

PROTOTYPE/IDEEER



Presentert av : granpa&me

PROBLEMOMRÅDET

BEHOV VI KOM FREM TIL

- Sosialisering
- Hjernetrim
- Nostalgi

INTERN WORKSHOP



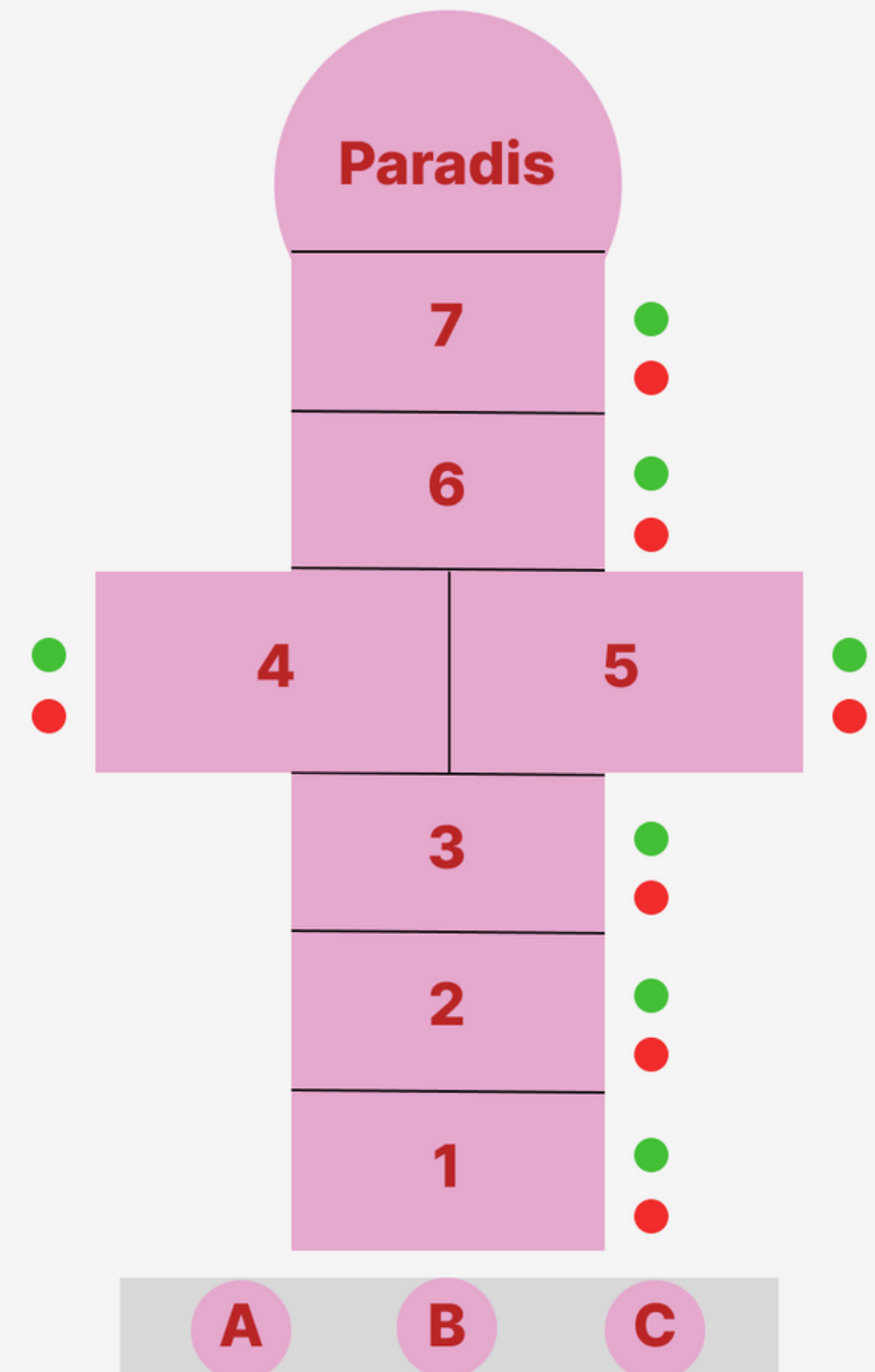
AFFINITY DIAGRAM



