har ved å trykke på X og når man har svaret, trykker man på ✓



Foreløpige idéer og prototyper

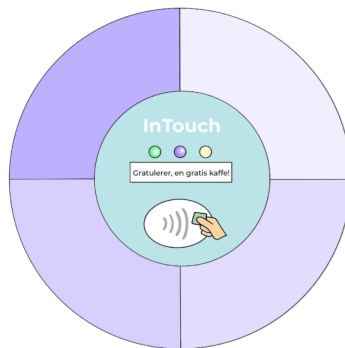
- **Konsept:** Tilhørighet
- **Formkonsept:** Ingenting bestemt - kaffekopp, plante/tre, noe rundt/hexagonalt/firkantet

Tredelt prototype

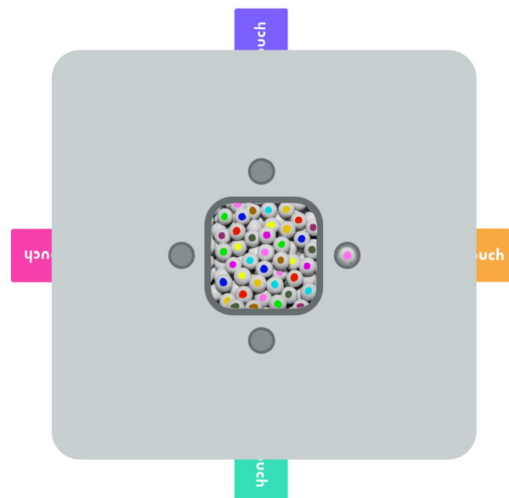
1.



2.



3.

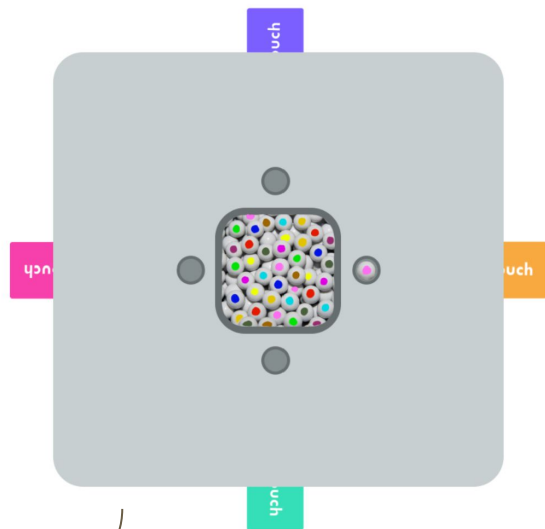


- Utforsker her **rollen** til prototypen
- Har videre prototypet for **implementasjon** og **form** til en prototype med rollen som er beskrevet

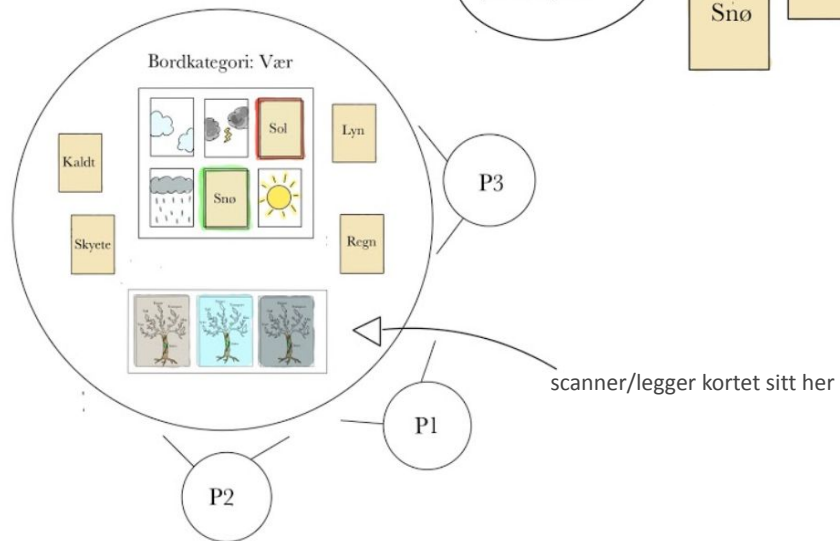
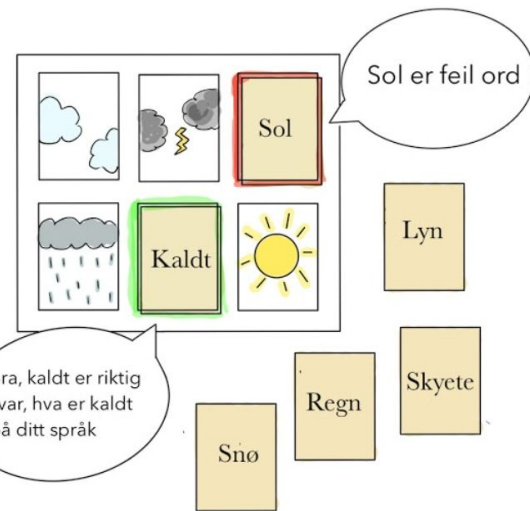








- At det legges til rette for diskusjon
- Å kunne fortelle om egen kultur og da i tillegg lære om andre sine kulturer
- Mulighet for ulike vanskelighetsgrader



Prosjektet fremover

- **Det tekniske:**
 - Kortleser, lys, lyd
 - Vurdere om noen deler bør bestilles
 - Begynne å utforske med Arduino
- Intervju med en ansatt fra en språkkafé
- Prototyping og evaluering

