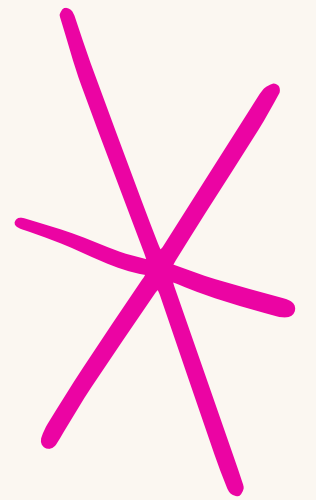
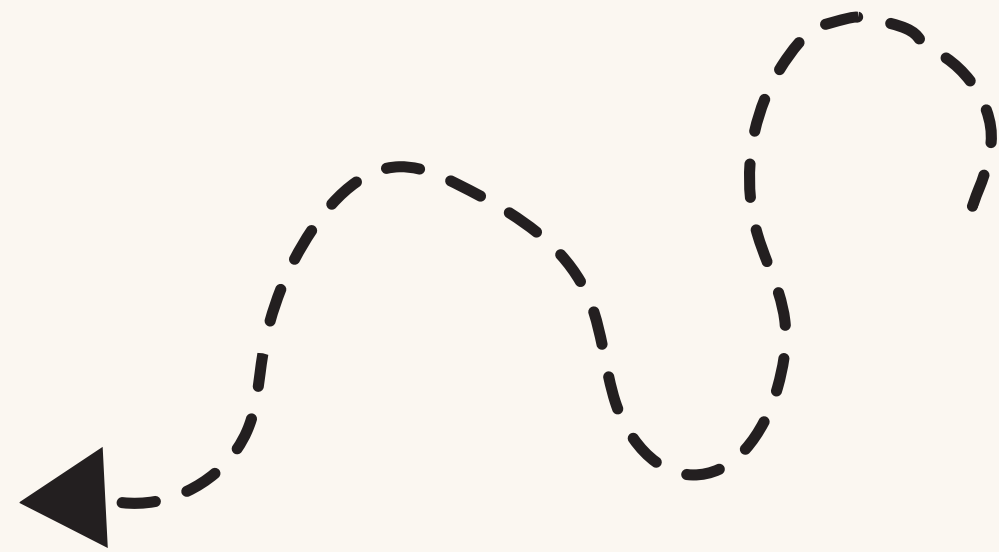


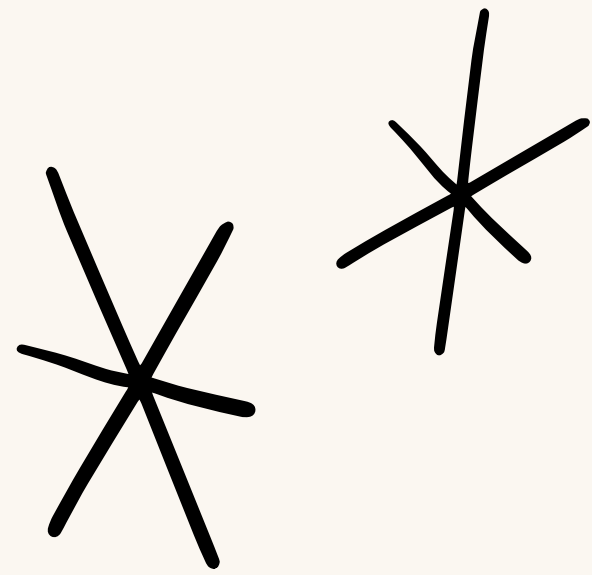
Av Ingeborg, Eirik og Ole-Sander
23/01/24



