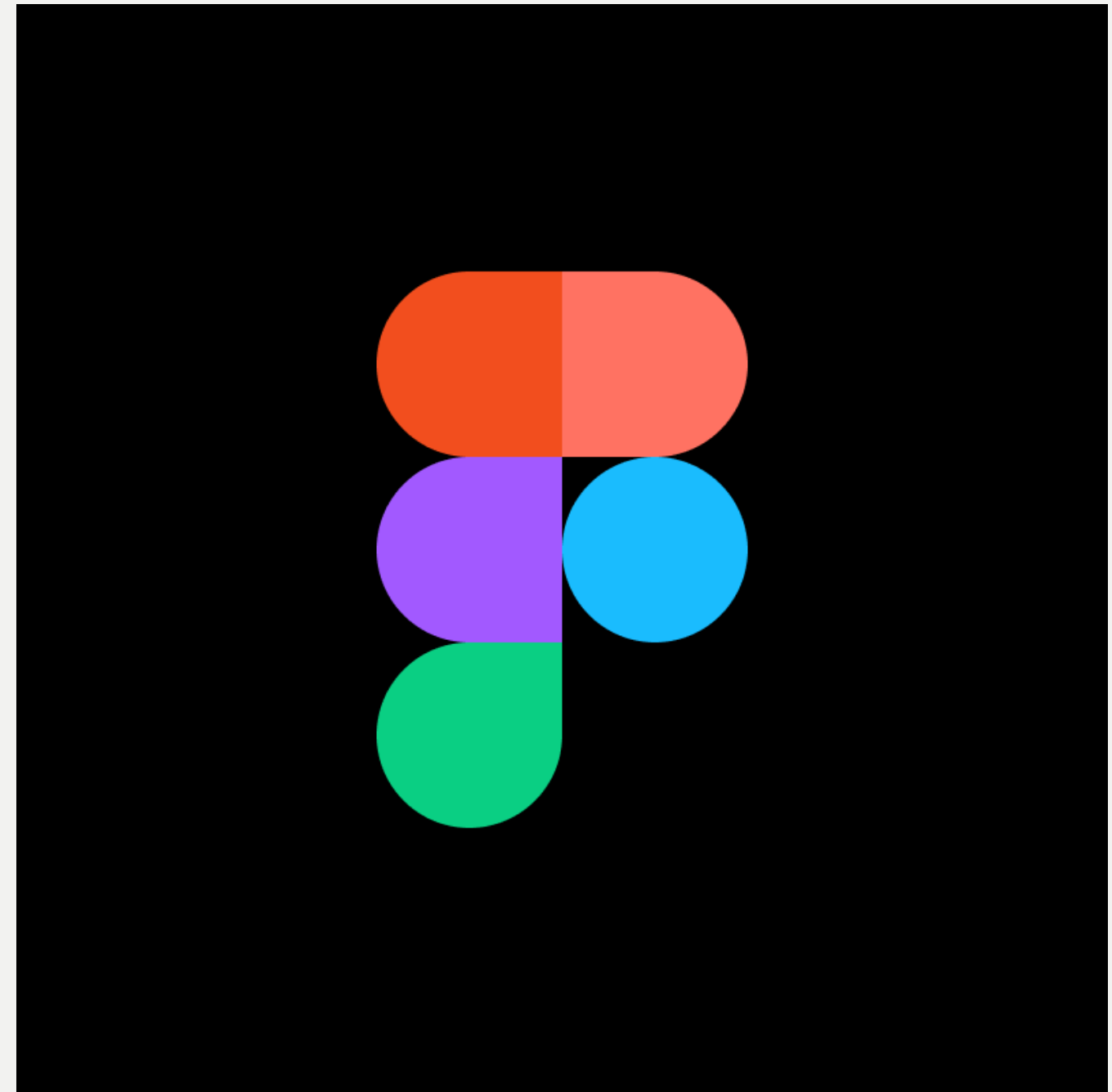


YEAR
2024

PRESENTER
Ingeborg og Eirik

Figma

En introduksjon til Figma



AGENDA

01

Hva kan Figma brukes til i prosjektet?

FigJam

Design files

Hvordan finne frem?

Tips

02

Figma og Android

Designsystem

Material Design 3

Material Theme

Builder

Lage egne

komponenter

03

Prøv deg frem

Last ned Figma

Følg oss eller prøv

deg frem!

Mulig med del 2?

