

WORKSHOP – ON TIME

IN1060

Sondre, Ragni, Margrethe og Iver



Agenda

- Status og framgang
- Mål for dagen
- Eksempler fra tidligere prosjekter
- Behovene vi har funnet etter intervjuet
- Designgruppa presenterer tilnærminger til løsninger
- Vi snakker litt om ideer til løsninger
- Samarbeid – tegning, myldring og mer!

Status og framgang

Det vi har gjort siden sist

- Gjennomgått og analysert intervju
- Identifisert overordnede behov og snevret inn
- Myldret oss fram til seks mulige tilnærminger for å tilfredsstille behovene vi fant
- Forberedt workshop

Det vi skal framover

- Lage prototyper
- Evaluere og teste med dere!
- Og om igjen! Og kanskje igjen!
- Ferdigstille prosjektrapport og -side

Mål

Mål for i dag

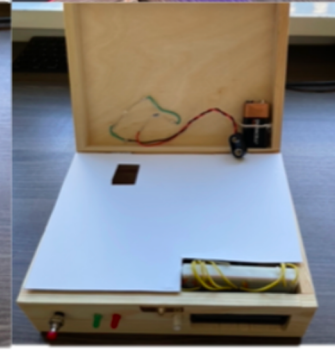
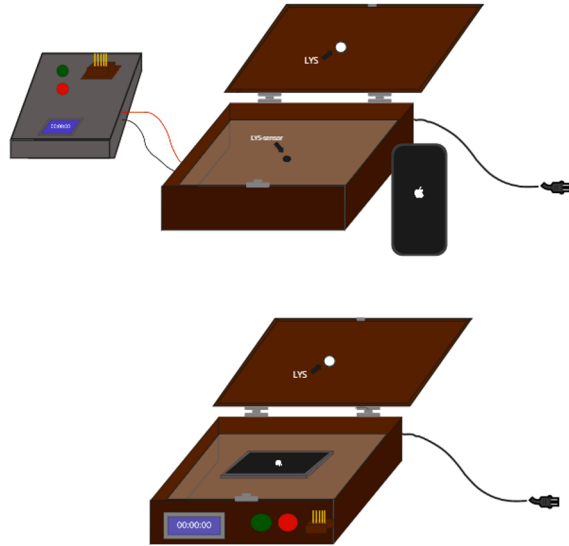
- Snevre inn til én løsningstilnærming
- Finne ideer sammen
- Velge og videreutvikle konsepter

Tidligere prosjekter og designeksempler

Kamerat sitt prosjekt



Amadeus sitt prosjekt



Behov

Identifiserte behov

Vi fant mange, men har snevret inn til tre essensielle behov:

- Utforske
- Bedre tid
- Fellesskap

Løsningstilnærminger

Seks potensielle tilnærminger

Utforske

- Ideer til mat
- Spill
- Presentasjon av mat

Bedre tid

- Velkomst

Felleskap

- Stemning
- Kommunikasjon mellom stue og kjøkken

Våre ideer og konsepter

Ideer

Vi tar dette muntlig!

