



**PRESENTASJON
AV PROTOTYPER**



AV
CONNECTION



Innhold

1. Problemområdet
2. Konsept
3. Prototyper
4. utfordringer
5. Evaluering av prototyper og veien videre



MEDITASJON I
HVERDAGEN



Problemområdet

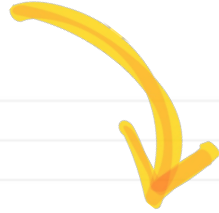
Hvordan kom vi frem til det?

- Et tema vi var interessert i
- Definerte en målgruppe og fant flere brukere som også var interesserte
- Problemene kom fra hovedbruker, men mange sa også det samme

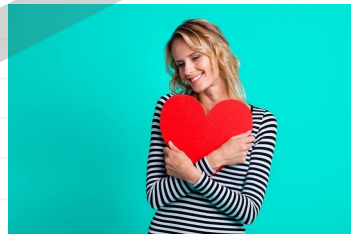
Problemer:

- Hvordan få tid til det
- Hvordan huske på det
- Hvordan holde fokus
- Hvordan i det hele tatt gjennomføre meditasjon
- Roe ned

Konsept



Selv-omsorg

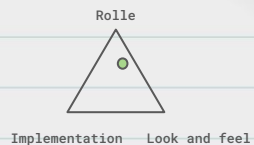


Formkonsept

Ball

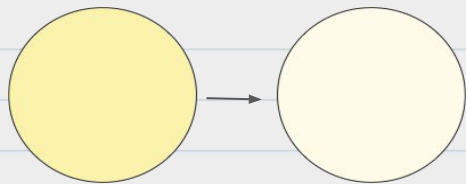


Prototyper: "Påminnelse"

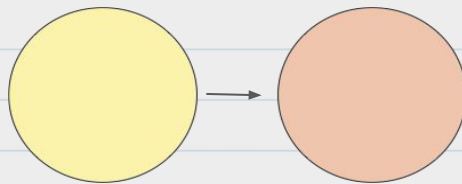


Behov: Trenger en påminnelse til å meditere

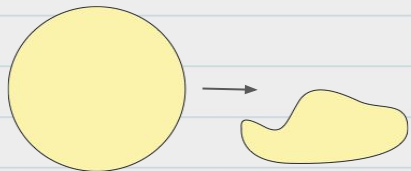
Lysstyrke



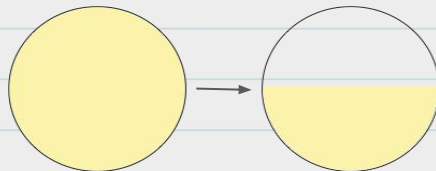
Fargeendring



Faller sammen



Lekker lys



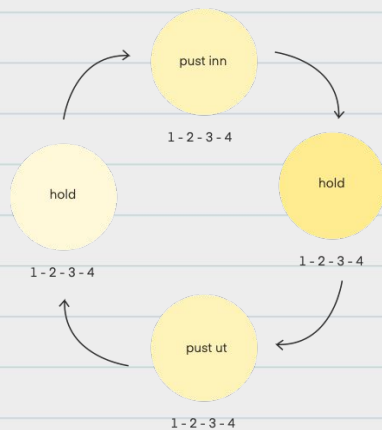
Prototyper: "Visuell guide"