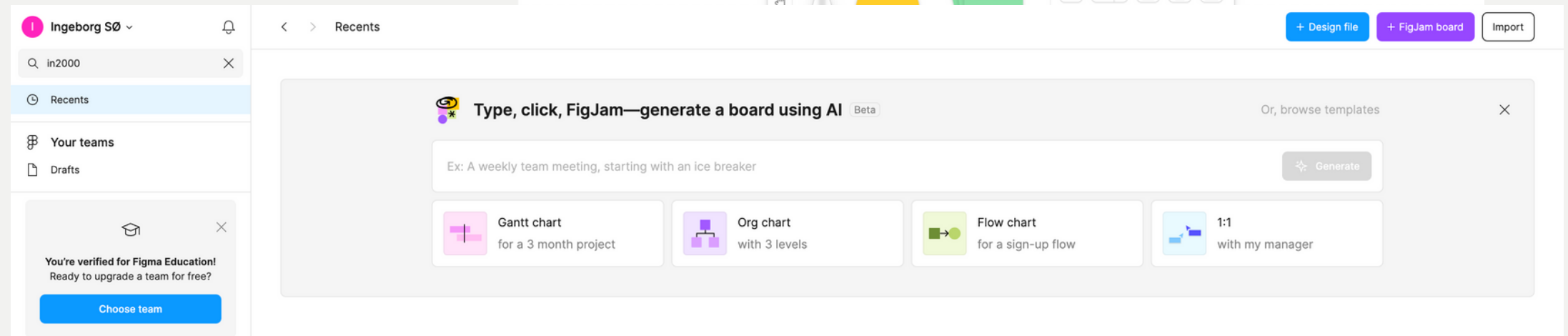
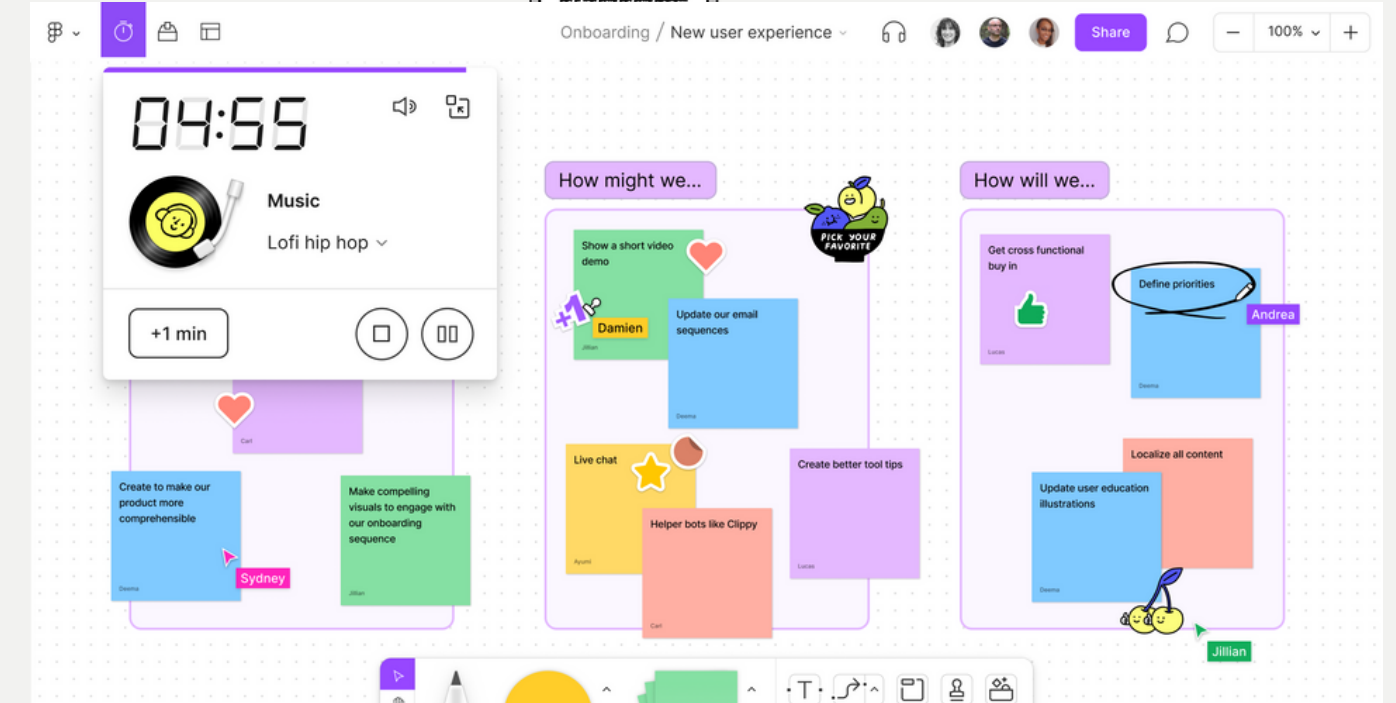
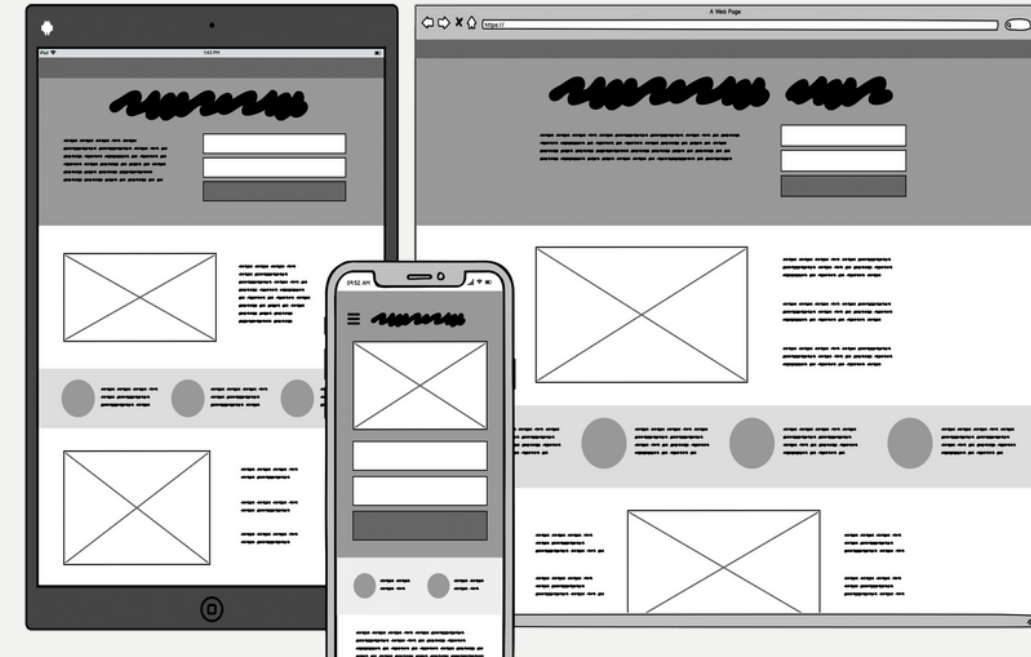
MENTI

**Hva kan
Figma
brukes til?**

Figjam

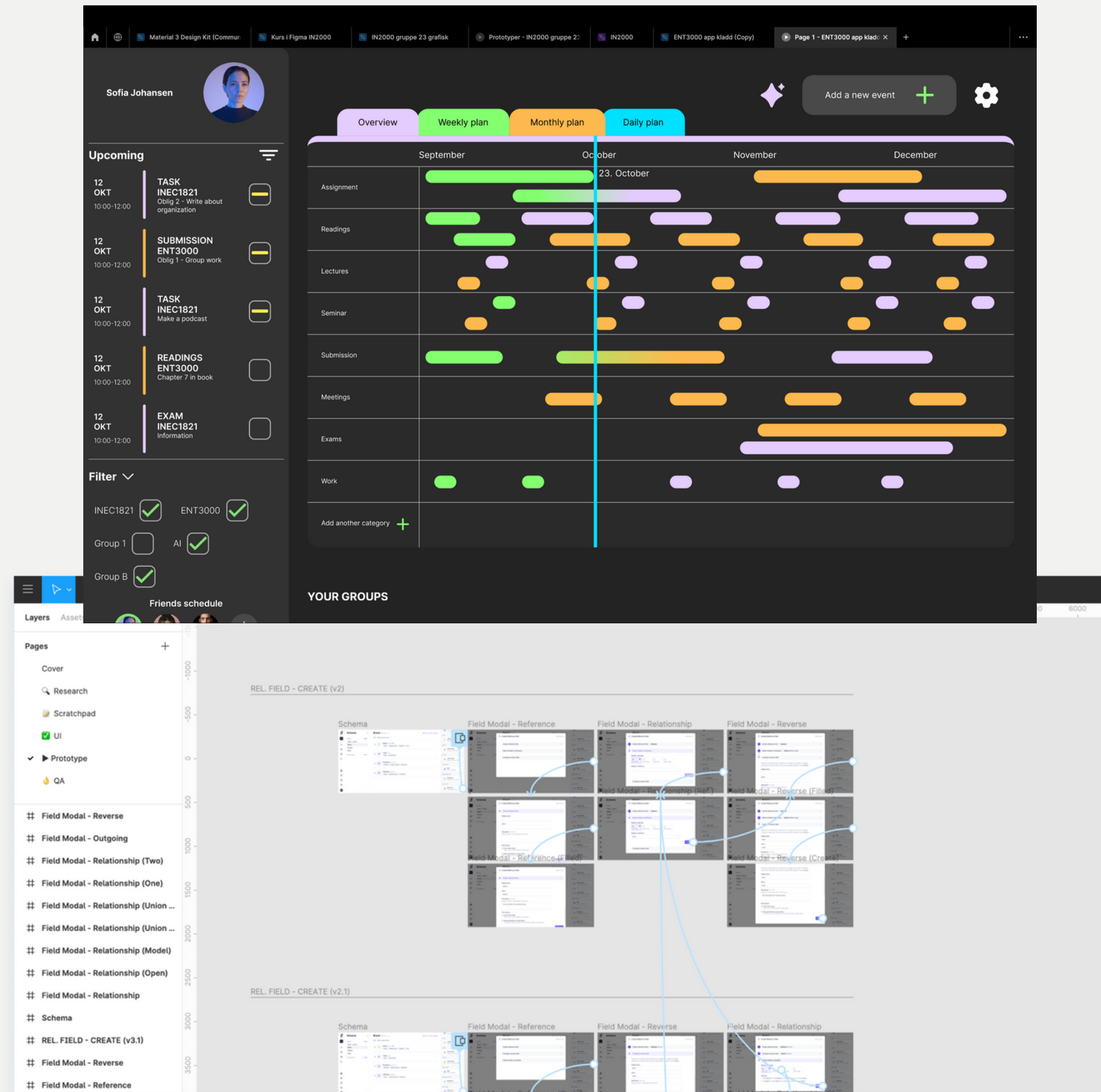
Online whiteboard

- Moodboard
- Idémyldring
- Lage wireframes
- Diagrammer
- Analyse av rådata i affinity diagram
- Skissering
- Utallige templates for
 - Smidig prosess
 - Personas
 - Storyboard



