



Oblig 2
09.05.2022



Problemområde

- Semistrukturerte intervjuer
- Tid
- Vedlikeholde relasjonen mellom foreldre
- Urolig barn
- Overveldende å bli forelder: “jeg skulle gjøre alt når jeg gikk inn i permisjon men dagene flyr”

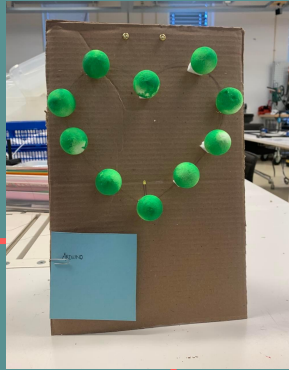


Konsept

- Samhold (relasjoner)
 - Gjengangstema i undersøkelsene

- Ikke valgt formkonsept
 - Skulpturer
 - Tilbakemelding på prototype fra bruker

Prototyper



TruthOrDare

Rolle:

- Interaktiv og morsom
- Samhold

Form:

- Hjerte
- Progresjon
 - Lys/Fysiske komponenter
 - Lyd (musikk)
 - Attraktiv

Implementasjon:

- Lysdioder som kan tas av/på
- To sett med kort

Omsorgslyset

Rolle:

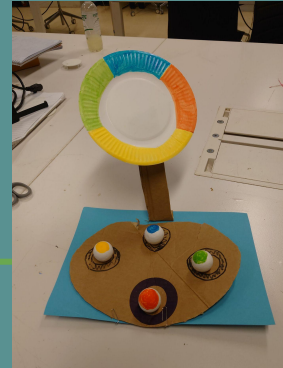
- Interaktiv
- Samhold

Form:

- Solsikke
- Progresjon
 - Lys
 - Lyd (lese opp spørsmål)
 - Attraktiv

Implementasjon:

- Knapper
- Lyse opp rammen
- Stå et sted man kan se den



Let's Go

Rolle:

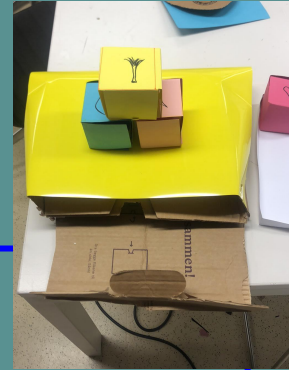
- Interaktiv - gamification
- Samhold

Form:

- Klosser
- Progresjon
 - Fysiske komponenter
 - Lyd (musikk)
 - Attraktiv

Implementasjon:

- Bygge klosser
- Skuff med "hemmelig premie"
- Stå et sted man kan se den





Tekniske utfordringer

- Førrige prototype: risikoen med små deler og barn
- Det tekniske er neste steg på agendaen
- Ingen problemer ennå
- Gjøre noe mer innovativt enn knapper på spillet
- Gøy for voksne, tar man seg tid til å bruke det?



Evaluering av prototypene og veien videre

- Lavoppløselig prototype - Zoom
- Høyoppløselig prototype - fysisk oppmøte
- Design av mer høyoppløselig prototype
- Dagbok - Workshop