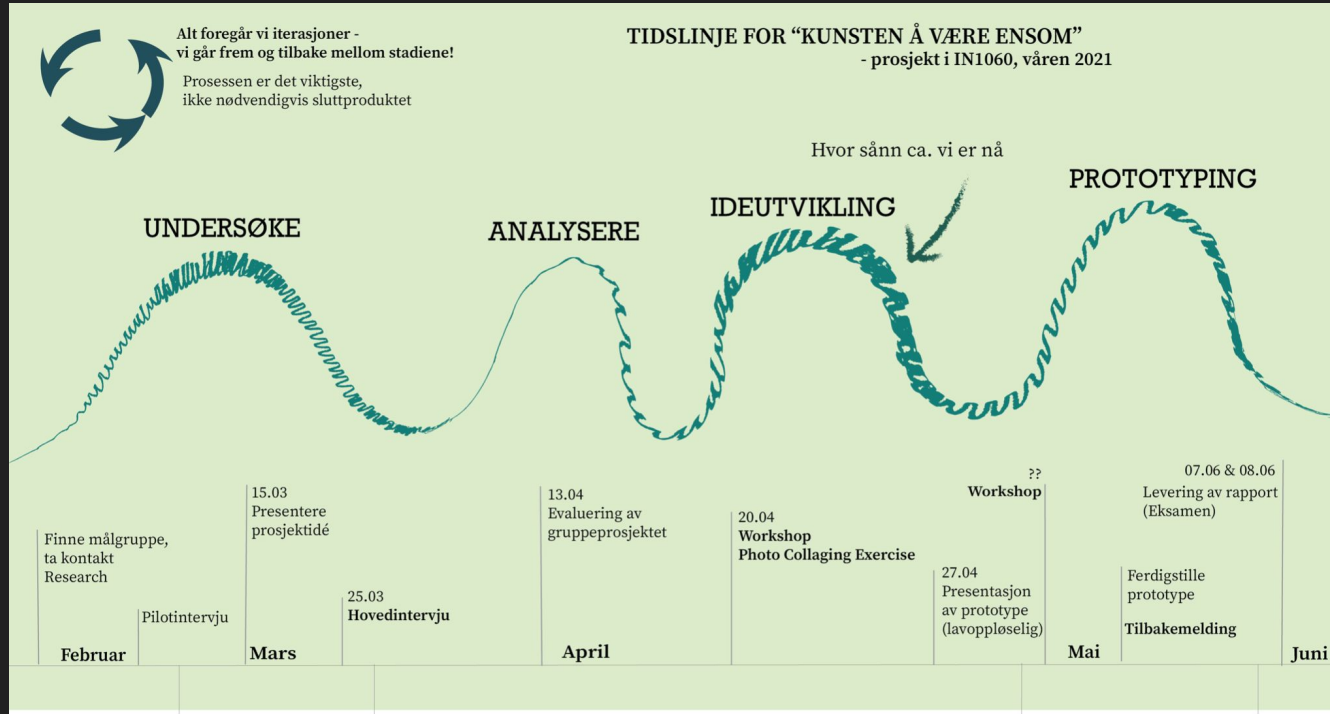


KUNSTEN Å VÆRE ENSOM



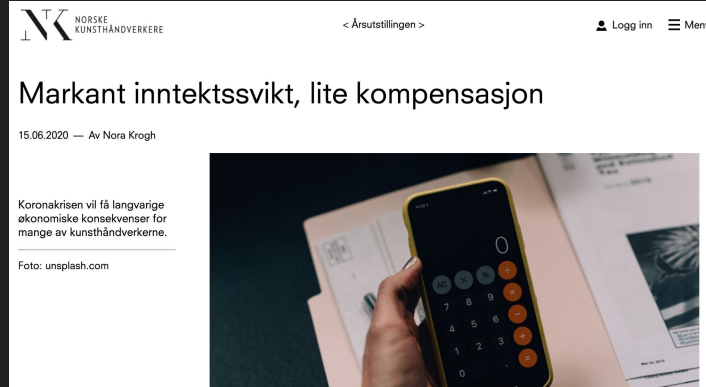
JAKOB, INA, ARMAN, TONE OG EIVIND

Hva har vi gjort frem til nå?



