

in1060 obligatorisk presentasjon 2: prototyper

I denne obligatoriske gruppeoppgaven skal prosjektgruppene presentere en eller flere lav-oppløselige prototyper i gruppetimen i uke 18, mellom 6-11. mai. Vi oppfordrer til å presentere mer enn én prototype.

Gruppelærerne lager en liste over hvilke prosjektgrupper som skal presentere når, som ved den første presentasjonen. Vi anbefaler alle å høre på alle presentasjonene fordi man lærer mye ved å se og diskutere hva andre grupper har gjort.

Presentasjonen skal vare maks. **fem minutter** og gi en veldig kort presentasjon av hva som er gjort i prosjektet til nå, ideene dere har kommet fram til, og hvordan de er forankret i undersøkelsene deres og hos brukerne. Bruk ca. halvparten av tiden til å presentere minst to lavoppløselige skisser eller prototyper som på ulike måter konkretiserer en av ideene dere har identifisert som relevant for brukerne (eventuelt flere ideer).

Presentasjonen bør informere om:

Kort introduksjon om:

1. problemområdet dere har identifisert og hvordan dere kom frem til det
2. hvilket konsept dere har kommet fram til (f.eks. «åpenhet» for Operahuset), og hvilket form-konsept dere har valgt (som «isbre» for Operahuset) (evt. visjon og målbilde). Hvorfor disse; hvordan er de forankret i undersøkelsene deres?

Legg mest vekt på å formidle:

3. minst to prototyper som konkretiserer konseptene:
 - hvilke aspekter prototypen utforsker dere: rolle, form (look-and-feel) eller implementasjon
 - eksempler på forskjellige konseptuelle, tekniske eller funksjonelle måter å konkretisere samme idé

Prototypene skal presentere konseptet på en god og forståelig måte og ideelt sett gjøre det mulig for brukergruppen å evaluere dem.

Kort avslutning om:

4. eventuelle tekniske utfordringer med å utvikle en høyoppløselig prototype, og hvilken rolle Arduino har i denne.
5. hvordan dere tenker å evaluere prototypene med brukergruppen, og litt om veien videre mot én endelig (og mer høyoppløselig) prototype.

Husk å oppdatere prosjektsiden og legge inn beskrivelse av prototypene dere har laget som alternative løsninger på de behovene / problemene dere har identifisert. Begrunn hvordan disse svarer på problemet.

Husk også å legge ut presentasjonen på prosjektsiden senest kl 12. dagen før presentasjonen (pdf).

Lykke til!