

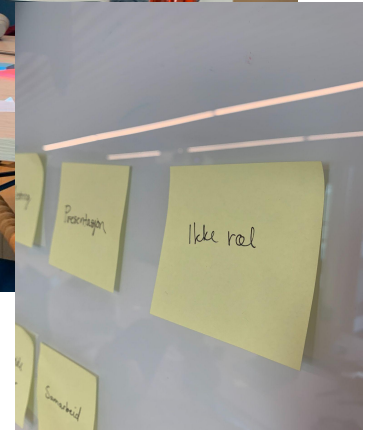
PROTOTYPER – ON TIME

IN1060

Sondre, Ragni, Margrethe og Iver



Siden sist: Intervju og analyse og workshop



Tre mulige problemområder

“Vårt kjøkken er adskilt [...] det blir litt usosialt.”

“Jeg blir jævlig fort stressa. Jeg føler ofte vi får for dårlig tid.”

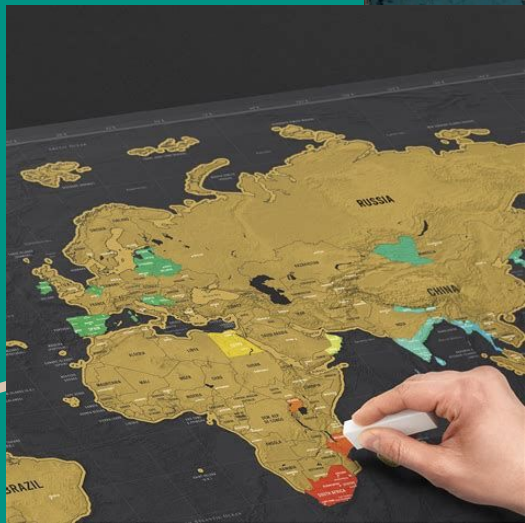
“Spise litt spennende... gjerne få nye spennende smaker og komboer.”

- Vi kom fra til tre mulige problemområder
 - Kommunikasjon
 - Stress
 - Utforsking

Endelig konsept og formkonsept

- Konsept
 - Utforskning
- Formkonsept
 - Verdenskart

Idé

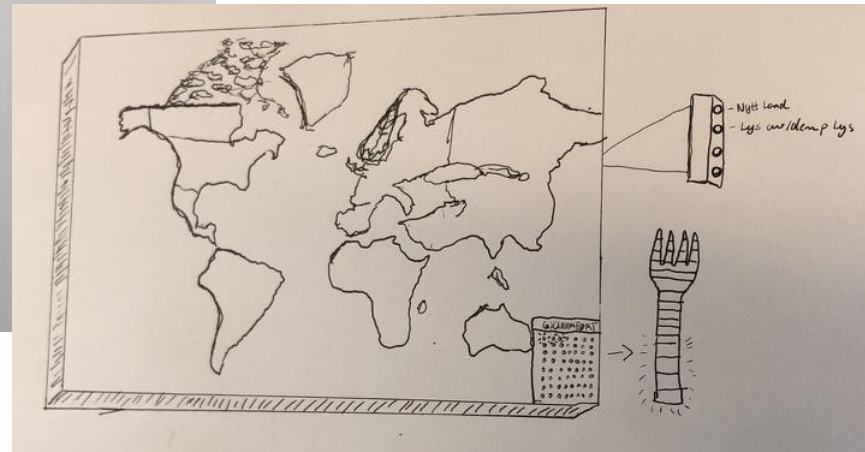
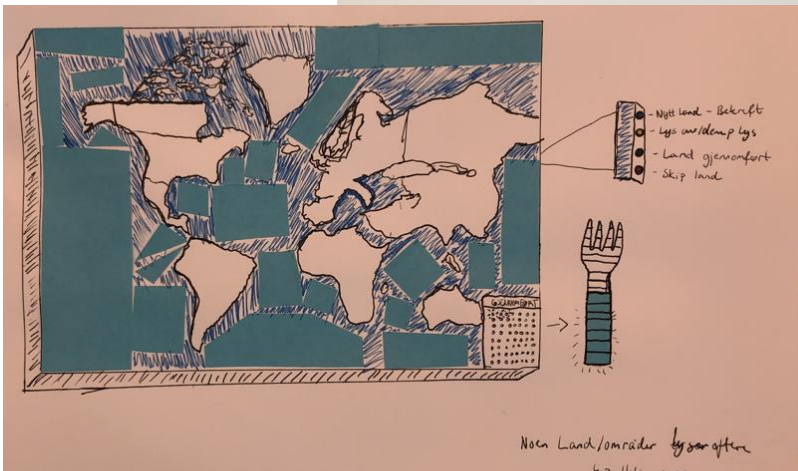
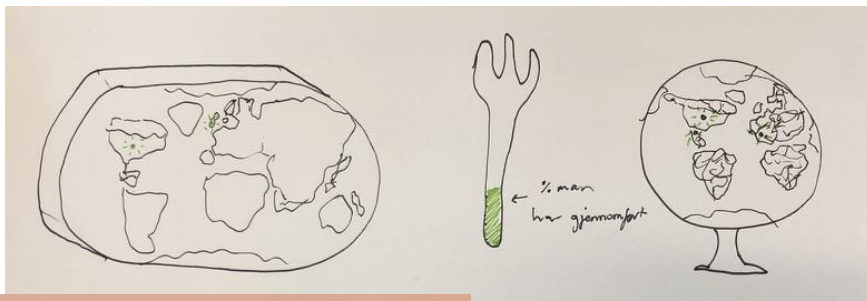


- Et interaktiv kart som ved trykk på en knapp lyser opp et nytt land
 - Brukeren kan velge å fullføre landet ved å lage et måltid derfra
 - Eller droppe det
- Kople til venners kart for å sammenligne progresjon

Storyboard



Skisser



Digitale representasjoner



Digitale representasjoner



Arduinoens rolle

- Gamification
- Tilfeldige utvelgelser eller varierende hyppighet av landenes forekomster
- Knapper for å interagere
- Lyd og lys for mer fornøyet bruk

Tekniske utfordringer

- Strøm
- Antall lysdioder
- 3D-printing
- Scale

Evaluering og veien videre

- Flere iterasjoner:
 - Utarbeiding av prototyper
 - Evalueringer med brukerne
- Video
- Rapportskriving