Research

- Podcaster
- Domeneeksperter
- Artikler



#247 - Ung og ensom under Covid-19

I denne episoden snakker jeg med en student som lager en dokumentar om ensomhet. Det er flere rapporter som antyder at studenter sliter med å...

 Mar 22 · 87 min

Selvrapportering

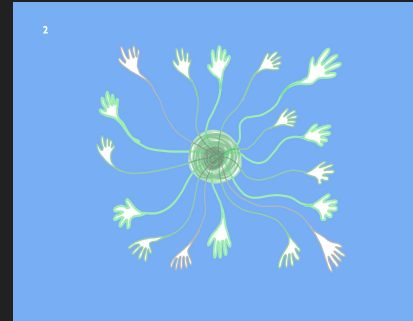
Visuell fremstilling av egen situasjon

Bruk gjerne under 10 minutter på hver sketch:)

1. Tegn en typisk arbeidsdag for deg
2. Tegn hvordan du føler deg
3. Tegn en situasjon du savner

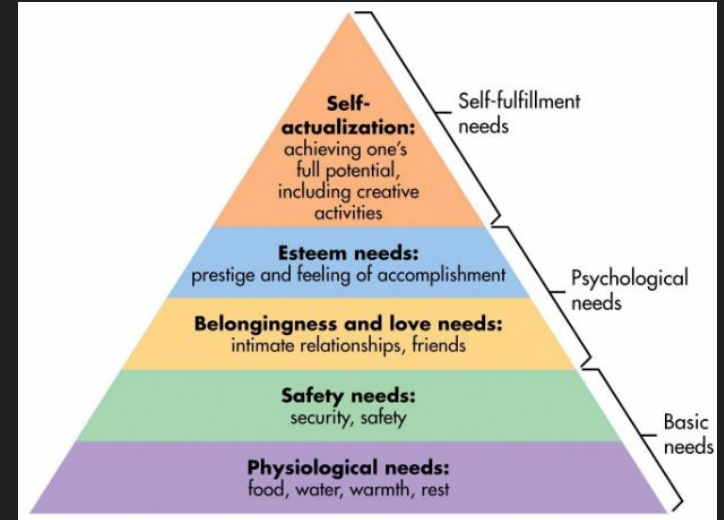
Det er **INGEN** begrensinger på hvordan tegningene skal se ut, de kan være så abstrakte, spesielle, fargerike eller enkle som du selv vil.

Frist: 15.04.21



Behov

1. Spontan og planlagt kreativ input for økt inspirasjon
2. God konsentrasjon for et mer effektivt arbeid
3. Få tilstrekkelig tilbakemelding og anerkjennelse for arbeidet underveis
4. Godt samarbeid med samarbeidspartner i prosjekter
5. Spontane samtaler og uformell småprat for en hyggeligere sosial hverdag
6. Tydelig skille mellom “business and pleasure”



Picture Collaging Exercise

- Hva ville vi oppnå?
 - Tre behov
 - Tre faser
 - Resultat
-
- utforske + lære mer + gi reell deltagelse + konsept + rolle

Behov

- Tenk på hvilke behovene for din virksomhet
- Forholdene for dine kunder/brukere
- Et utvalgte utvalgte behov og mulige løsninger
- Gode eksempler med utfordringer og løsninger
- Spørsmål som du kan stille deg selv for å hjelpe med utfordring
- Tidlig og tidlig løsningsalternativ

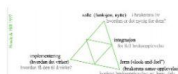
Hva er Picture collaging exercise?

- Det er en metode
- Målet er å finne ut hva som er utfordringene og behovene for brukerne
- Målet er å finne ut hva som er utfordringene og behovene for brukerne
- Målet er å finne ut hva som er utfordringene og behovene for brukerne

Maslows behovspyramide



Fokus i prototyper



Når du lager Collage:
 1. Kopier elementene du vil ha
 2. Lim inn
 3. Ha det gøy!

