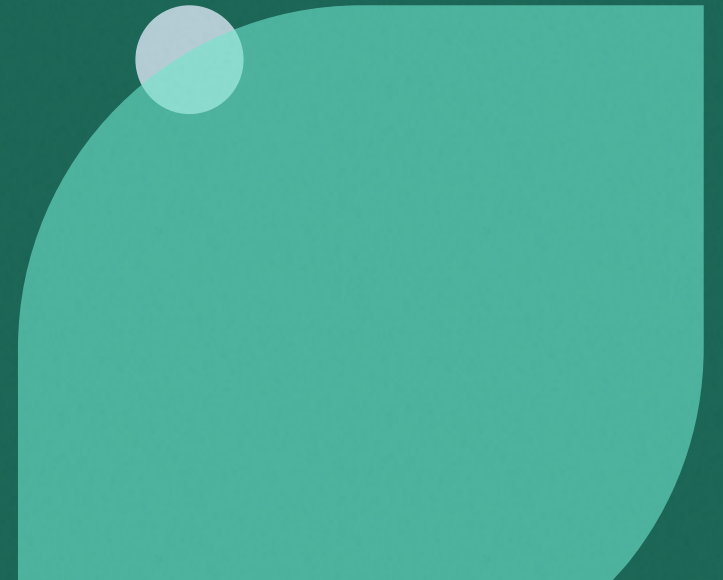


Spire



Problemområde – Bærekraftig utvikling

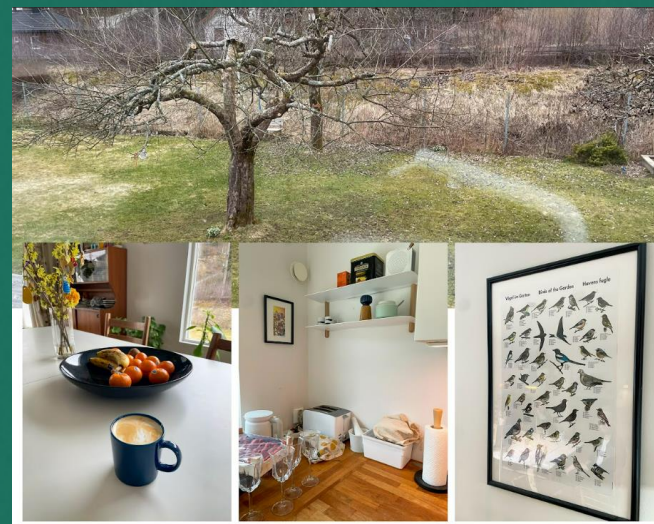
- Menneskelig aktivitet og klimaendringer utgjør en trussel for utrydning av truede og sårbare arter.
- Brukeres motivasjon: «Det er spennende med det potensialet som ligger i teknologien og hvordan det kan bidra til bærekraftig utvikling».
- Brukernes behov:
 - Bevare natur og dyreliv (fokus: utrydningstruede fugler)
 - Skape interesse og omsorg for natur og dyreliv hos barna

Konsept - Bevare

- Med dette prosjektet ønsker vi å bevare **det rike arts mangfoldet** som allerede finnes i naturen i dag. I tillegg til å bevare og videreføre **interessen for natur og dyreliv** til neste generasjon.

Formkonsept – Naturlig, men lekent

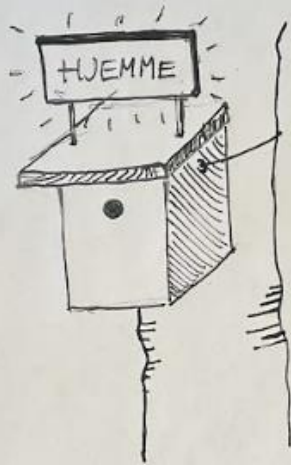
- I et bærekraftsperspektiv handler det om å designe artefakter som faktisk blir brukt.
- Ved å ha et “lekent” design som er passer inn i brukskonteksten, øker sannsynligheten for at den blir brukt over tid.



Fuglekasse

- Fremtidsverksted
- Behov hos bruker:
 - «Se» hva som skjer inne i kassa (om kassa er bebodd og fuglen bygger rede).