Design file

- Her man primært lager prototyper
- Kan spille av prototype i ulike devicer.
 - Blir en slags emulator i Android Studio
 - Med Figma app kan man spille av prototypen på egen mobil



Finne frem i Figma

- **Pil** for å flytte rundt
- **Scale** for å gjøre ting større eller mindre

Lage frame

- Frame er en canvas/selve rammen
- Må ha frame for å kunne "spille av" prototype
- Kan ha flere frames inne i en hovedframe
- Må være frame for å kunne lage komponenter(byggesteiner)

For å lage ulike former

- Kan lage sirker, stjerner, piler osv.
- Må ikke forveksles med frames

Layers

- I Figma plasserer alt i layers
- Frame markeres med "#"
 - Alt innad i en frame samles sammen

For å lage **vektorer** (figurer som ikke består av piksler)

- Skalerbar

Knapp for

- **Components**
- **Plugins** (eks. Material Theme builder og background remover osv.)
- **Widgets**

Prototype

- Det er her du kan endre **device** for prototypen din

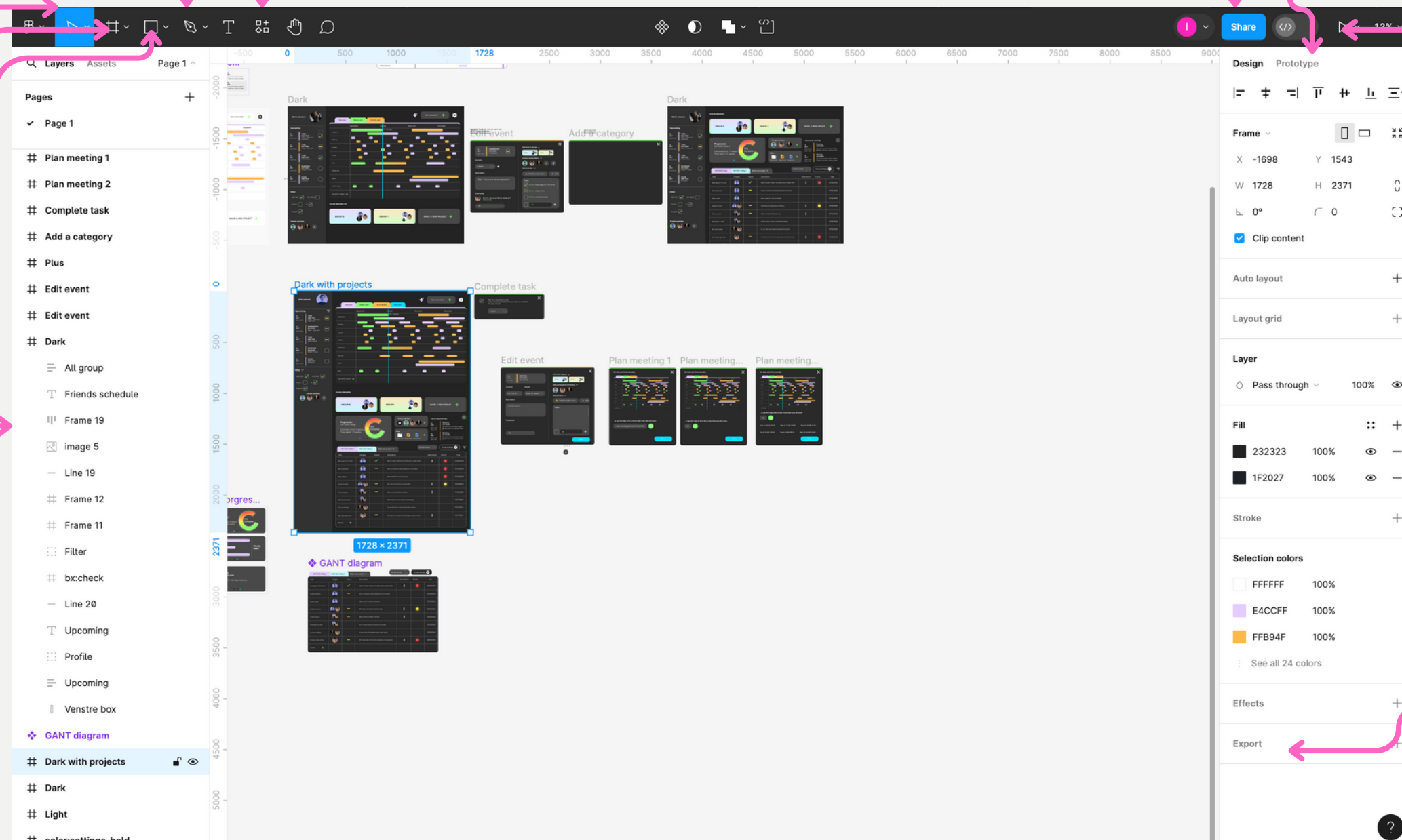
Dele link med andre i teamet eller lage en embed

Play knapp for å kjøre en frame i **presentation mode**

Auto layout

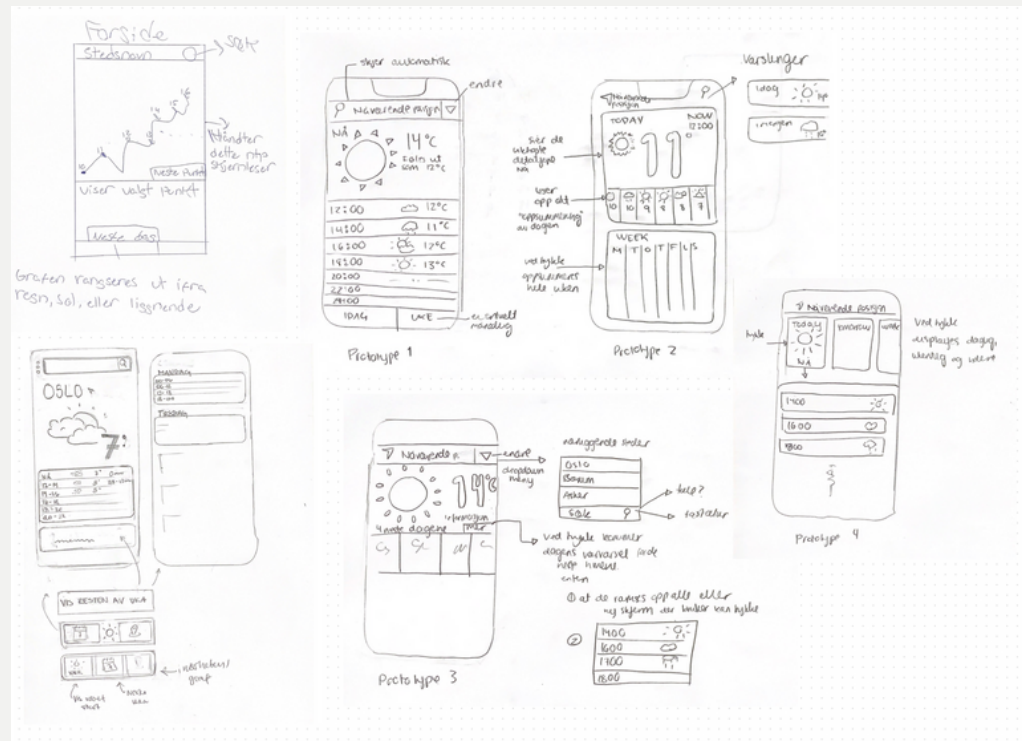
- En property du kan legge til frames og components.
- Kan gjøre slik flere elementer plasseres i forhold til hverandre

