

PRESENTASJON AV PROTOTYPER
PRESENTASJON AV PROTOTYPER
PRESENTASJON AV PROTOTYPER
PRESENTASJON AV PROTOTYPER
PRESENTASJON AV PROTOTYPER
PRESENTASJON AV PROTOTYPER
PRESENTASJON AV PROTOTYPER



Innhold

- Brukerinnvolvering
- Problemområde
- Prototyper og konsept
- Utfordringer og veien videre



Brukerinnvolvering

Seniorbefolkningen

Brukerinnvol- -vering

Hvordan vi har jobbet med brukerne våre

Først hadde vi et møte med brukere på seniorarena, hvor målet var å bare bli kjent med dem og presentere prosjektet for dem.

Etter en periode med idémyldring og prototyping, forhørte vi oss med gruppelærer, og kom frem til at vi ønsket å rette det mer inn mot en spesifikk del av hjemmet.

Nylig hadde vi en workshop, hvor vi kom på nye ideer og hvilke funksjonalitet de skulle ha for å hjelpe de på kjøkkenet og minimere utfordringer.

problem

ØNSKE

behov

de



Problemområdet

Visjon:

“Skape en fremtid hvor eldre føler seg trygge og selvstendige på eget kjøkken”

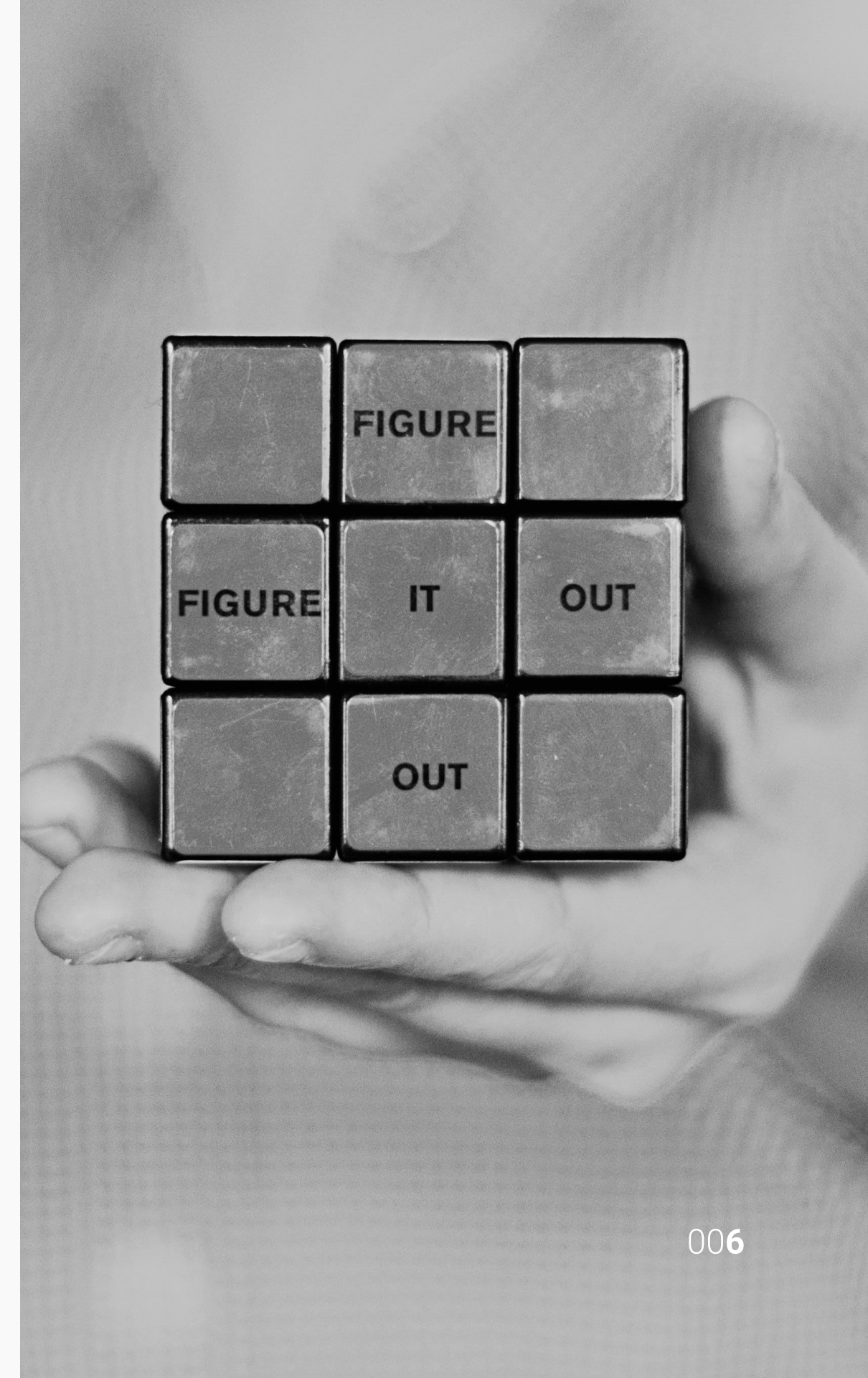
Problemområdet

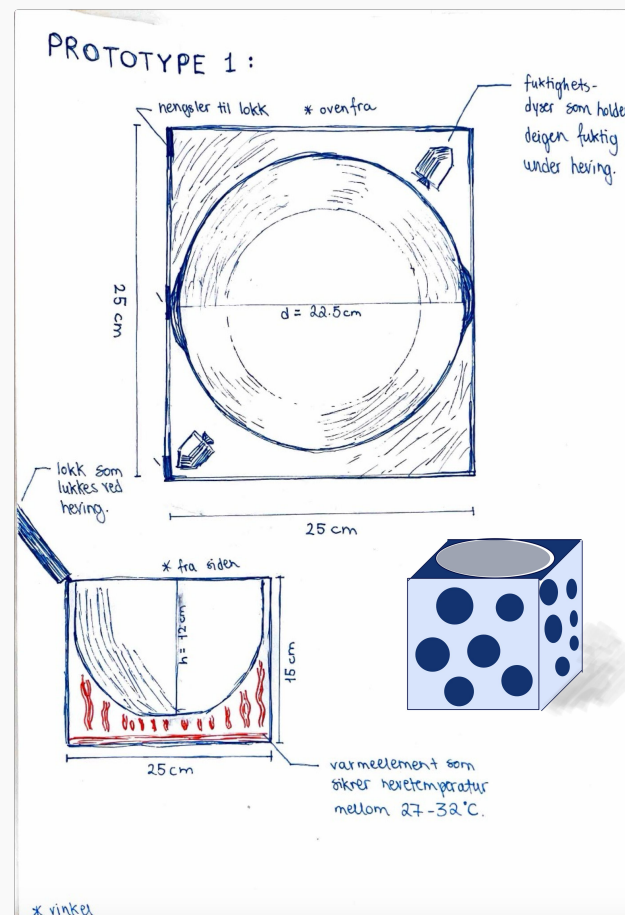
Kjøkkenet

Da vi satt med brukerne, fant vi ut at kjøkkenet var et område hvor de var åpne for nye idéer som kunne hjelpe dem.