Fuglekasse – Brukers skisse



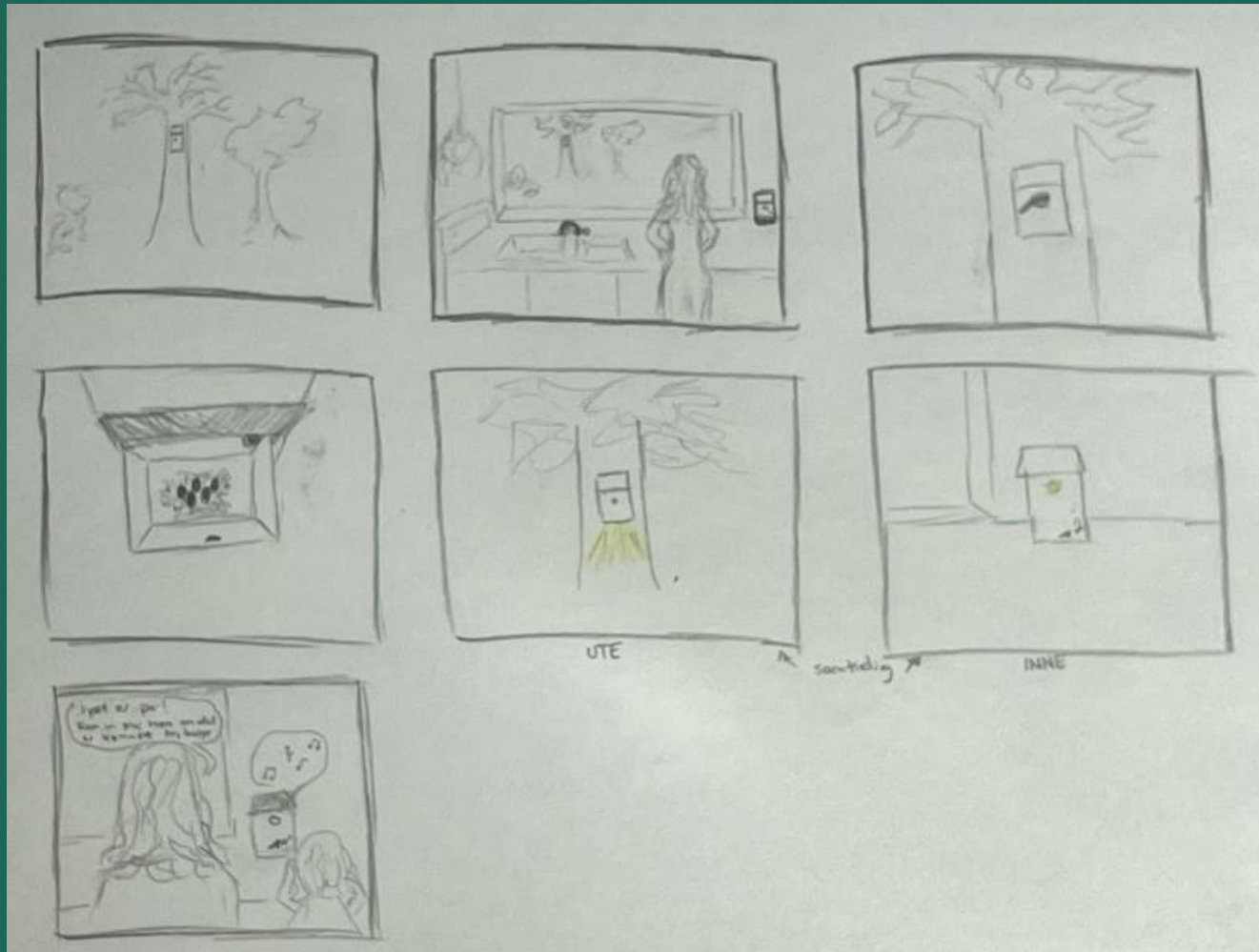
Andre:
"BORTREIST"
"VINTERSTENGT"
"REDE UNDER KONSTRUKSJON"



