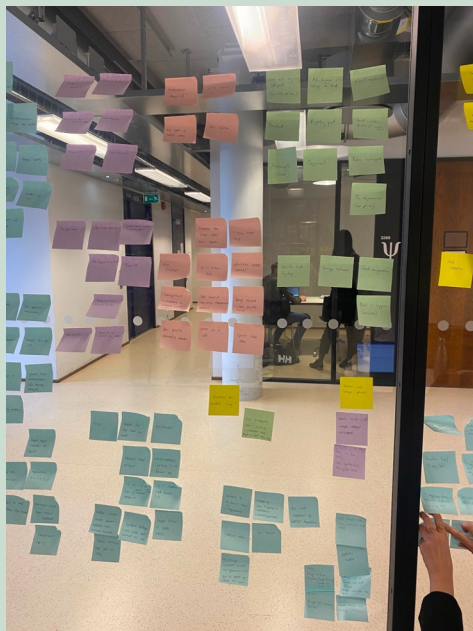




# PROTOTYPER

Jiaqi Lei, An Vo, Jannina Veluppillai, Zehra Tien Ayden



Problemområde: Hvordan kan vi lette på arbeidsdagen ved å ha stress som nøkkelfaktor?

# Krav og behov



## Behov:

1. Behov for å kunne skille mellom jobb og pause
2. Behov for å redusere stress
3. Behov for å bevege seg
4. Behov for å øke motivasjon

## Krav:

- Løsningen skal motivere til å ta pauser
- Løsningen skal motivere bruker til å komme seg gjennom arbeidsdagen
- Løsningen skal la kollega bevege på seg i kontoret



# Konsept

- Avslapning og motivasjon

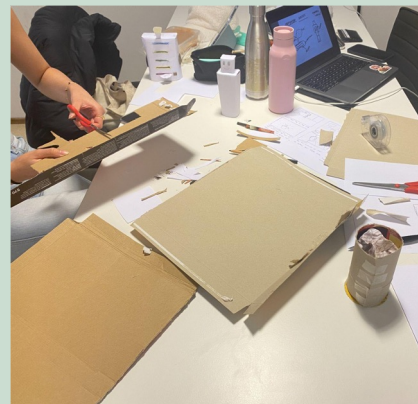
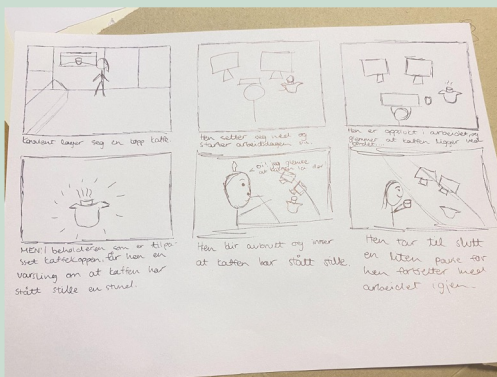
# Mål og Visjon

- Konsulenter skal kunne ha en motiverende arbeidsdag og kunne slappe av selv om det er mye stress

# Vår prototype prosess

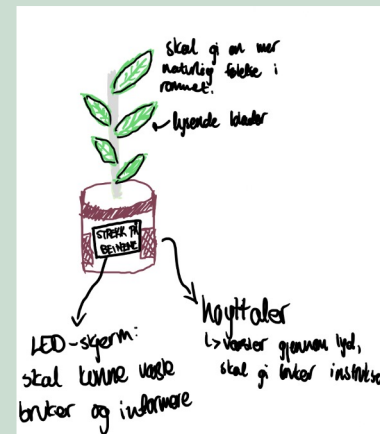


- Lavoppløselige prototyper med papp og papir
- Begrenset med funksjon



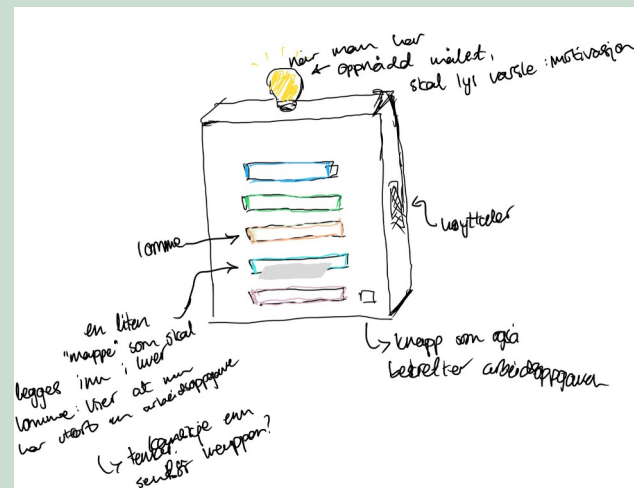
# Idé 1:

- Konsept: Avslapning
- Formkonsept: Plante
- Aspekt: Look and feel



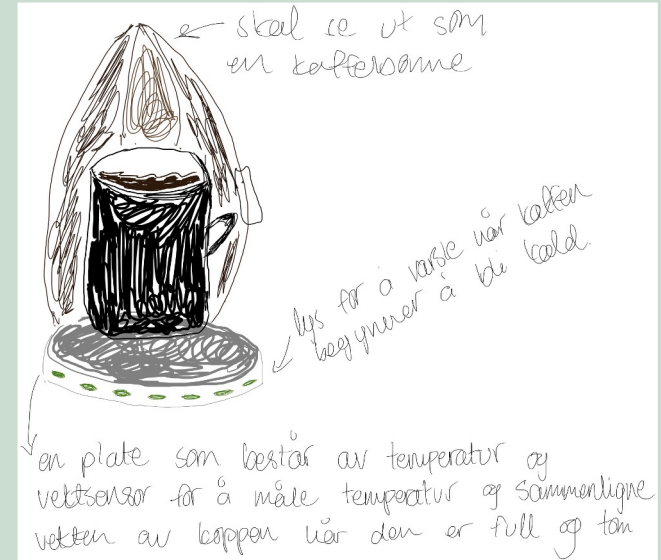
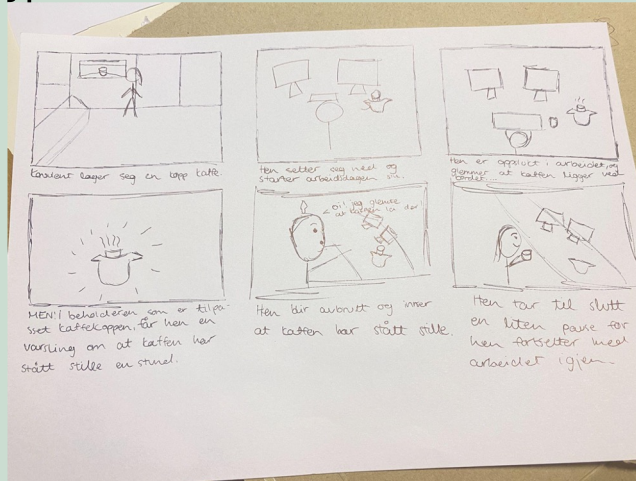
## Idé 2:

- Konsept: Motivasjon
- Formkonsept: Mappe og skuff
- Aspekt: Look and feel



# Idé 3:

- Konsept: Avslapning / avbrekk
- Formkonsept: Kaffeønne
- Aspekt: Role prototype







# Utfordringer og veien videre

- Realisere behov (arduino, realisere flere funksjoner)
- Tilgang til ressurser
  
- Flere workshops og idemyldring
- Kommunikasjon med bruker
- Begynne på produktet
- Evaluering av designet underveis