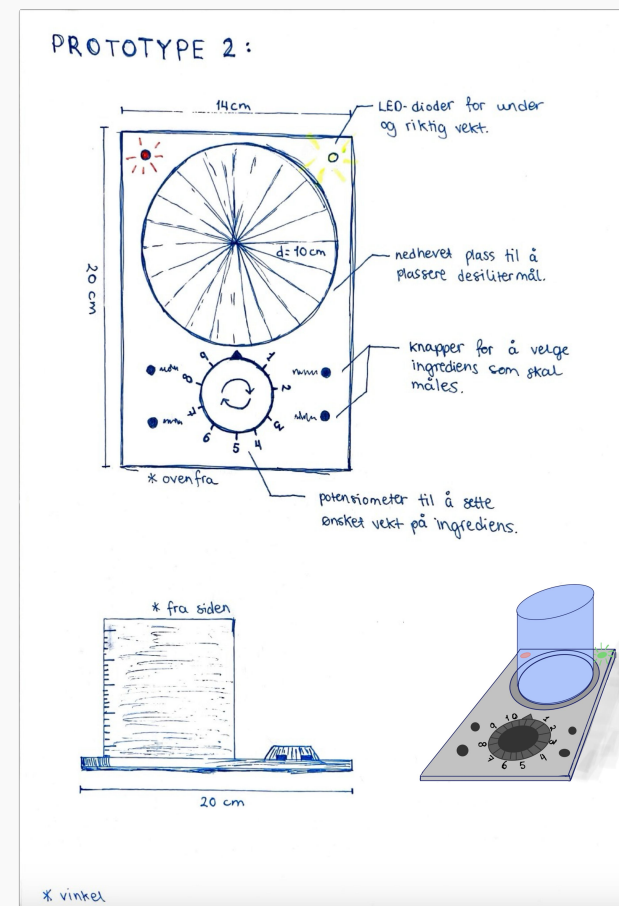
De ønsket løsninger som var mer tilrettelagt for dem som eldre, dvs. enkle å gripe, tydelig markering og bedre synlighet, og at de ønsket noe som tok seg godt ut på kjøkkenbenken.

Etter litt frem og tilbake kom vi frem til 3 idéer som kunne være av interesse. Fokuset ved disse var større knapper og tekst, estetisk design og funksjonalitet som hjalp dem.