Kan **eksportere** frame og elementer til ulike filformater



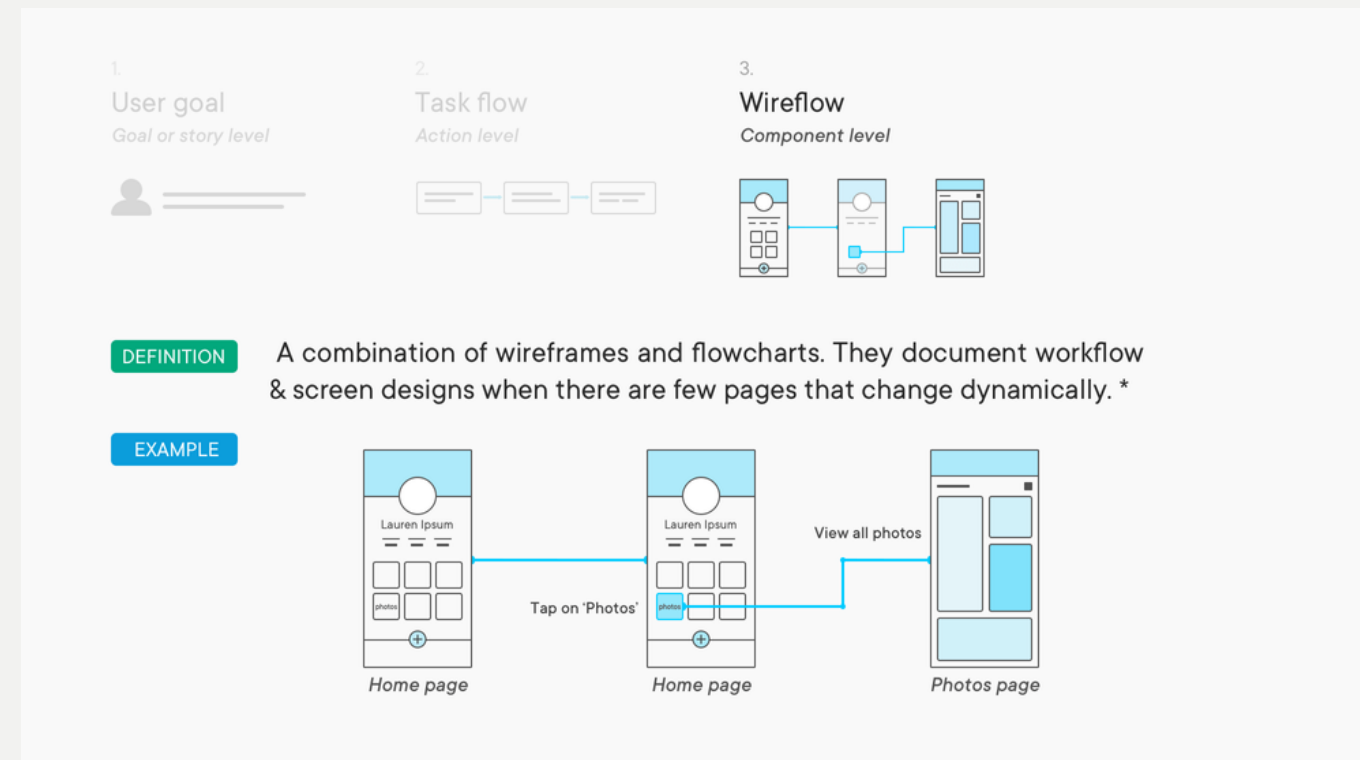
Tips prototyping

- Ikke start rett på å lage høyoppløselig prototyper!



