



PRESENTASJON OM PROTOTYPER

Emilia og Julia

Prosjektet så langt

- Målgruppe: 1-3 år barn

○ Intervju --> Analyse --> Prototyping

Behov definert fra intervjuer:

- se resultatet av sin aktivitet
- ha det gøy under lek
- en utfordrende leke
- justere lyd/volum

Engasjement	Kroppen	Samarbeid	Forbedring	Lyd/Lys/Bilde	Konstruksjon	Utfordringer
Trykke på knapper som resulterer enten med lyd og/eller lys	Klappe med hender og danse	Involvere voksne i lek	Gøy å lære	Se på musikkvideoer på TV og i mobilen	Stabil og trygg	Preferanser for lekeaktiviteter endres relativt ofte
Interaktivitet	Fysisk aktivitet	Husarbeid med foreldre	Manglende innstillinger for å justere volumet	Lekene med audio	Fargerik	Trygg og stabil leke
Nye leker/funksjoner/former	Åpne/lukke	Startet å leke med andre barn	Kombinere flere aktiviteter i en leke	Lekene som lyser og blinker	Enkelt å ta med for små hender	Kosedyr og bamser er minst interessante
Kjente objekter og lyder (dyr, frukt, osv.) på ulike leker	Trykke på knapper				Leken som kan utforskes	Vil leke med mobiltelefon til foreldre
Se resultatet						



Problemområde

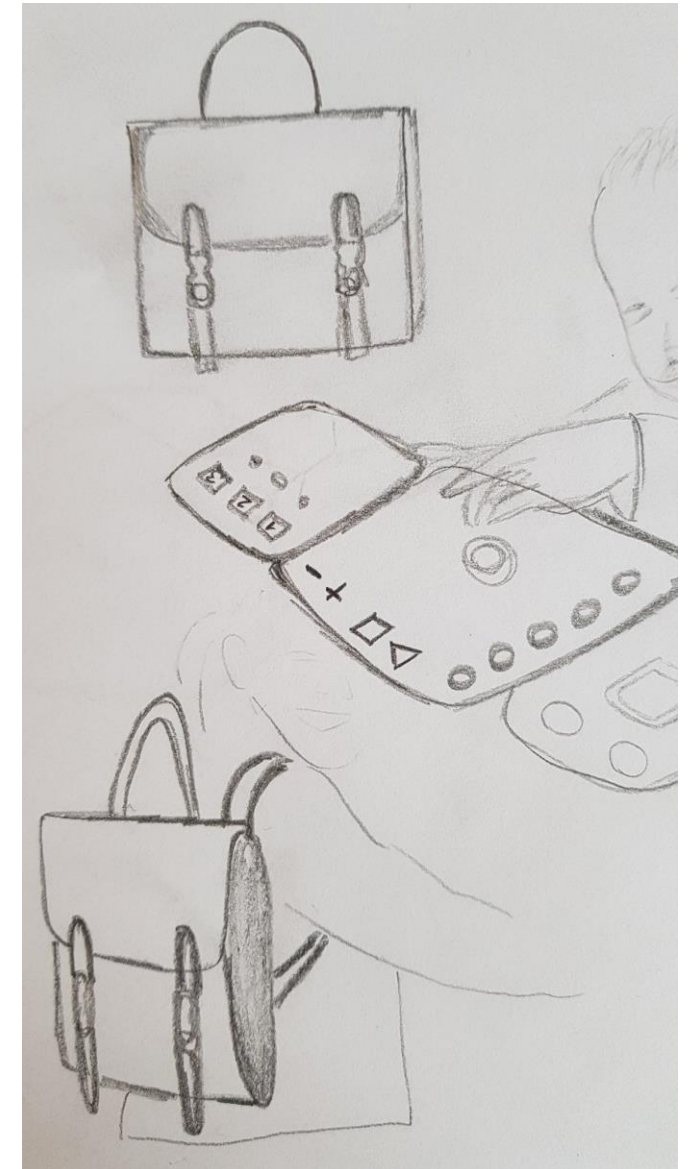
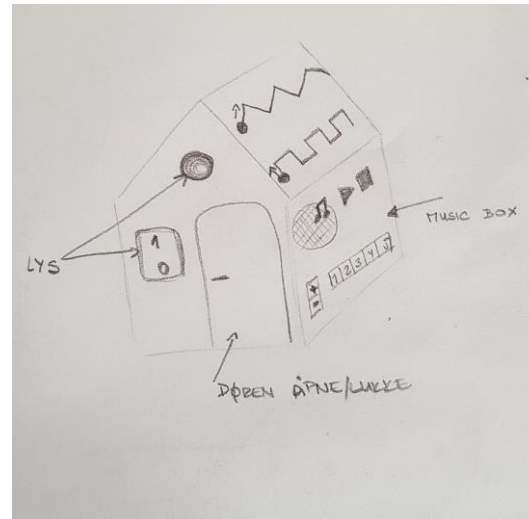
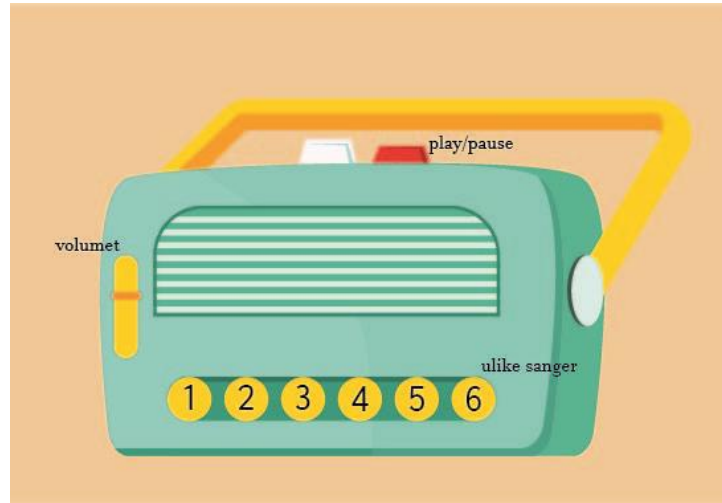
- Interaktiv form for å leke med fokus på form og funksjon
- Hvordan kombinere form og funksjon i leker for barn

- **Konsept:** Interaktiv lek
- **Mål:** Produkt som holder barn i alder 1-3 år underholdt med fokus på å øve ulike tenke- og fingerferdigheter
- **Formkonsept:** ulike idéer
- **Dimensjoner:** fokus på rolle



Skisser





Utfordringer

Tekniske

- Hvilke komponenter trenger vi?
Må vi kjøpe noe?

Målgruppen

- Brukerens fokus
- Sikkerhet med tanke på "choking hazard" for små barn

Veien videre med prosjektet

- Forske videre med Arduino
- Kjøpe komponenter
- Evaluering med observasjon av brukere