Første



GRUPPEPTIME



Hvem er vi



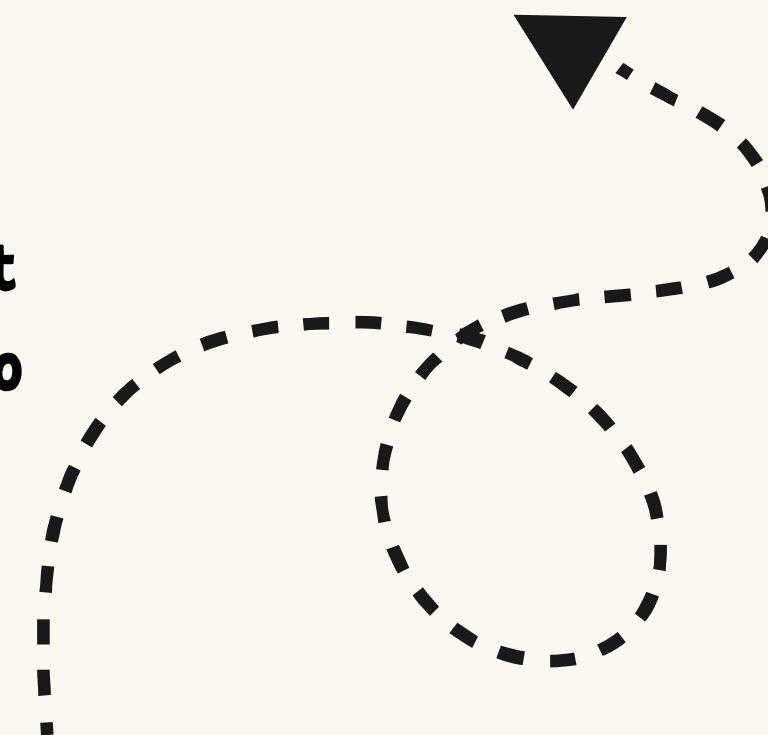
Ingeborg
Design 3. året
ingebosos@uio.no