Steg 1

Skisser sammen på ark



Steg 2

Kan lage wireframes og skissere flow



Steg 3

Mer høyoppløselig

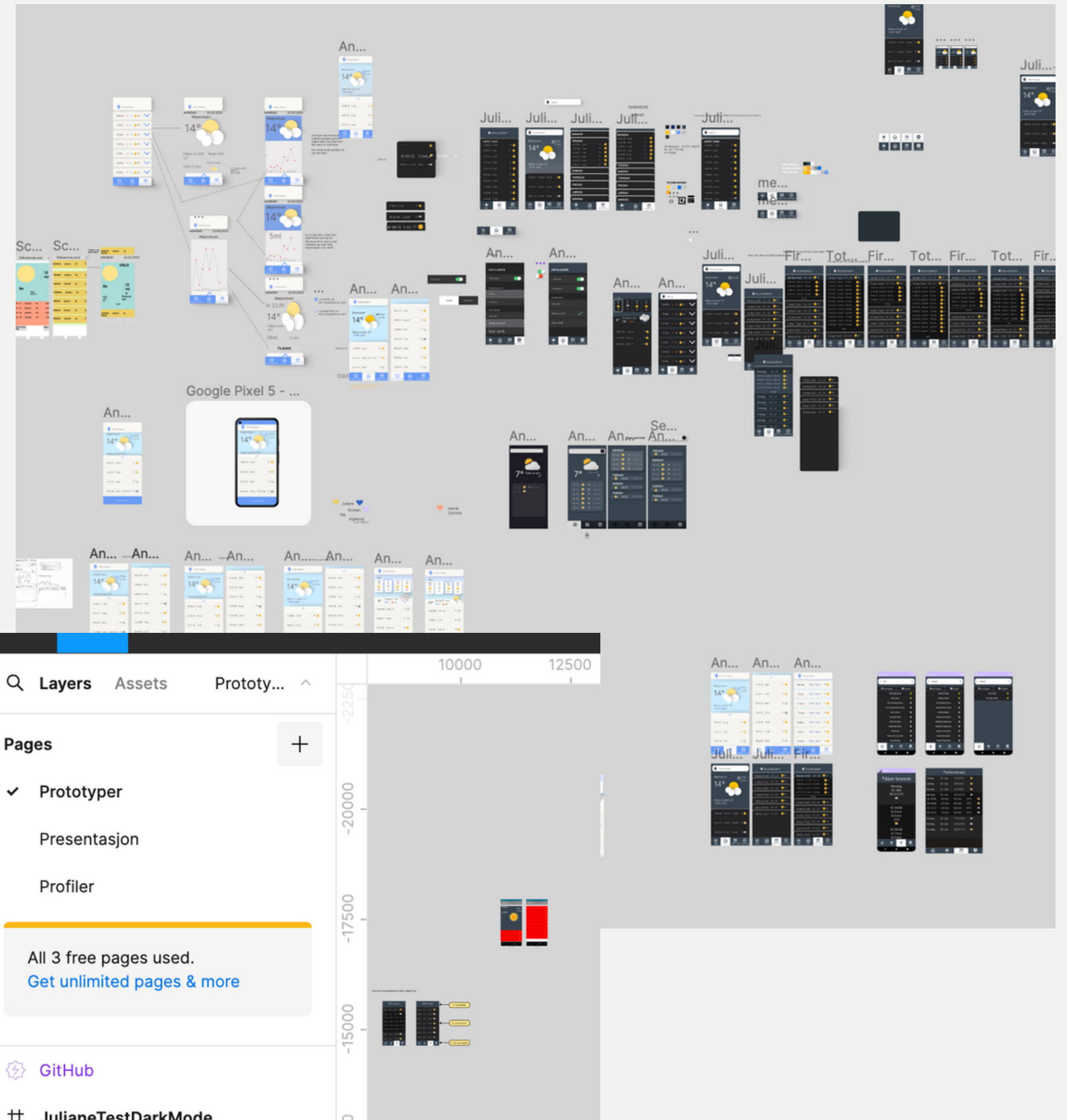
Figma Community

- For å få inspirasjon fra andre

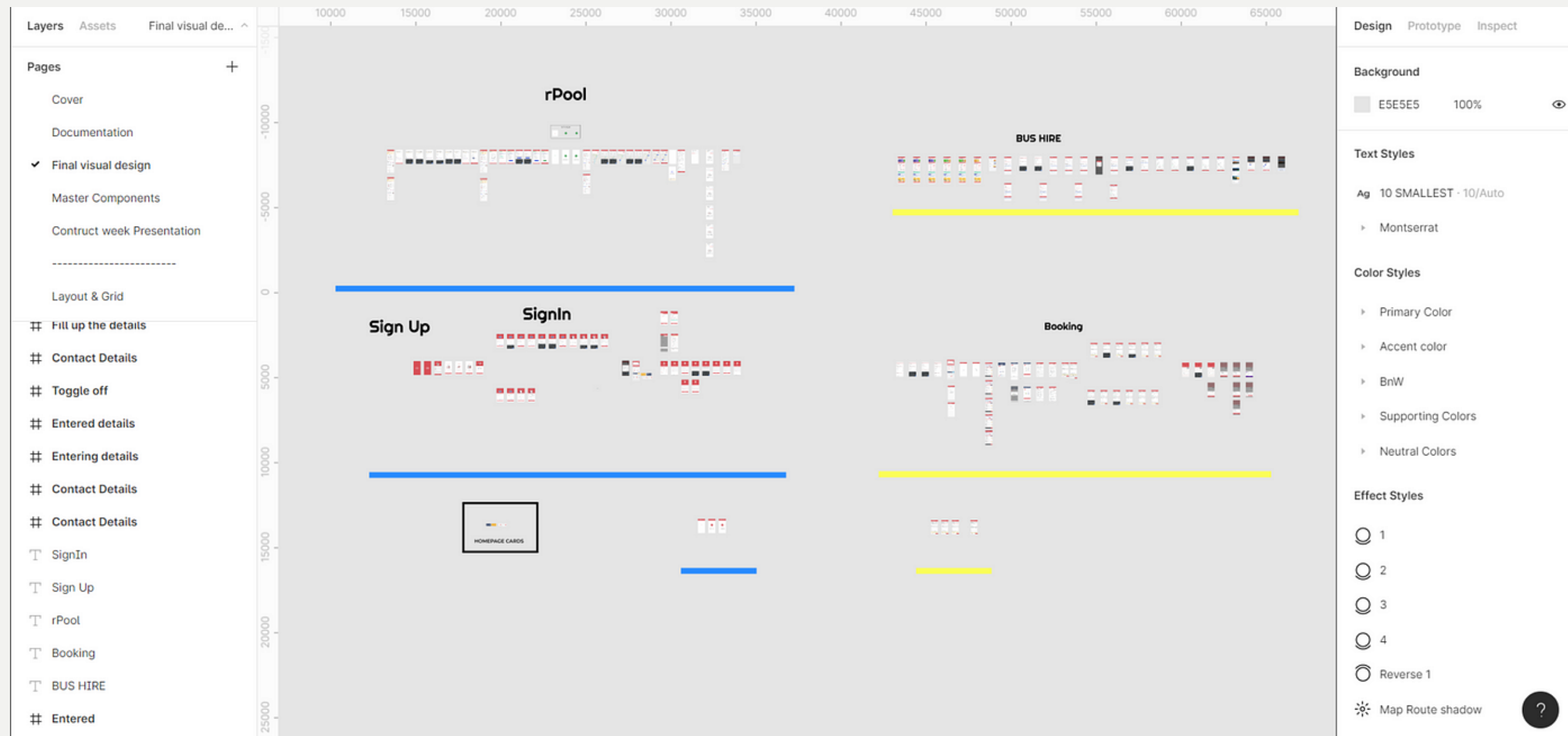
The screenshot shows the Figma Community homepage. At the top, there's a navigation bar with tabs for various design kits and a search bar. The main heading is "Welcome to Figma Community" with a subtext "Explore thousands of free and paid templates, plugins, and UI kits to kickstart your next big idea." Below this is a search bar and a grid of categories: Inspiration, Team syncs, Design systems, Visual assets, and Development. Underneath these are sub-categories: # Icons, # Accessibility, # Web, # Mobile, and # Wireframe. The main content area displays a grid of design resources, including "WhatsApp UI kit for chat b...", "My first Android prototype...", "Android Dialer Concept &...", "Gratitude Android App...", "iServ Cleaning Company...", "Android carousel [Prototype]", "Musikk prototype app for...", "Mobile wireframing kit", "Foodie App Ui Kit", "App Mobile", "Food App Ui Kit v2", and "How to create a dropdown menu?".

Overlevering

- Sørg for god kommunikasjon mellom de som utvikler og designere
 - Bilde til høyre: umulig å se hva som er "riktig versjon"
- Del innhold opp i ulike pages
 - Skriv gjerne dato, hvem som er ansvarlig, versjon



Overlevering



En ryddig Figma-fil :D

Overlevering

- Devmode
- Kan lage **brukerhistorier** (krav) som en task i et kanban board med ulike **akseptansekriterier** (kriterier som må være på plass for at brukerhistorie skal være "oppfylt").

Hvorfor brukerhistorier?

I **smidig utvikling** bygger vi løsninger ved å dele opp arbeidet i **mindre oppgaver**. Vi gjør dette for å redusere risiko ved produksjonssetting, for å gjøre det enklere å teste konkrete deler av løsningen og for å gjøre det mulig å kontinuerlig få tilbakemeldinger om løsningen fra reell bruk. Når vi jobber på denne måten, bygger løsninger i store team, bygger løsninger i tverrfaglige team og/eller jobber med løsninger som har avhengigheter som krysser teamorganiseringen, trenger vi et **felles format for å beskrive oppgavene**. (Entur, u.d).

Brukerhistorie

Brukerhistorier er et format for å beskrive oppgaver som vektlegger oppgavens verdi og akseptkriterier. De vil gi designere, produkteiere, utviklere og testere en felles forståelse av oppgaven.

Struktur

Som en **[bruker]**

Ønsker jeg en **[funksjon]**

Slik at jeg **[oppnår en verdi]**

Eks: Som en student vil jeg se semesterkostnaden så jeg vet hvor mye balansen er på.

Akseptansekriterier

Brukes for å bekrefte når en brukerhistorie er fullført og fungerer som ønsket.

Struktur

Kriterium/kriterier

- gitt at ..

Utløser handling

- når..

Resultat

- så skal..

Akseptansekriterier

A Gitt at jeg er i kjøpsløpet, har valgt periodebillett fra VY og valgt strekning for priodebilletten, så skal jeg se og ha mulighet til å velge passasjerkategori:

1 Voksen

2 Student

a Student skal angis uten alder.

(Følgende profiler skal filtreres vekk for Vy; Honnør, Militær, Barn 6-17 år, Barn 0-5 år).

C Gitt at jeg er i Vy's kjøpsløp og velger Ruters periodebillett, så skal jeg se og ha mulighet til å velge passasjerkategori:

1 Voksen

2 Honnør

3 Student

a Student skal angis uten alder.

