

unlœck (6, sense);

Tania, Emilia, Fredrik, Kenny, Imtiaz og Mila



Hva vi har gjort til nå

01

Intervjuer med brukere og domeneekspertter (to intervjuer per bruker, og et intervju med hver av domeneekspertene)

02

Analyse av intervju: Transkripsjon, koding, osv.

03

Identifisere viktige temaer og problemstillinger

04

Workshop og idémyldring til prototype





Tema

SØVN 

Problemstilling

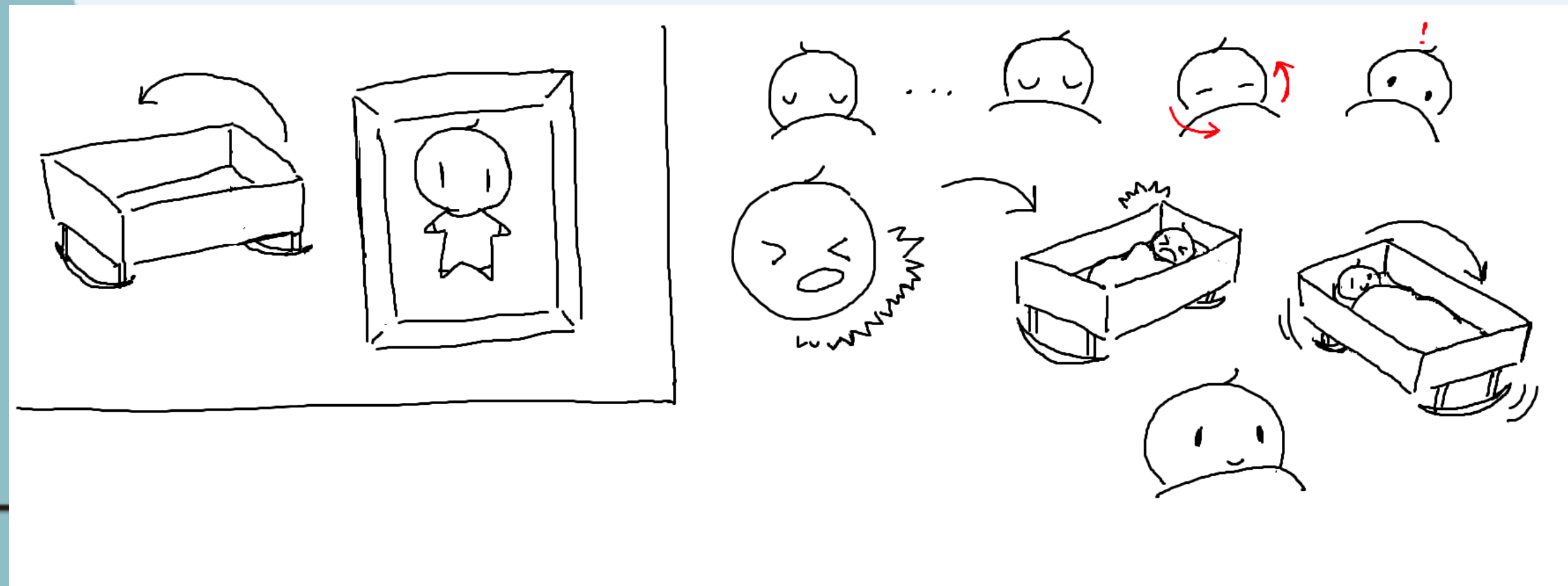
Hvordan kan vi gjøre det lettere for småbarnsforeldre med barnas innsovning under legging eller gjennom natten.

Prototype 1

Konsept: Beroligende / søvndyssende

Form-konsept: Bevegelse (funksjon)

Visjon: Automatisert vuggeseng, berolige barnet uten å måtte vugge det selv hele tiden



- Sensor: starter vugging ut ifra bevegelse og lyd hos barnet
- Bruker (foreldre) skal kunne stoppe vuggingen manuelt

Prototype 2

Konsept: Beroligende / nærhet

Form-konsept (objekt): hånd/bamse (skilpadde)

Visjon: Å "simulere" en hånd som etterligner klappende/strykende bevegelser på babyens rygg, berolige barnet



- Sensor: Reagerer på lyd og bevegelse hos barnet

Utfordringer



Skape løsninger for barn – viktig at løsningen er trygg

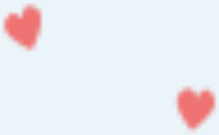


vuggemekanisme: hvor kraftig den skal være



Implementere sensorer

Veien videre

1. Evaluere prototype med brukere og domeneeksperter
2. Workshop med brukere – designvalg og konkretisering 
3. Begynne med den tekniske løsningen og utformingen 