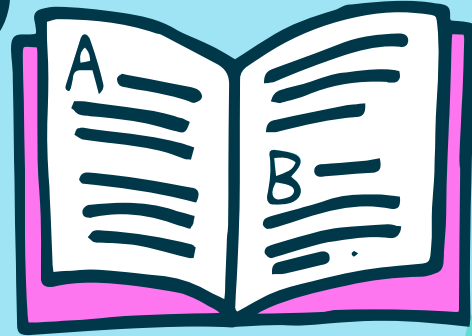


# Prototyper

Av LearningLAB



# Innholdsfortegnelse



01

Hva har vi gjort  
så langt

02

Tema og  
problemområdet

03

Prototyper



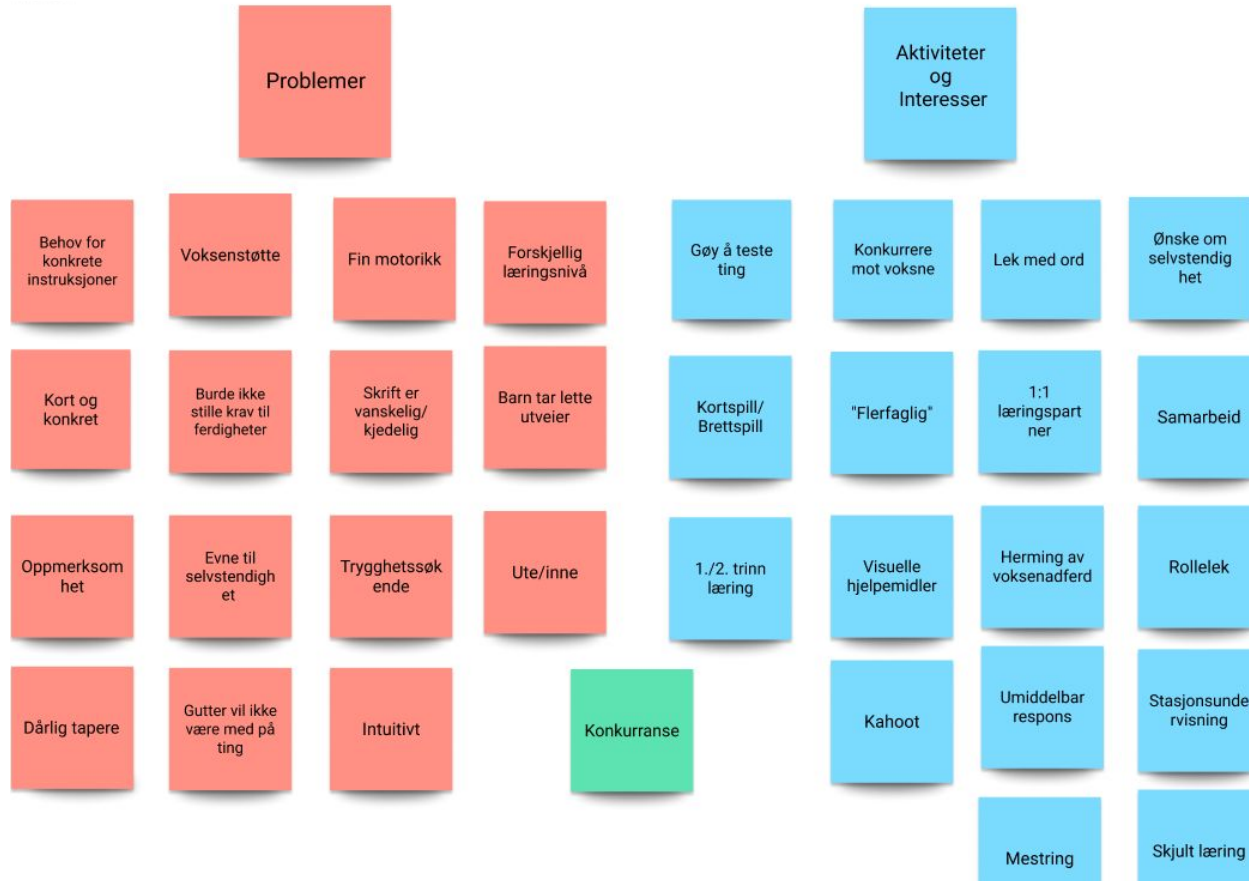
## Tema & Problemområdet

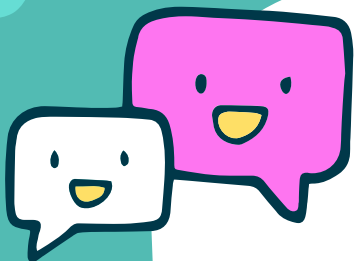


- ★ Projektets tema
- ★ Om målgruppen
- ★ Datainnsamling
- ★ Transkribering og koding