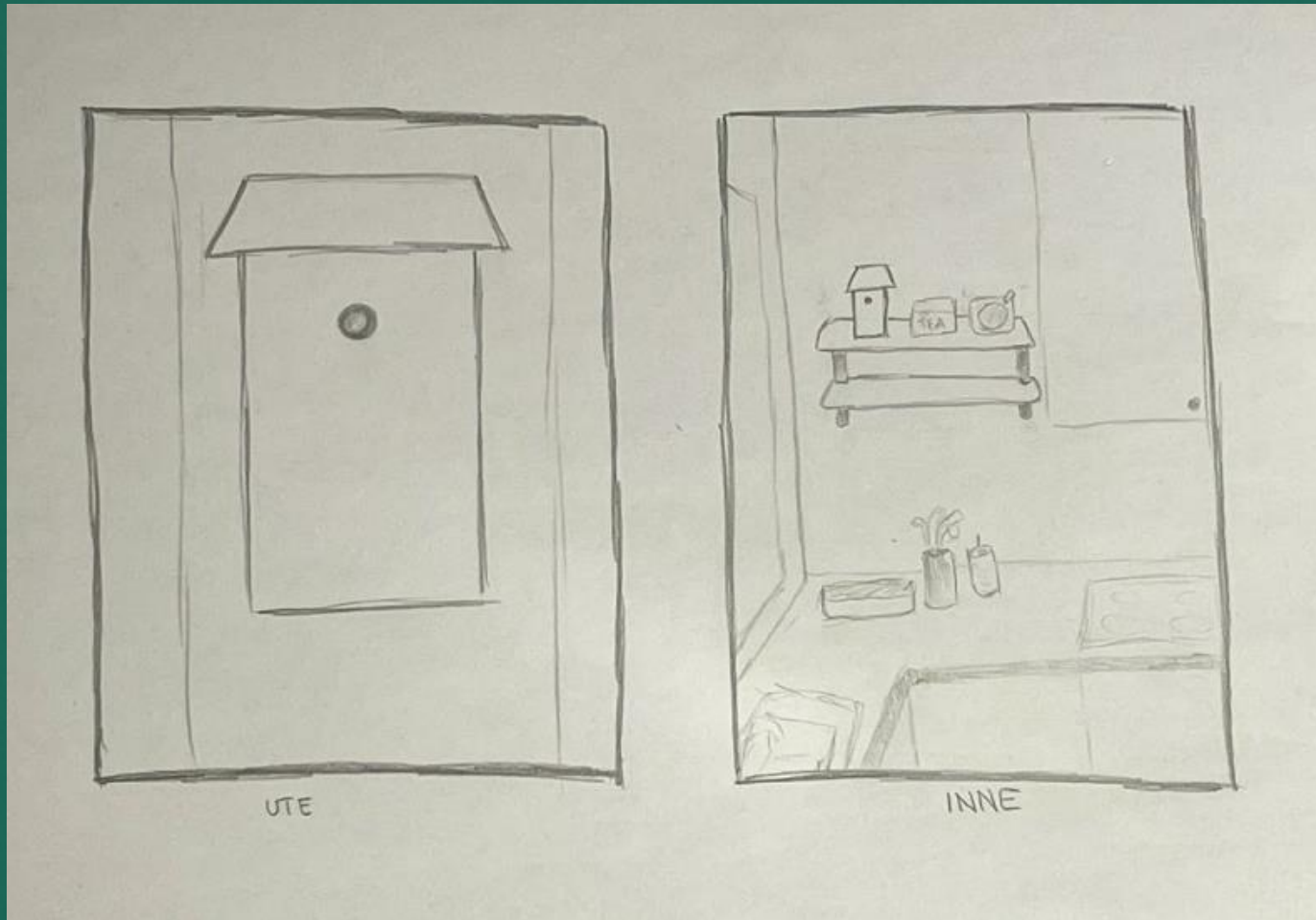
← menders tavle

- "AKTIV" i grønt
- "blåmeis" i gult
- Bilde av type fugl som for tiden er i fuglekassa
- Animasjon på fugler
- Lyd av fugler kan spilles av