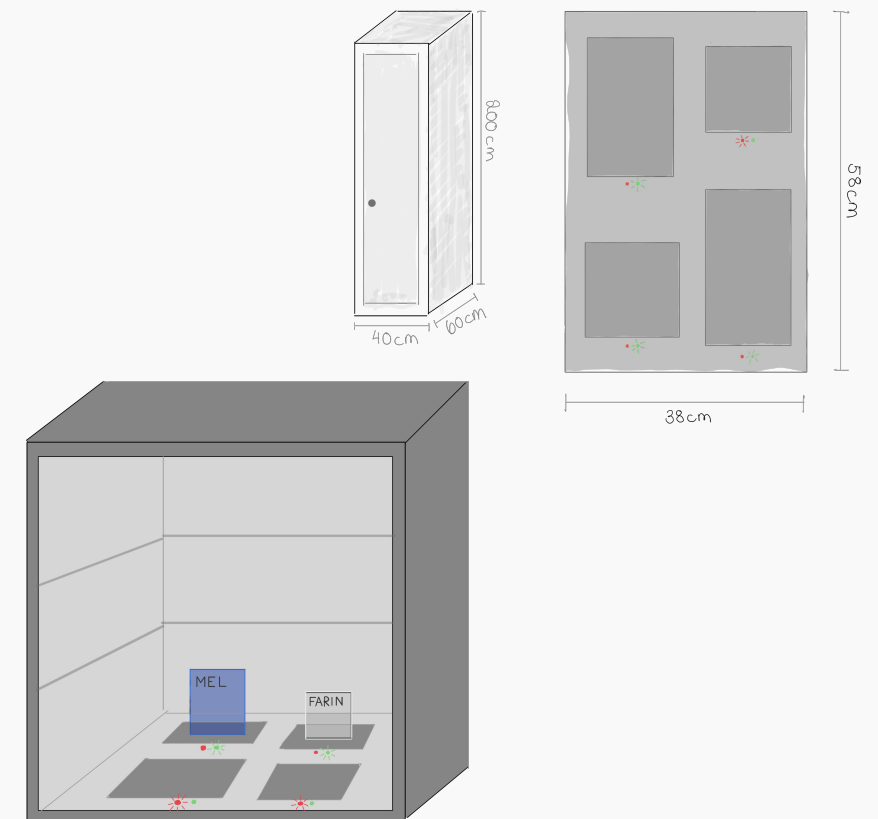




NR 1



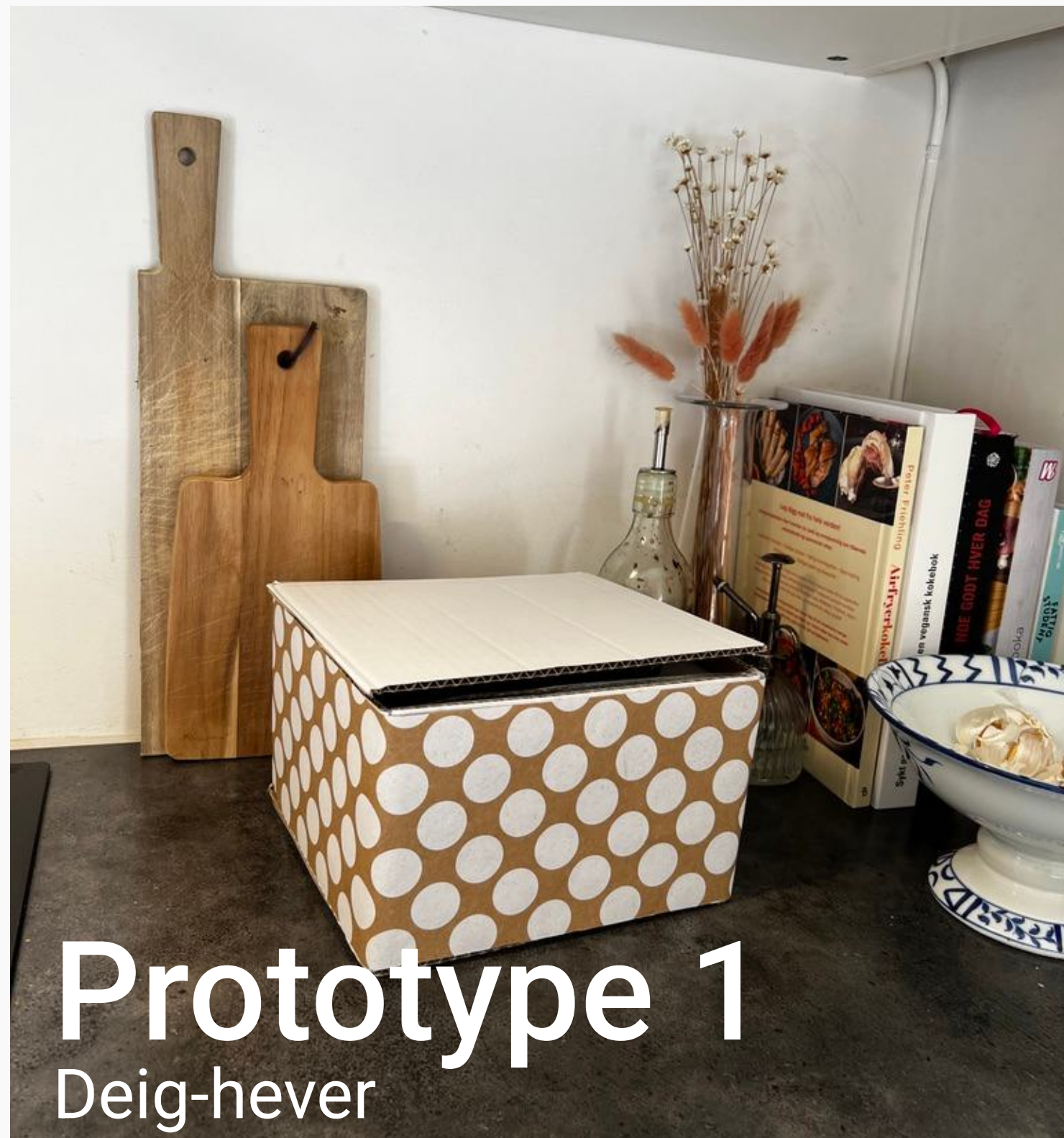
NR 2



NR 3

Prototyper

3 stk.



Prototype 1

Deig-hever



Deigheveren er designet for heving av deig ved hjelp av kontrollert varme og fuktighet. Arduinoen styrer temperatur og fuktighet basert på forhåndsprogrammerte innstillinger.

Varmeelementene i boksen genererer varme for å holde deigen på en optimal temperatur, mens dampdysene tilfører nødvendig fuktighet for å unngå at deigen tørker ut.