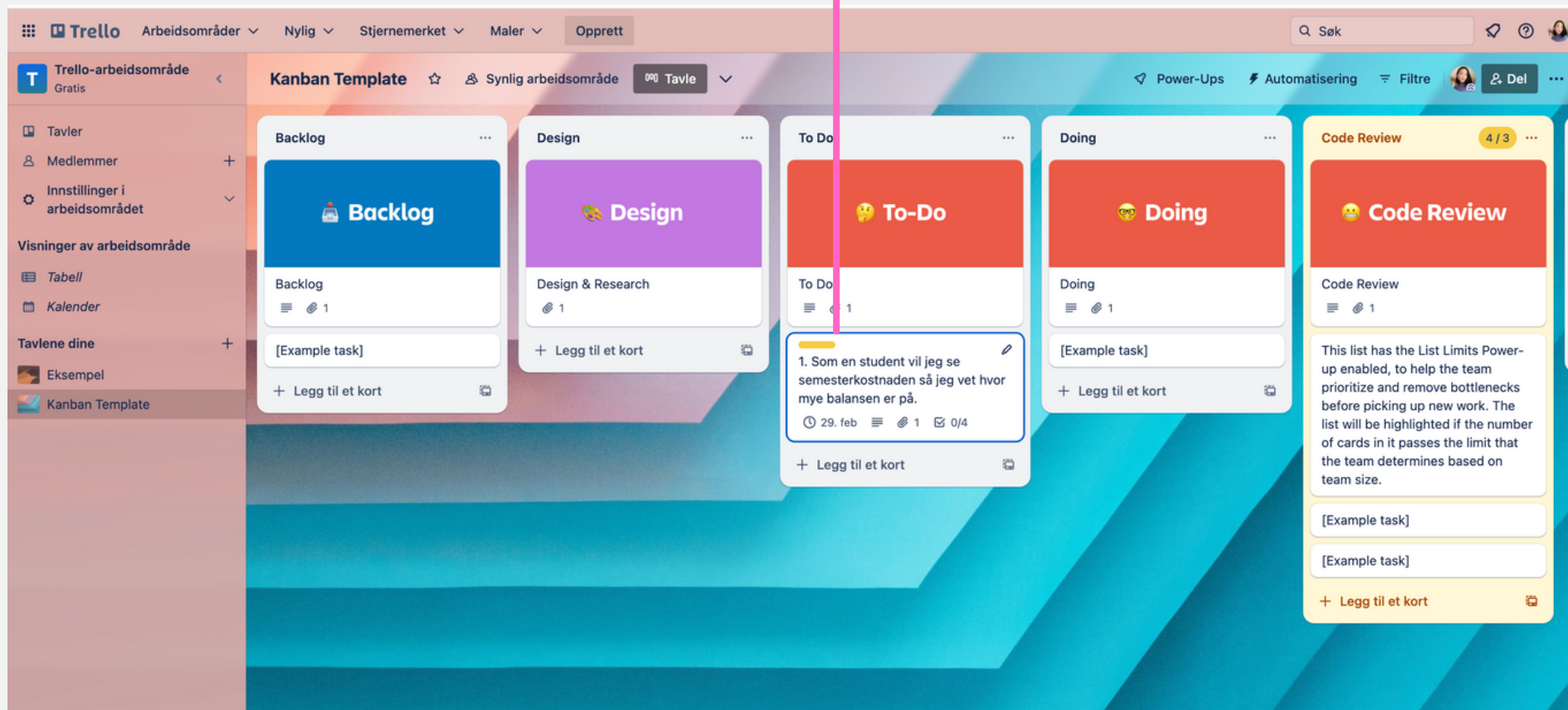
2 Barn

a Barn skal angis uten alder.

2 Ungdom

(Følgende profiler skal filtreres vekk for Ruter; Militær, Barn 0-5 år).

Brukerhistorie + akseptansekrITERIE



+ Kan lenke til Github branch

1. User Story: Som en student vil jeg se semesterkostnaden så jeg vet hvor mye balansen er på.
i listen [Design](#)

Etiketter: + Varsler: Overvåk Forfallsdato: torsdag kl. 23.28

Beskrivelse Rediger

User Story: Som en student vil jeg se semesterkostnaden så jeg vet hvor mye balansen er på.

Vedlegg Legg til

Kurs i Figma IN2000
Lagt til for 4 minutter siden · [Kommenter](#) · [Fjern](#) · [Rediger](#)

AkseptansekrITERIE Slett

0%

- Semesterkostnaden vises
- Semesterkostnaden kalkuleres
- Total balanse over alle semestre vises
- Ingen semesterkostnad vises hvis en ukjent innlogging er gitt

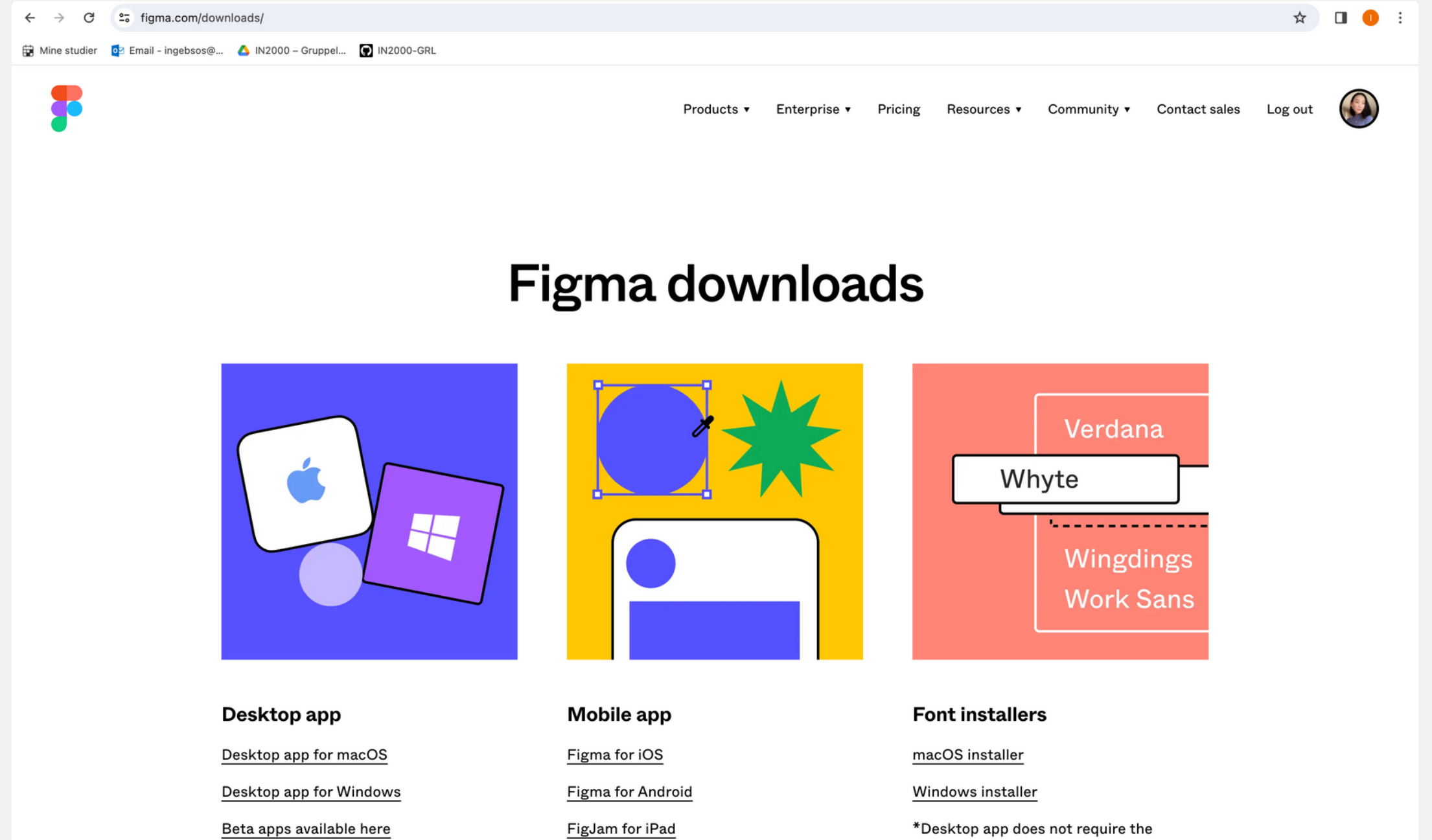
Legg til element

Aktivitet Vis detaljer

Skriv en kommentar...