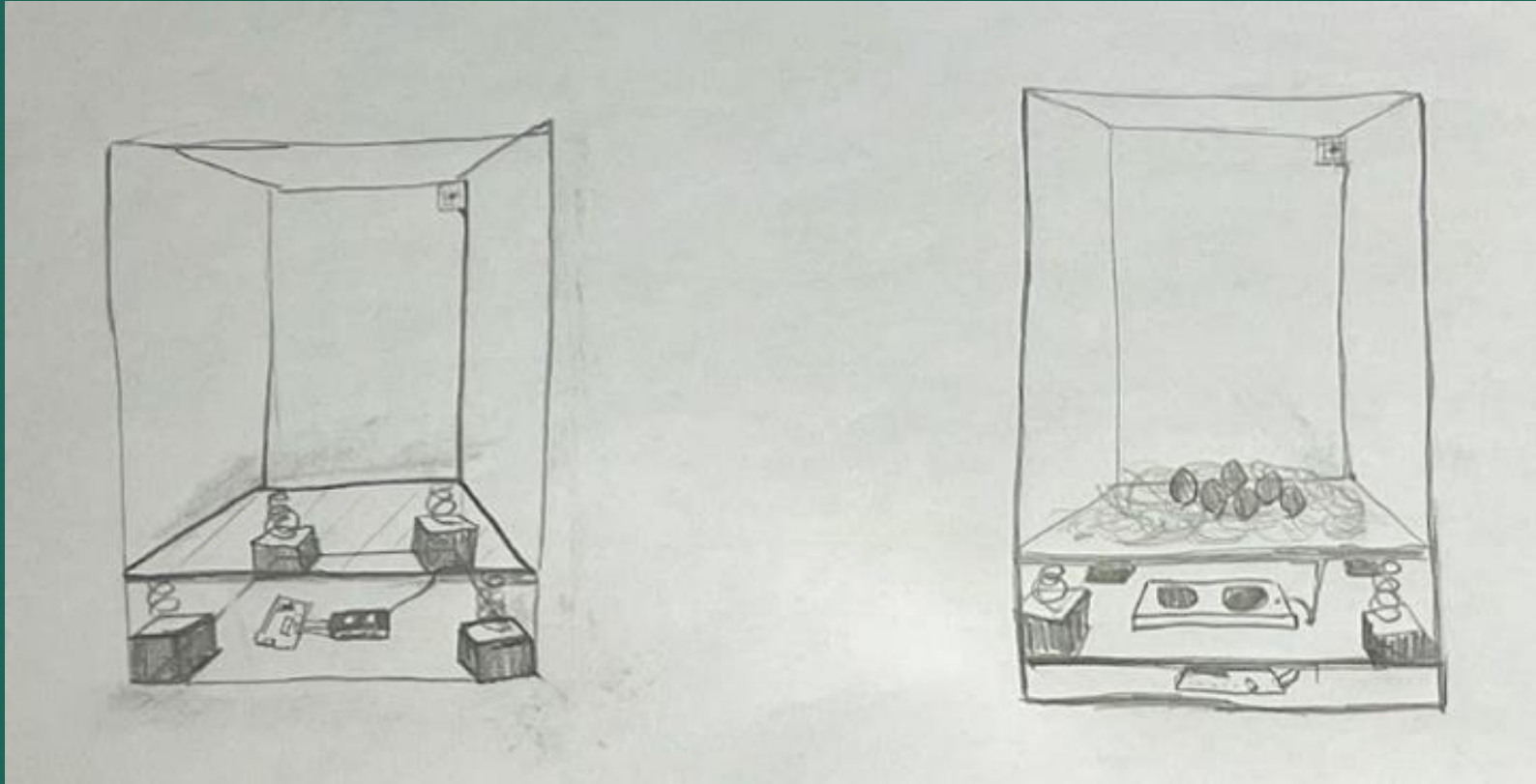
Storyboard – viser rollen



Fuglekasse – Ute og inne



Implementasjon



Videre brukerinvolvering & potensielle utfordringer

Brukerinnvolvering

- Opptatt av å få med brukerne i hele prosessen.
- Oppdaterer fortløpende og får tilbakemeldinger.

Potensielle utfordringer

- Tiden

