

Prototyper

Viola, Sander, Thorvald, Anna Cecilie

Problemområde

Problemområdet dere har identifisert

- Vanning av planter
- Byrde mer enn glede når de visner

Hvordan dere kom frem til det

- Holdt to intervjuer med bruker, samt observasjon på relevant område

Konsept og form-konsept

Konsept: Brukervennlighet for fellesarealet

Form-konsept: Diskré plantepotte

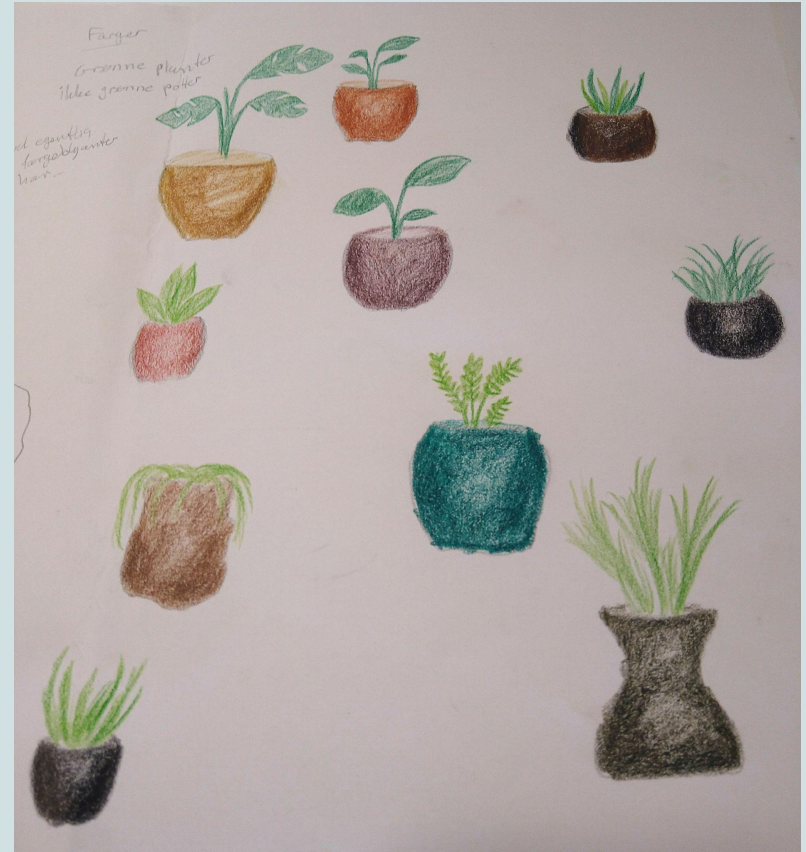
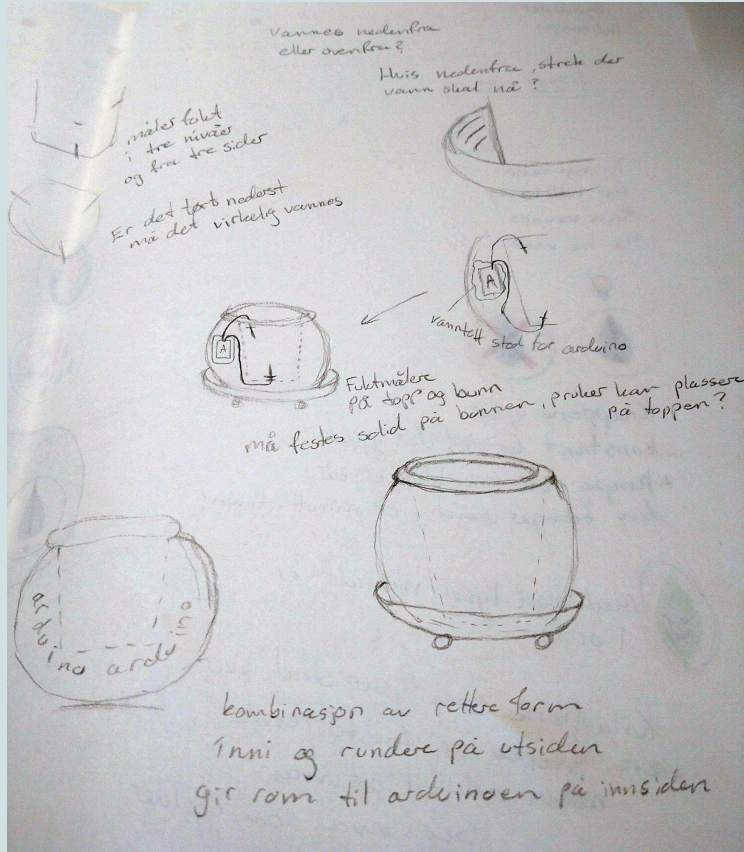
Hvorfor disse