Prototype 1

teknisk

konsept

kjøkkenhjelp
konsistens
kompakt design

formkonsept

beholder

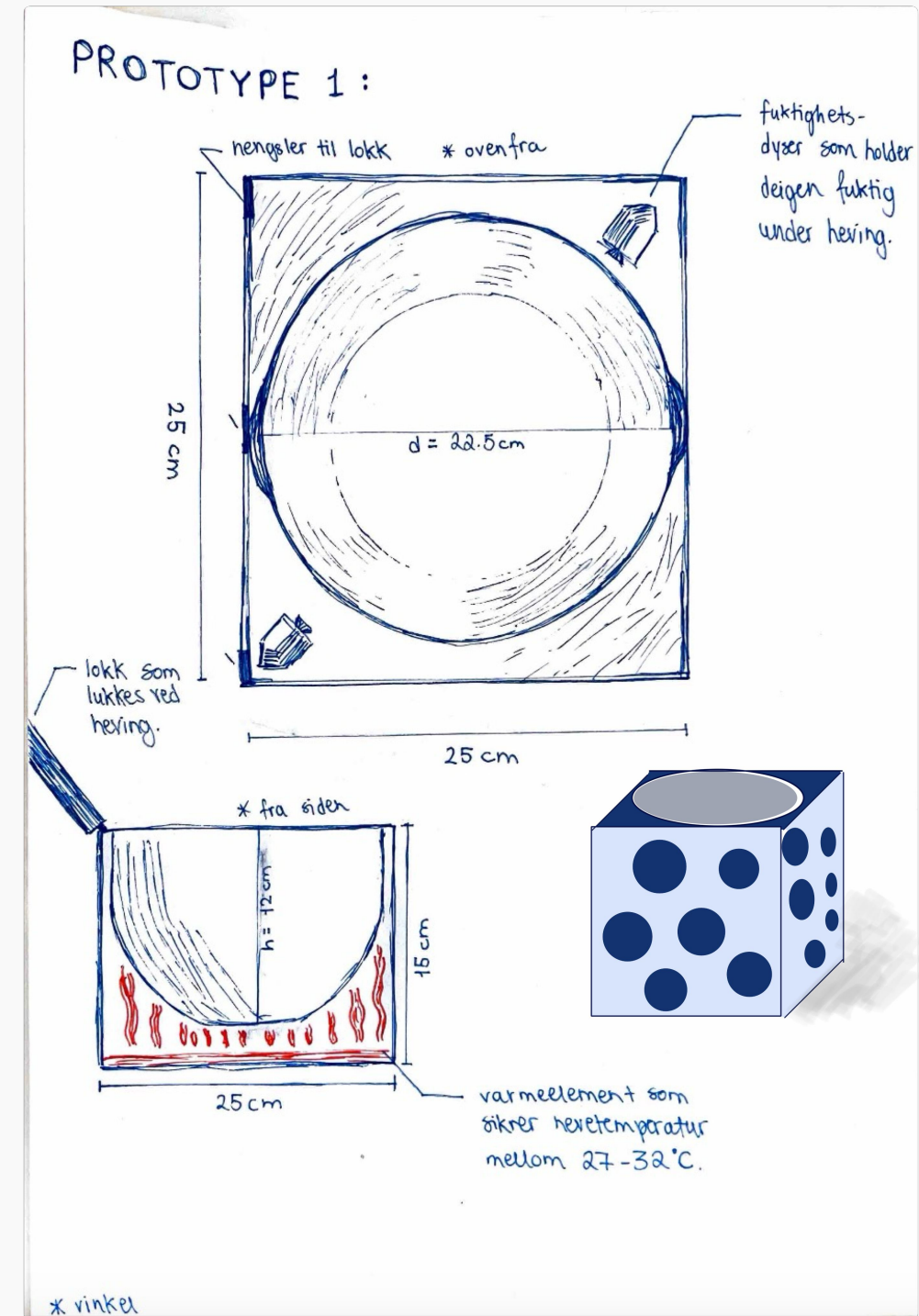
grunn

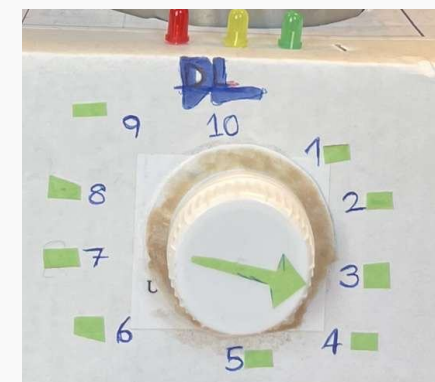
brukerene ønsket en lettvent og kontrollert måte å få deigen til å heve, ettersom de hadde problemer med dette.

aspekter

form: boks med lokk
rolle: heve deig

look and feel: papp-prototype





Målebegeret med dreiehjul er designet for å gi brukeren nøyaktig mengde innhold ved å velge ønsket volum fra 1 til 10 desiliter. Et innebygd varslingsystem gir beskjed til brukeren når den valgte mengden er nådd, basert på den innstilte dl-verdien brukeren ønsker.