PARADIS

- Formkonsept: paradis
- Konsept: nostalgi
- Aspekt: rolle

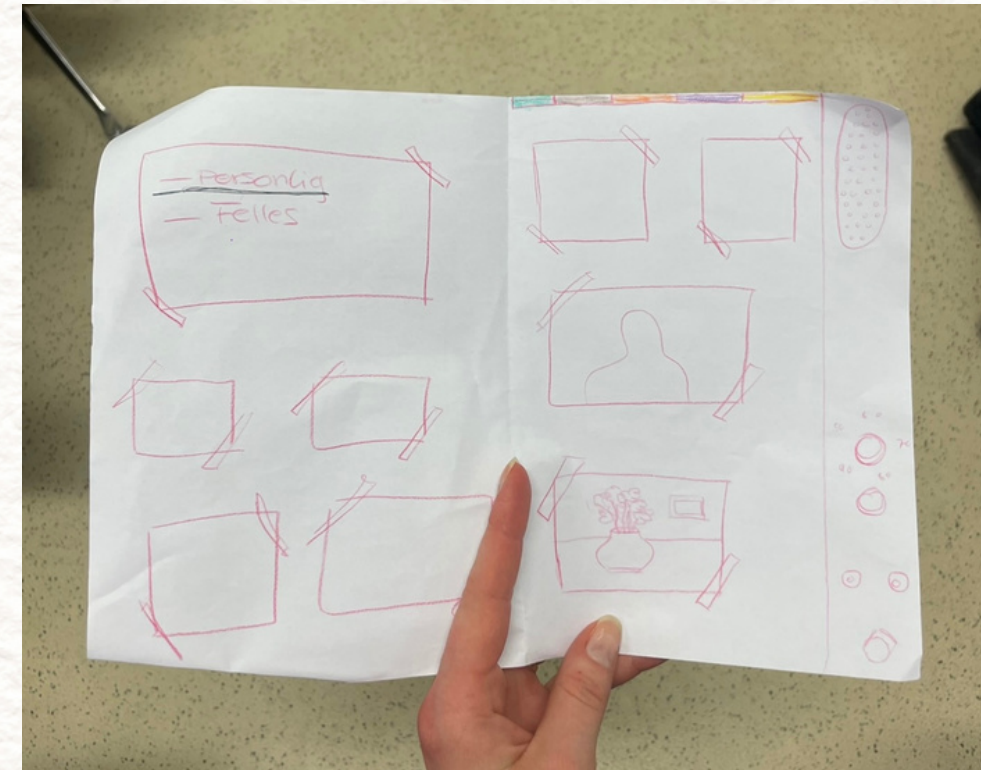
- Nevnt av bruker i undersøkelse
- Skapte engasjement
- Alle hadde et forhold til det