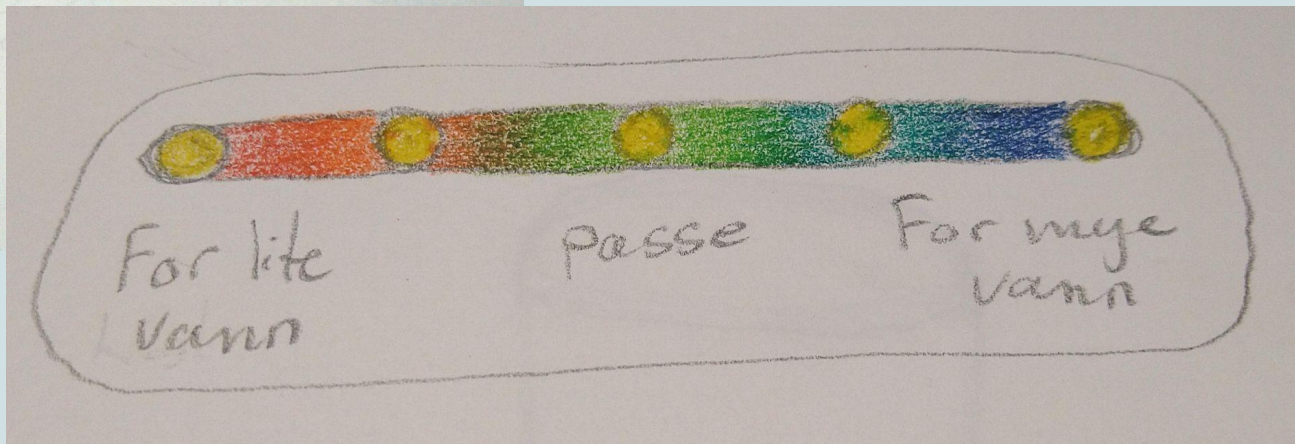
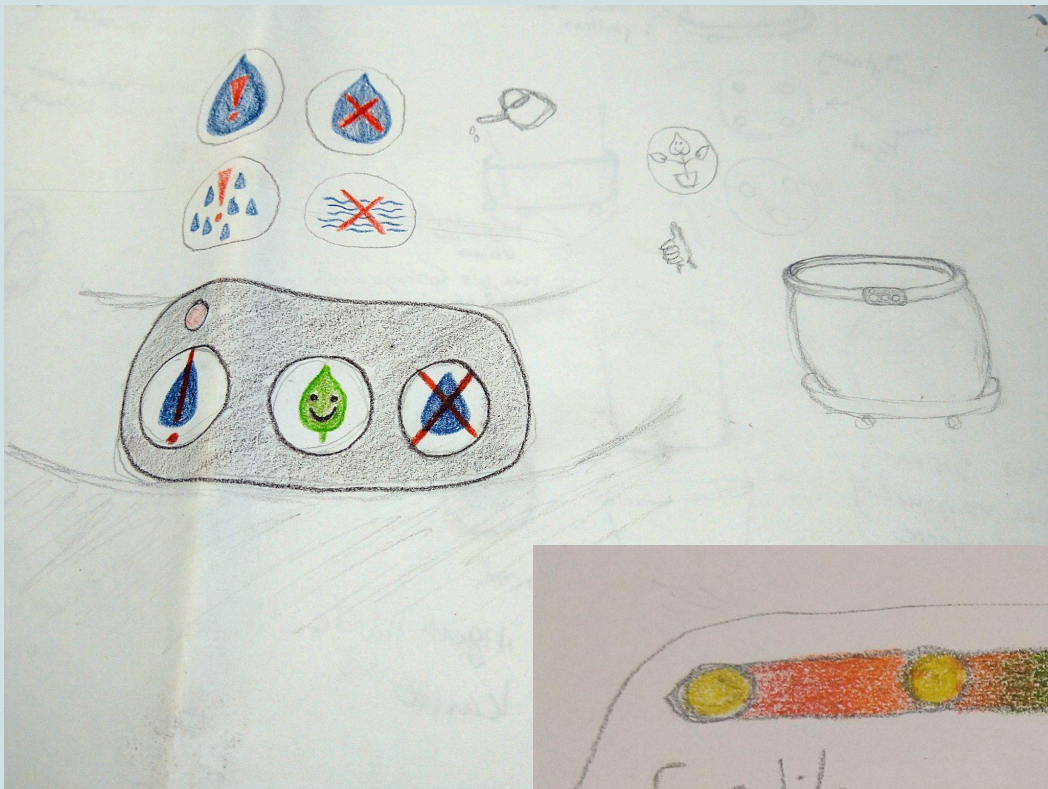
- Lett forståelig gjør at det blir lettere å holde plantene i live
- Fellesskapet får større glede av friske planter