Prototype 2

teknisk

konsept

kjøkkenhjelp
konsistens
kompakt design

formkonsept

dreiehjul

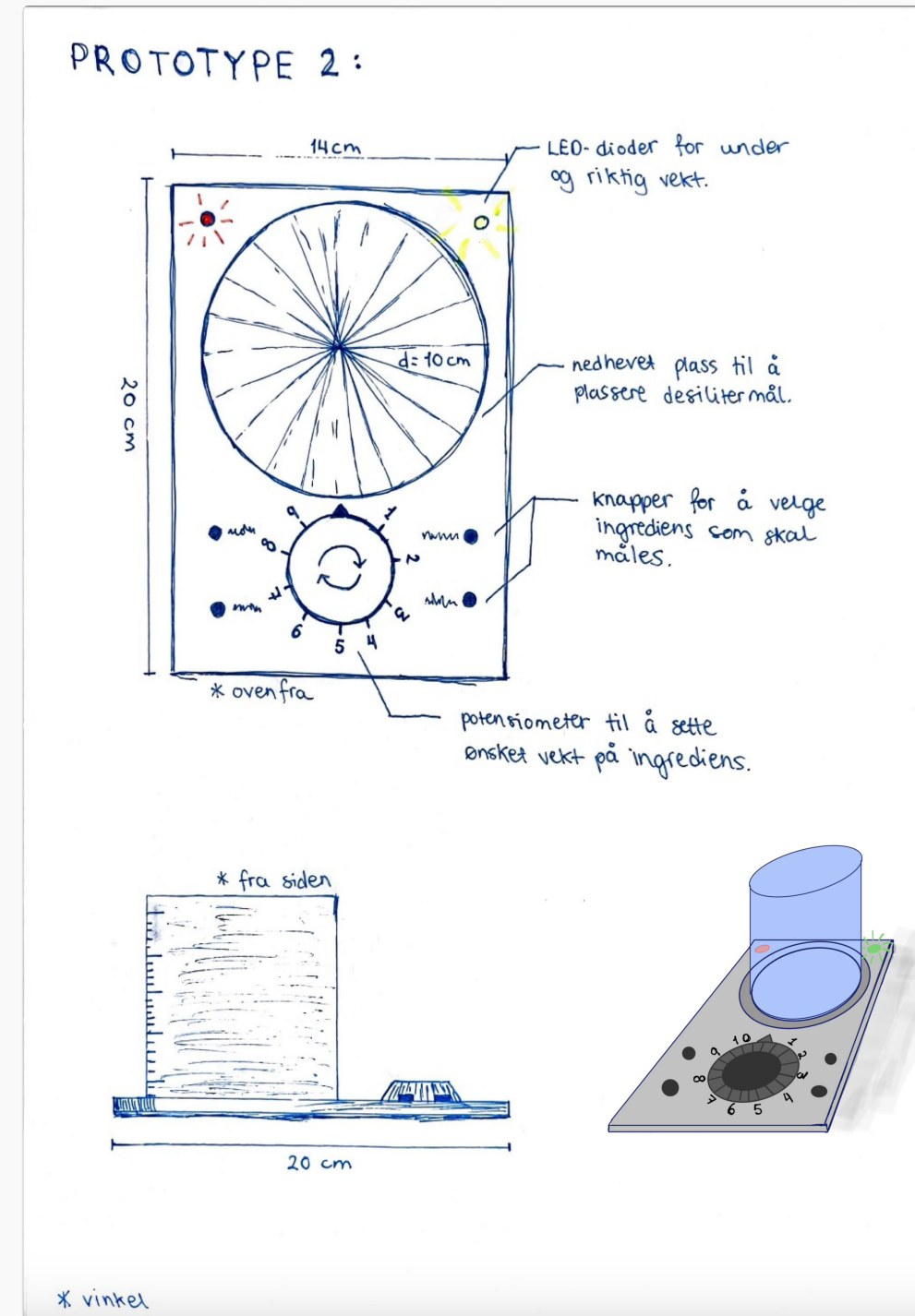
grunn

brukerene synes det var vanskelig å se de små tallene på dl-målet når de skulle måle ulike matvarer

aspekter

form: dreiehjul **rolle:** varsling

look and feel: papp-prototype





Kjøkkenplaten er designet med et Arduino-basert system for å holde styr på mengden av ulike bakevarer. Det innebygde systemet bruker sensorer til å måle mengden av hver bakevare og kan varsle brukeren med enten et rødt eller grønt lys avhengig av om det er lite eller nok mengde igjen.

Prototype 3

teknisk

konsept

kjøkkenhjelp
konsistens