**La oss prøve
oss frem :))**

Start med å laste ned Figma




figma.com/downloads/

Mine studier Email - ingebso@... IN2000 - Gruppel... IN2000-GRL

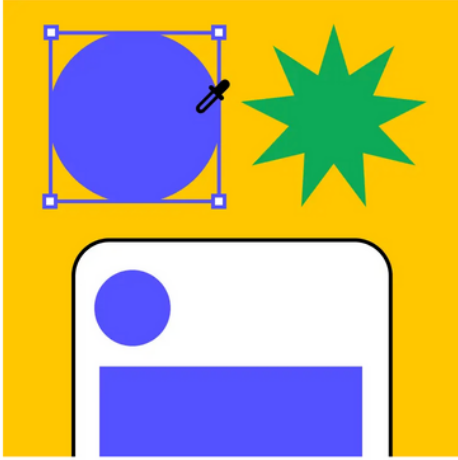
Products Enterprise Pricing Resources Community Contact sales Log out

Figma downloads



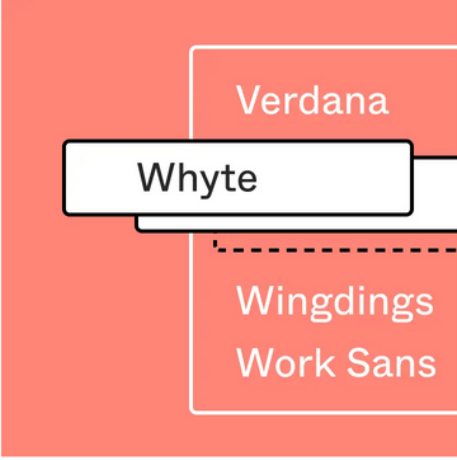
Desktop app

- [Desktop app for macOS](#)
- [Desktop app for Windows](#)
- [Beta apps available here](#)



Mobile app

- [Figma for iOS](#)
- [Figma for Android](#)
- [FigJam for iPad](#)



Font installers

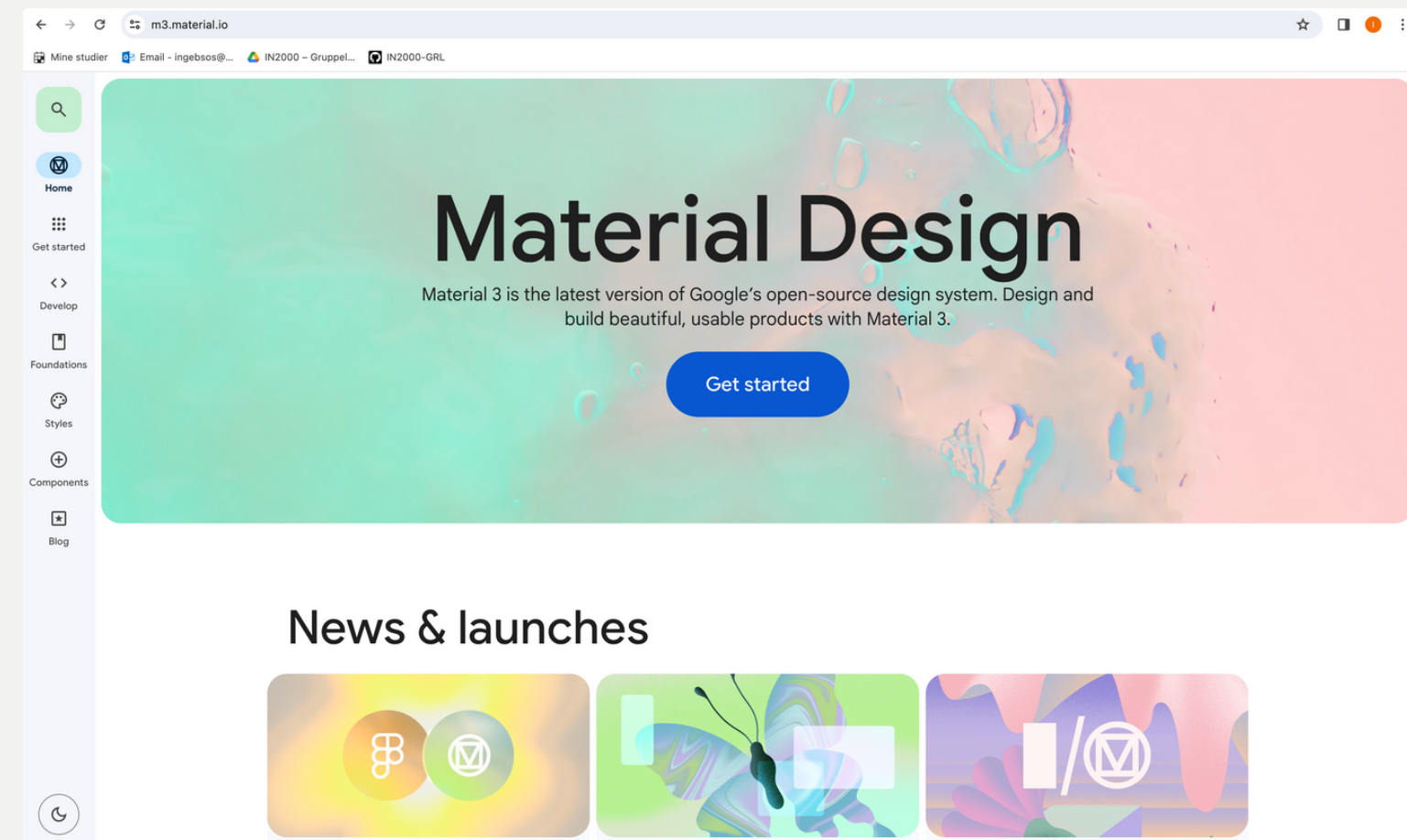
- [macOS installer](#)
- [Windows installer](#)