Hvordan er de forankret i undersøkelsene deres?

- Basert på behovsanalyse og kravspesifikasjoner fra bruker under intervju

Prototype Potte



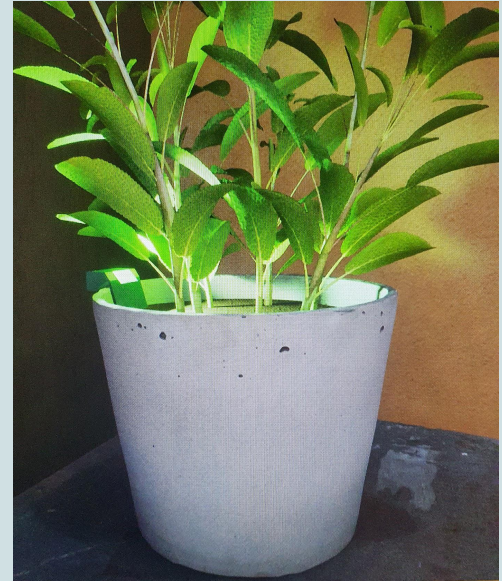
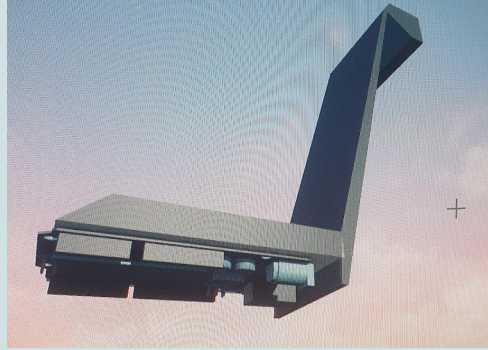




Prototype - Tilleggsdel



Prototype - Tilleggsdel



Evaluering/veien videre

- Fine og gode konsepter, samt godt samarbeid med bruker
- Har tilgang på behov og kravspesifikasjon
- Begynne å produsere en mer høyoppløselig prototype
- En prototype med arduino integrert (inni og usynlig)
- Starte brukbarhetstesting og undersøkelser med bruker
- Observere og analysere data og redesigne / fikse evt problemer

Tekniske utfordringer

- Arduinoen må ligge vanntett
- Må få strøm
- Vanskelig å måle riktig for en levende plante