kompakt design

formkonsept

skapinnredning

grunn

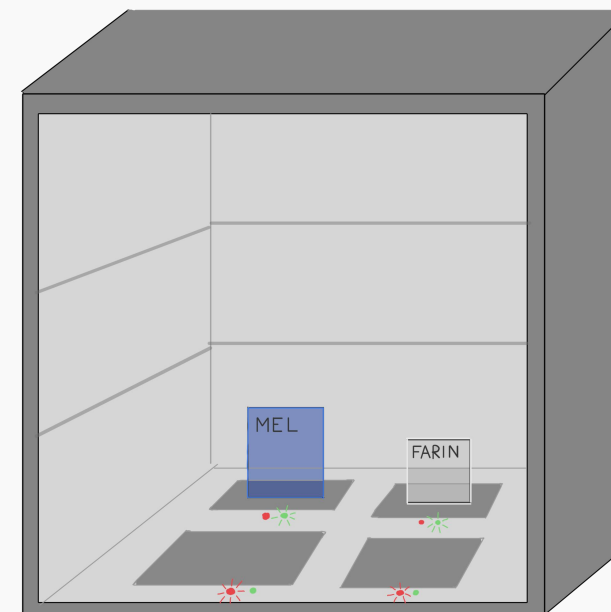
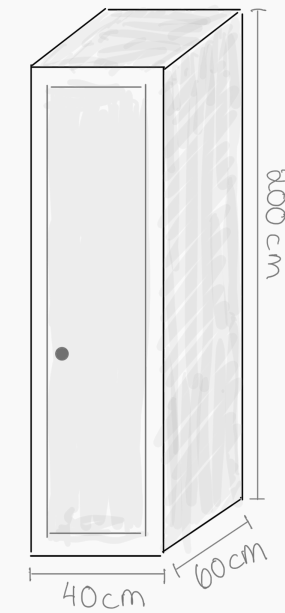
de opplevde at de ofte kjøpte dobbelt opp av matvarer når de var på butikken, ettersom de ikke visste hvor mye de hadde hjemme.

aspekter

form:
brett

rolle:
varsling

look and feel:
papp-prototype





Utfordringer og veien videre

tekniske utfordringer

og veien videre

utfordringer

- estetisk design
- finne riktig komponenter og bestille dem
- kode som fungerer

veien videre

- bestemme oss for én prototype
- jevnlig brukerinvolvering
- utforske materialer
- kode
- high-fidelity prototype
- evaluering

SS

Takk for oss