FOTOALBUM +

- Formkonsept: fotoalbum
- Konsept: nostalgi
- Aspekt: form

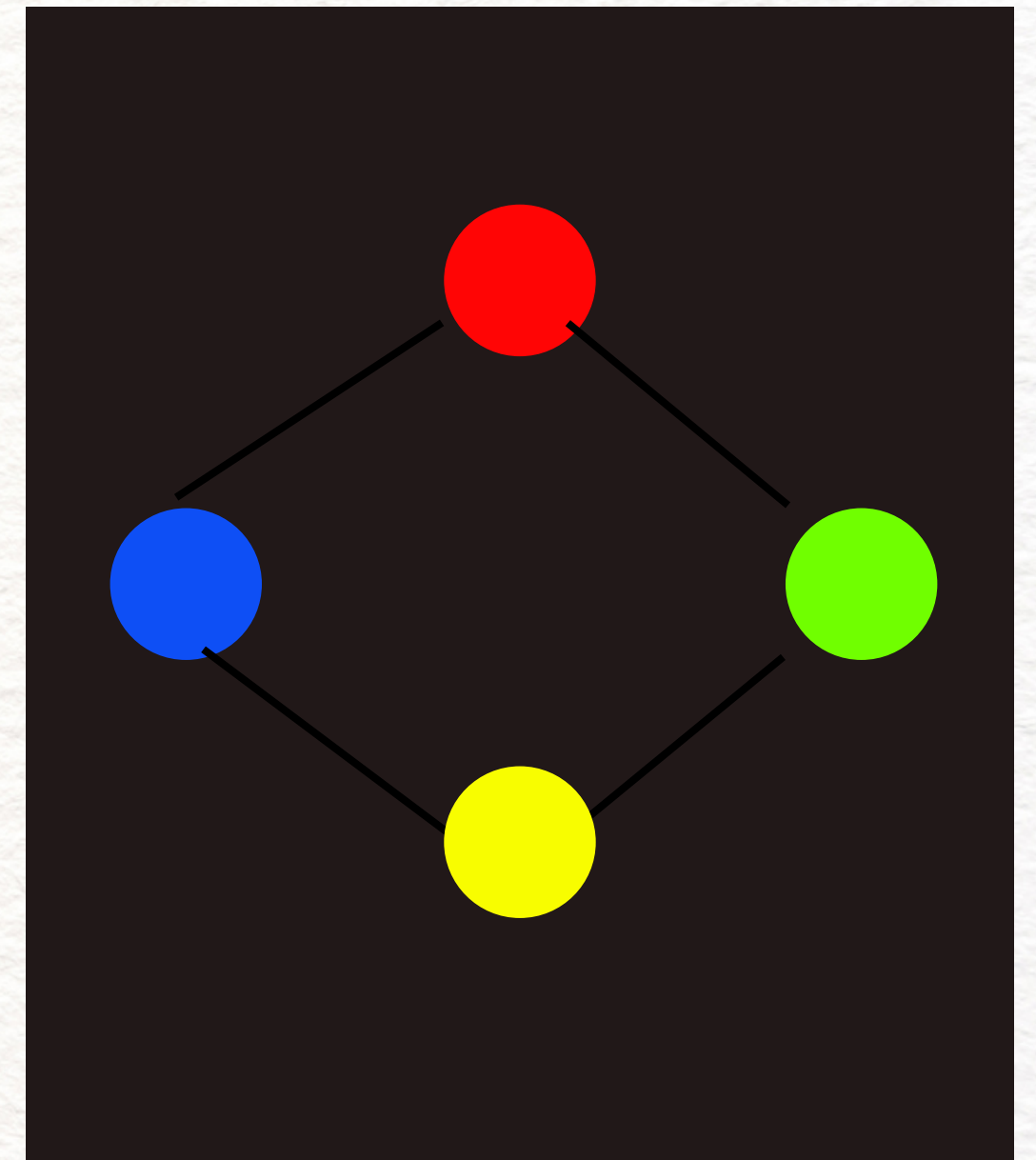
- Sjeldnere bruk
- Sanser
- Seksjoner - årstall
- Radio og lys
- Varsel til familie?



TURN TURNER

- Formkonsept: diamant
- Konsept: sosialisering
- Aspekt: rolle

- Formet som en diamant for ulik retning kortene legge
- Bruker nevnte vansker med å holde kort
- evt. knapper (problematisk)



ARKADE OG REAKSJONSPILL (IDÉ)



TILBAKEMELDING FRA BRUKER

- Paradis: gøy, quiz, ønsket lag
- Fotoalbum: (+/-) mye arbeid, hadde lignende program på mobilen
- Turn turner: passet en eldre målgruppe, vanskelig å holde kort
- Arkade: nostalgi, vil ha stolpejakt



VEIEN VIDERE OG UTFORDRINGER

Veien videre:

- Bestemme ide
- Begynne å kode
- Se etter tekniske deler
- Jevnlig kontakt med bruker

Utfordringer:

- Lage en robust nok prototype
- Uavhengig prototype
- Kodearbeid

PRØVE UT I BRUKSKONTEKST

- Wizard of Oz
- Uavhengig prototype
- Storyboard

TAKK FOR OSS