Ina

Tone

K

Eivind

Arman

Behov 1: God samfund med samarbeidspartnere i prosjekt

Behov 2: Spørsmål - for alle leger og med leger

Behov 3: Et utvalgte utvalgte behov og mulige løsninger for brukerne

Emojies

Stikkord, tanker, ideer

Skisser

Del 1

- deltaker velger behov
- vi lager en felles forståelse for problemområdet

Behov 1: Godt samarbeid med samarbeidspartner i prosjekter



Behov 2: Spontanitet - for økt inspirasjon og sosial hverdag

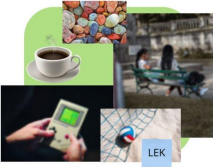


Behov 3: Få tilstrekkelig tilbakemelding og anerkjennelse for arbeidet underveis

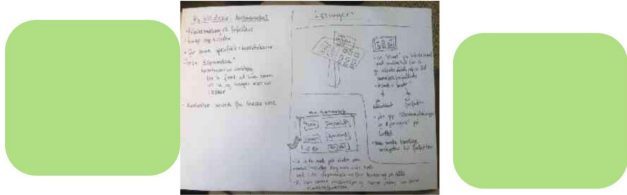
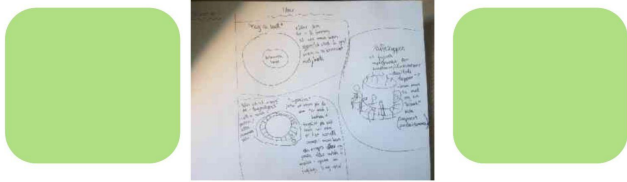
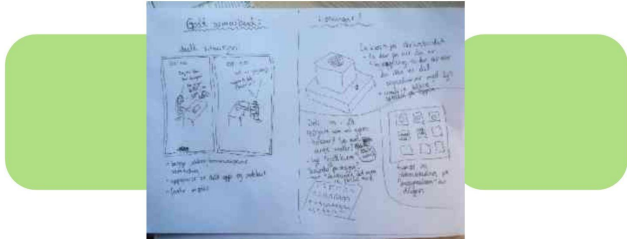


Del 2 - Ideell situasjon + mulige løsninger/ideer

K



Tone



Del 3 - presentere og diskutere ideer

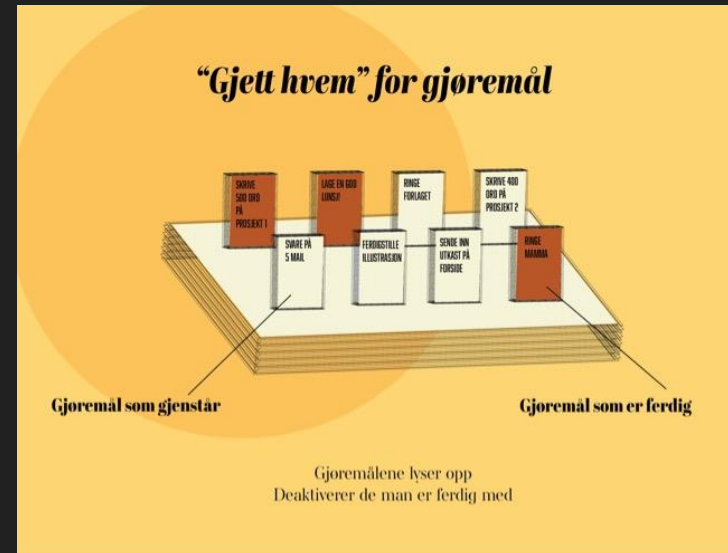
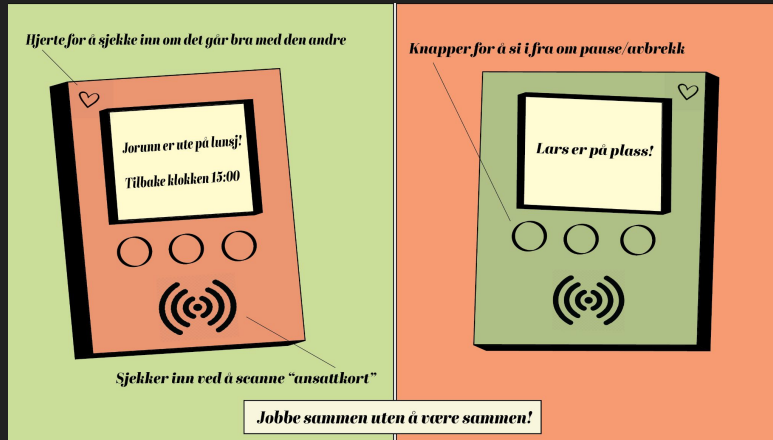


