

PRESENTASJON AV PROSJEKT



HVEM ER VI

Unity



Sofie Linnea, Kamilla, Sofie & Tanja

ROLLER

- ★ Kontaktperson og rapport ansvarlig:
Kamilla
- ★ Møteleder og brukerundersøkelse ansvarlig:
Tanja
- ★ Redaktør og arduino ansvarlig:
Sofie
- ★ Planlegging og prototyping ansvarlig:
Sofie Linnea

HVA HAR VI GJORT SÅ LANGT

I GRUPPEN

- ★ Fordelt roller og skrevet arbeidskontrakt.
- ★ Godt kjent med hverandre.
- ★ Timeplan
- ★ Diskutert hvem vi kan kontakte som brukere.

PROSJEKTARBEID

- ★ Brainstorming og idémyldring av ulike tema
- ★ Moodboard
- ★ Metoder for datainnsamling:
 - Intervju (semi-strukturert)
 - Observasjon
 - Gjennomgang og samtale sammen med bruker. → åpent intervju.

BRAINSTORMING AV TEMA OG IDEER

TEMA FORSLAG OG NØKKEWORD:

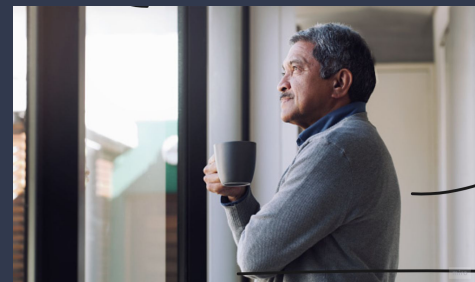
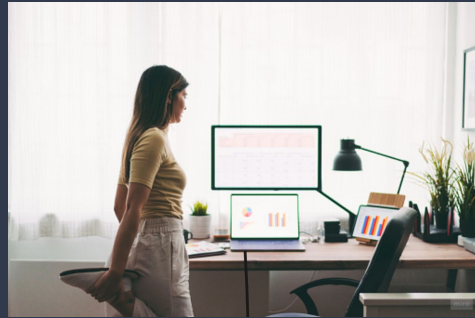
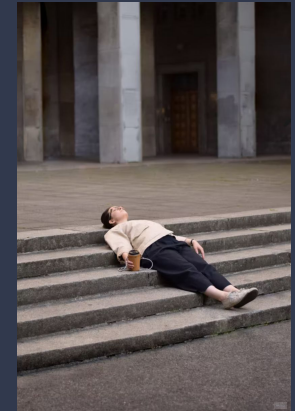
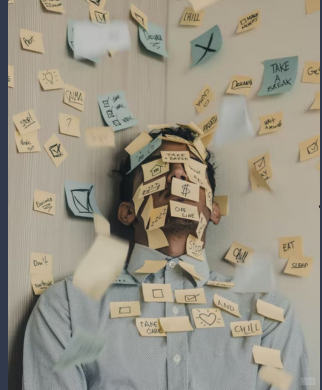
- ★ Klima
- ★ Skjønnhet
- ★ Spill
- ★ Fokus
- ★ Avkobling
- ★ Økonomi
- ★ Zen-mode.

NØKKEWORD OG ANDRE IDEER:

- ★ Distraksjoner
- ★ Planlegger
- ★ Oppvask
- ★ Disiplin

FOKUS

MOODBOARD



FORM OG FUNKSJON

SPØRSMÅL VI MÅ STILLE OSS:

- ★ Hvordan kan vi koble sammen form og funksjon?
- ★ Hvordan påvirker formen funksjonen?
- ★ Hvilken rolle skal formen spille?
- ★ Hvilken form skal artefakten ha?
- ★ Hvordan kan form, rolle og funksjon spille godt på lag?

MÅLGRUPPE

Foreløpig målgruppe: Unge voksne mellom 20-30 år.

Tilgang på målgruppe: Familie, venner, kolleger.

Vil være en mulighet å kontakte ukjente, kanskje en arbeidsplass eller lignende.

HVA HAR VI LÆRT SÅ LANGT?

- ★ Samarbeid er viktig
- ★ Åpent sinn
- ★ Positiv innstilling

HVORDAN SKAL VI JOBBE VIDERE?

Konkretisere tema og snevre inn til ett område innenfor det tema.

Undersøke målgruppen:

- ★ Hvor kan vi få tilgang på unge voksne mellom 20 - 30 år.
 - Venner, familie, kolleger osv.
- ★ Snevre inn målgruppe

Kontakte brukere.

Ferdigstille samtykkeskjema.

Takk for oss!