*Desktop app does not require the

PS: Hvis man søker om [Figma for Education](#) får man premium versjonen gratis

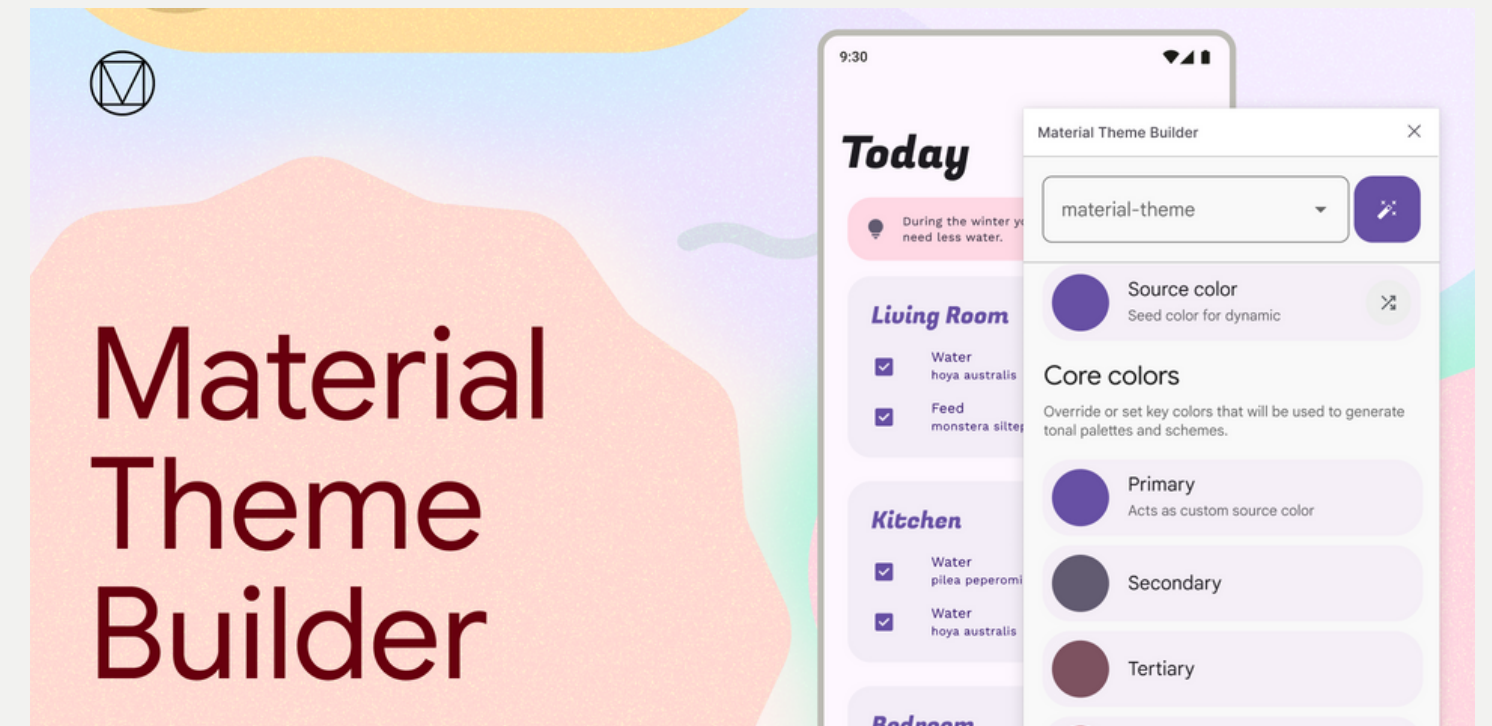
Android + Figma = Material Design 3

- Komponentene dere har kodet med til nå er basert på et **designsystem**
- Material 3 er Google sitt designsystem
- Kan bruke disse komponentene direkte i Figma



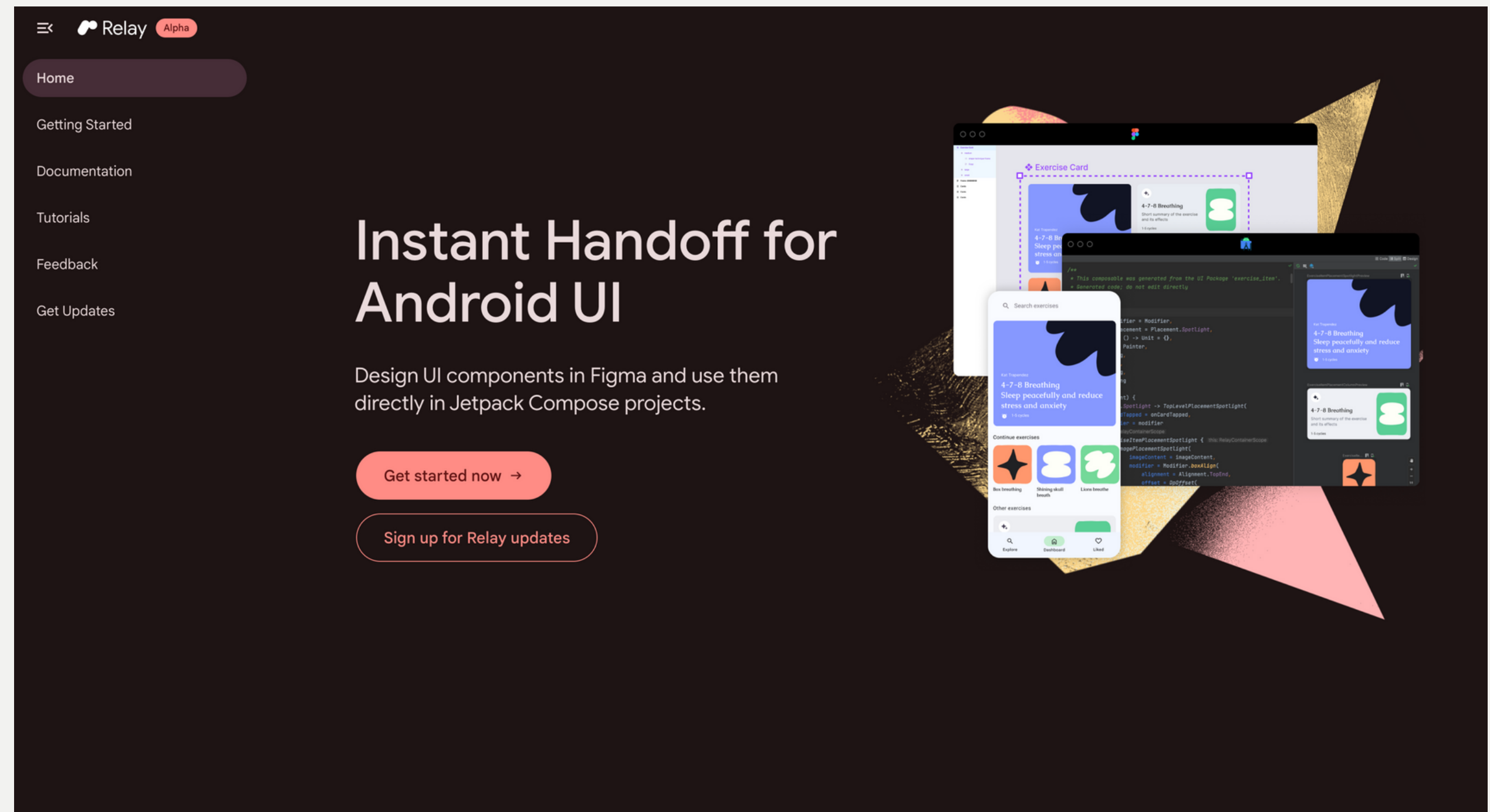
Plugin: Material Theme builder

- For å hjelpe til med å utforske mulighetene for
 - Dynamiske farger
 - Farge tema
 - Typografi
- Kan generere lyse og mørke temaer
- Kan migrere til Material Design 3s nye fargesystem, og eksportere det til kode.



Lage egne komponenter?

- Kan bruke [Relay](#) for å designe egne komponenter og importere det direkte i Jetpack Compose



The image shows a screenshot of the Relay Alpha website. On the left is a navigation menu with items: Home, Getting Started, Documentation, Tutorials, Feedback, and Get Updates. The main content area features the heading "Instant Handoff for Android UI" and the subtext "Design UI components in Figma and use them directly in Jetpack Compose projects." Below this are two buttons: "Get started now →" and "Sign up for Relay updates". On the right side, there are three overlapping screenshots: a desktop view of a design tool (Figma) showing an "Exercise Card" component, a mobile app interface showing the same card, and a code editor showing the generated Jetpack Compose code for the component.

YEAR
2024

PRESENTER
Ingeborg og Eirik

Takk for idag!

Kontakt oss på:
ingebos@uio.no
eirikjl@ifi.uio.no