Konsept/visjon/målbilde

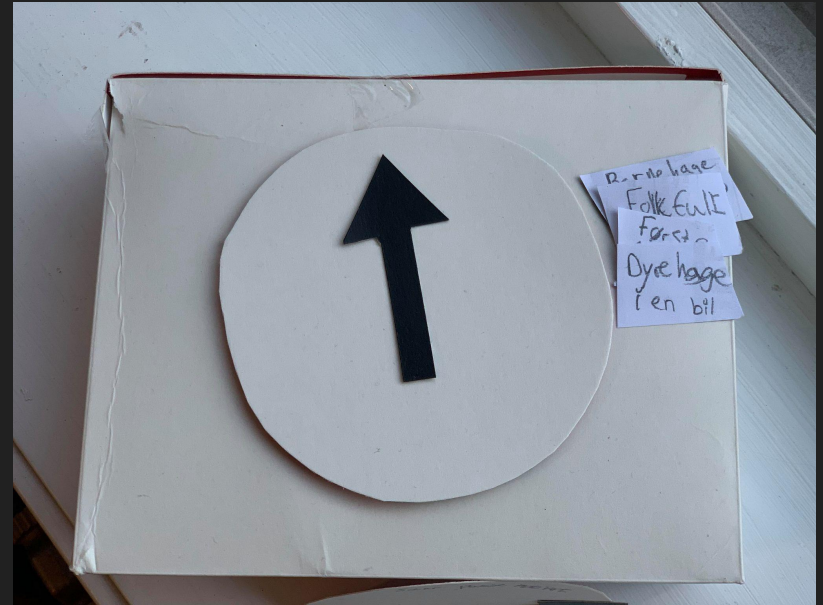
- Tilgjengelighet og motivasjon
 - senker stressreaksjoner
 - gir minsket følelse av ensomhet og isolasjon
 - gir større handlingsrom og kraft til å jobbe med egne følelser og forbedre situasjonen



Prototypingsidéer



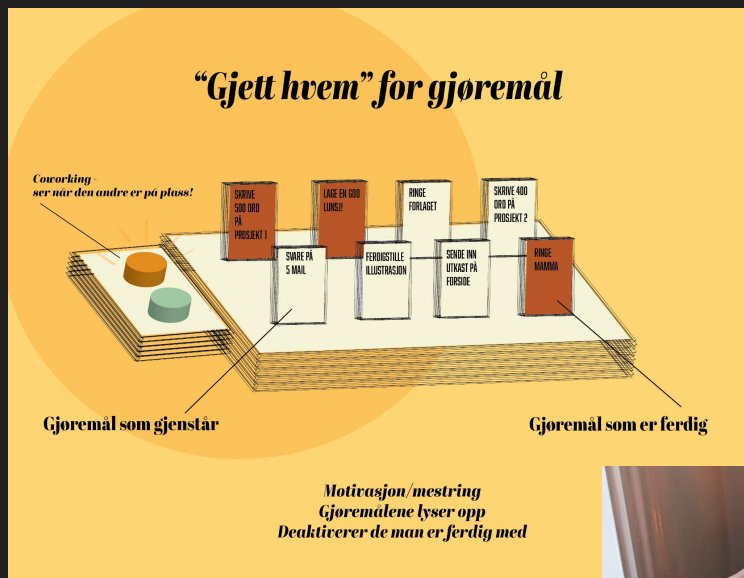
Flere ideer - inspirasjonshjul basert på motivasjon



Og enda flere - inspirasjons og handlingsfremmende “ball”



Kombinerer flere av ideene/konseptene?



- hvilke representasjoner for fullførte gjøremål finnes?
- hvordan kan man dynamisk endre gjøremål?
- hvilke representasjoner for “jeg er på plass” finnes?
- ideelt: mikrofon for å kunne
 - kommunisere med den andre, sende beskjeder/motiverende/opplærende budskap
 - *kommunikasjonsbrikke* over internettet - er dette mulig?
- knapp eller bevegelsessensor?

Veien videre

- Tekniske utfordringer?
 - vi møter opp på den tekniske labtimen og snakker med orakelet om muligheter og begrensninger
- Evaluering av prototyper
 - bekrefte rolle-fokus med bruker
 - hvilke skal vi prøve å gå for?
- Form og formkonsept
 - selvrapporing + møte
 - ta bilde av og forklare
 - “workspace”
 - hybelområde
 - favoritt-ting og arbeidsverktøy