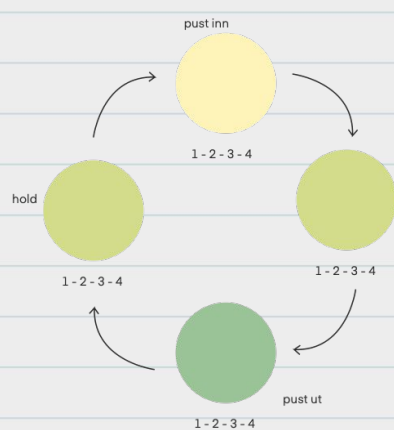
Implementation Look and feel

Behov: Trenger en guide, noe å se og fokusere på

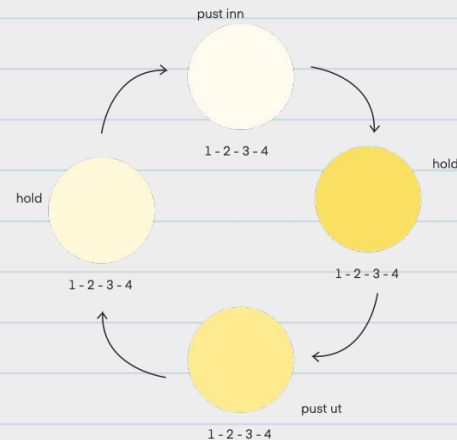
Tekst



Fargeendring



Fargeendring



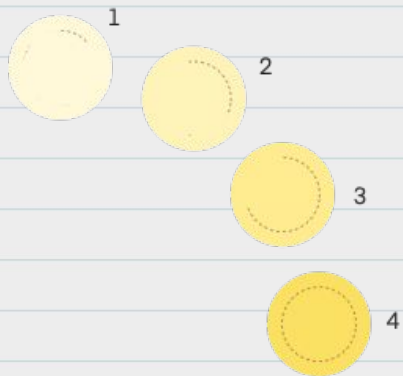
Prototyper: "Visuell guide"



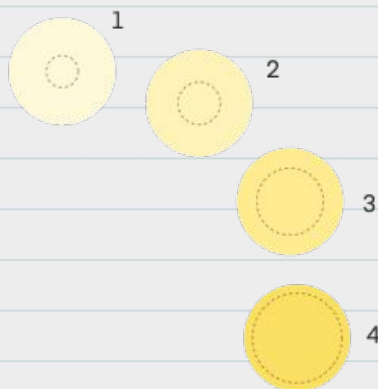
Implementation Look and feel

Behov: Trenger en guide, noe å se og fokusere på

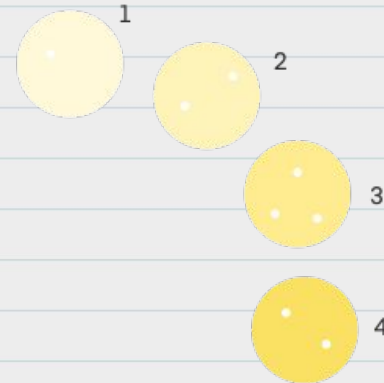
"Sti"



Ekspanderende sirkel

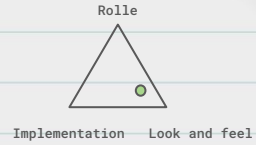


Dotter som dukker opp tilfeldig



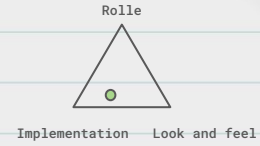
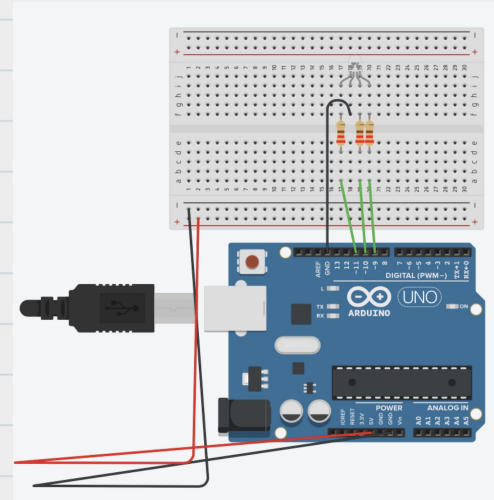
Prototyper: "Størrelse"

Behov: Vil holde den i fanget, ikke for stor



Prototype: "Arduino"

Implementasjon av lys og utforskning
av størrelse



Utfordringer



Bærbar

Hvordan gjøre artefakten bærbar, eventuelt ikke.

Plass

Få plass til Arduino inne i ballen



På/av

Når og hvordan artefakten skal skru seg av

Touch-sensor

Hvordan vi skal implementere en sensor

Evaluering av prototyper

Hvordan:

- Vise og fortelle til bruker
- Tilbakemelding på hva den liker og ikke liker
- Verifisere at artefakten fungerer riktig



Veien videre:

- Prototype
- Materialer
- Evaluering