# Affinity diagram





Behov

Læring

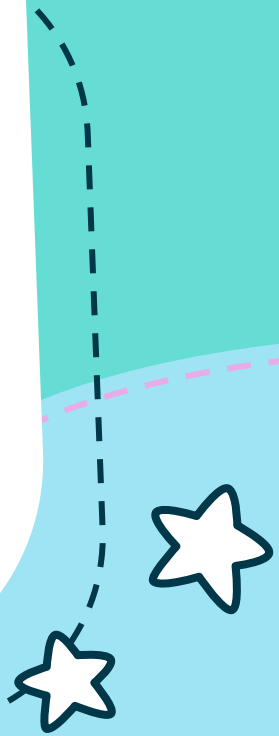
Selvstendig  
het

Sosialisering

Utforskning

Mestring

Trygghet



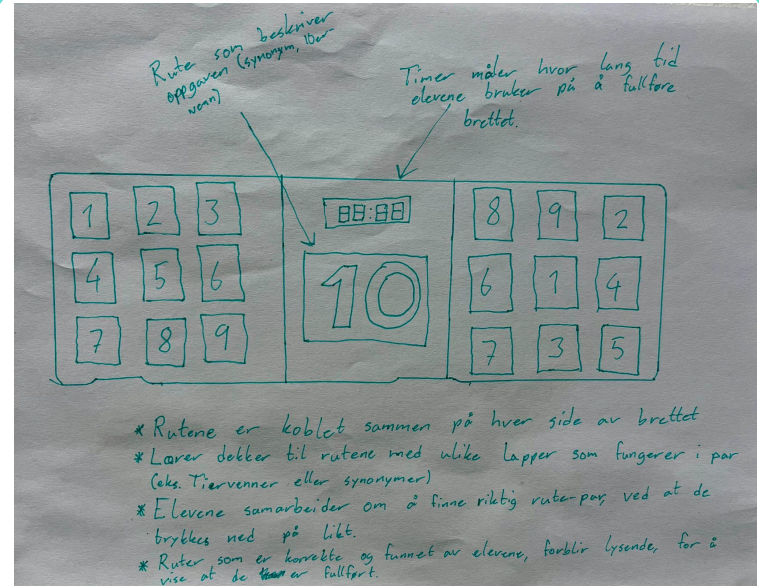
# 10er venner

**Formkonsept: brettspill**

**Konsept: læring**

**Aspekt: rolle**

- **Funksjonalitet**
- **Læringsstøttende**
- **Repetisjon**
- **Fleksibilitet**



Læring

Sosialisering

Mestring



# Memory

**Formkonsept: memoryspill**

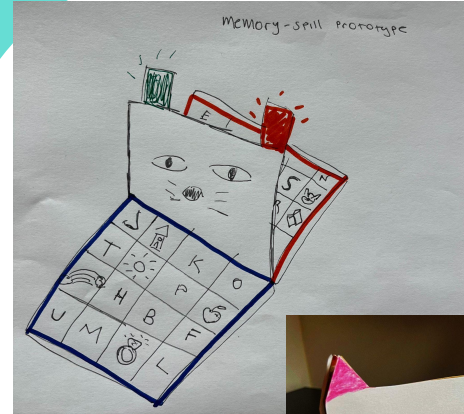
**Konsept: læring**

**Aspekt: rolle**

- Interaktivt
- Sosialt
- Samarbeid
- Gøy

Læring

Sosialisering



# Timer

**Formkonsept: nedteller**

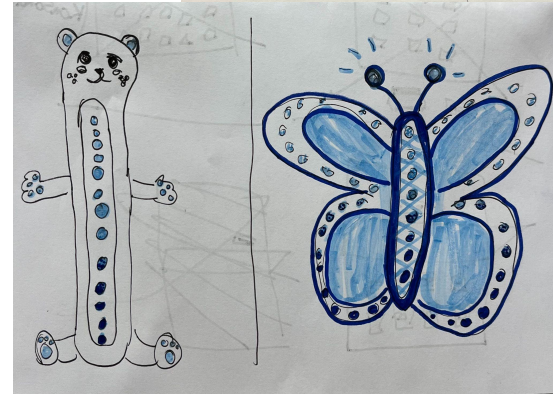
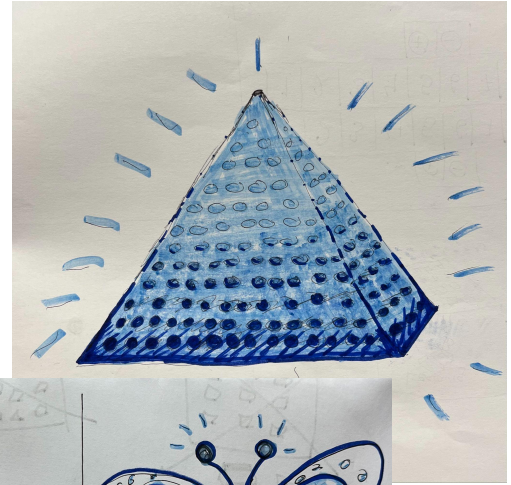
**Konsept: forutsigbarhet**

**Aspekt: form**

- **Selvstendighet**
- **Forutsigbare rammer**
- **Visuelt stimulerende**
- **Hjelpe overganger**

Selvstendig  
het


Trygghet







## Veien videre

- Bestemme ide
  - Finne arduino deler
  - Begynne å kode
  - Holde kontakt med brukere
- 

Prøve ut i  
brukerkontekst



- ★ Think-out-loud
- ★ Prototype  
walkthroughs
- ★ Kvalitativ intervju





**Takk for oss**