Ole-Sander
Prosa 3. året
osjohans@uio.no



Eirik
Design 4. året
eirikjl@uio.no

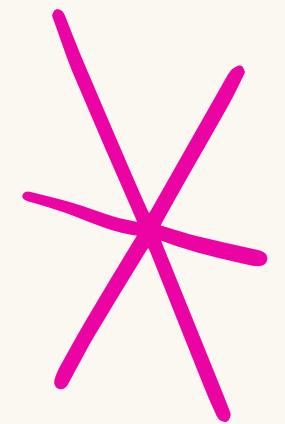


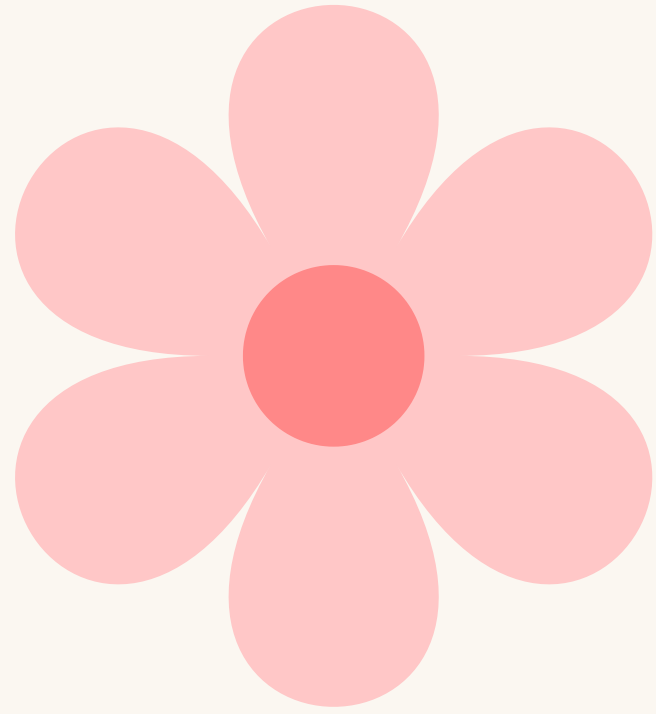


DIN TUR



Navn
Studieprogram
Favoritt emne hittil og hvorfor





MENTI





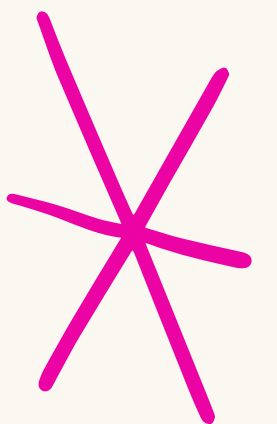
HUSK INNDELING AV TEAM

HUSK:

Dersom du ikke har avtalt team med noen skal du fremdeles svare på skjemaet og melde inn deg selv.

Dersom du melder inn flere medstudenter skal de ikke svare på skjemaet.

Frist for innmelding: fredag 2. februar, kl. 23:59





Info

Oblig 1 30. januar

Oblig 2 16. februar

Oblig 3 (teamarbeid) 1. mars

Kickoff fysisk 17. februar

Innlevering prosjekt 16. mai

Muntlig presentasjon uke 21+22

Eksamen 11. juni



Rapport 35%

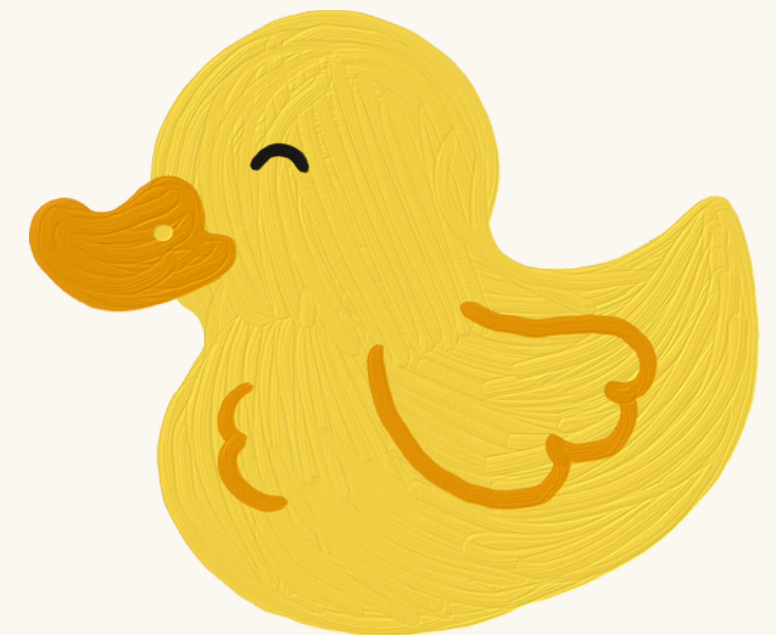
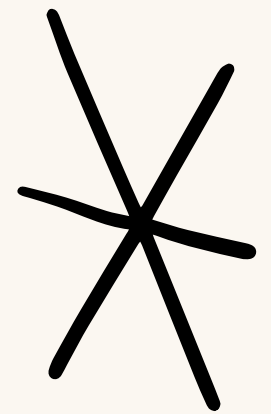
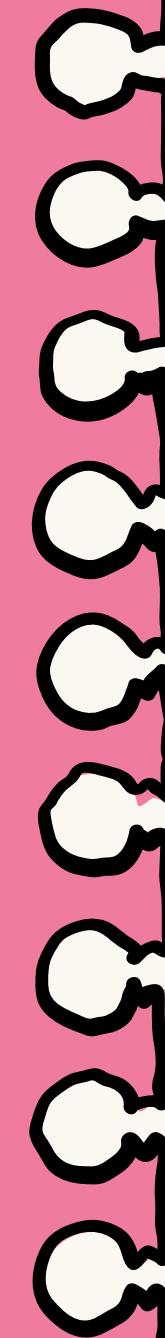
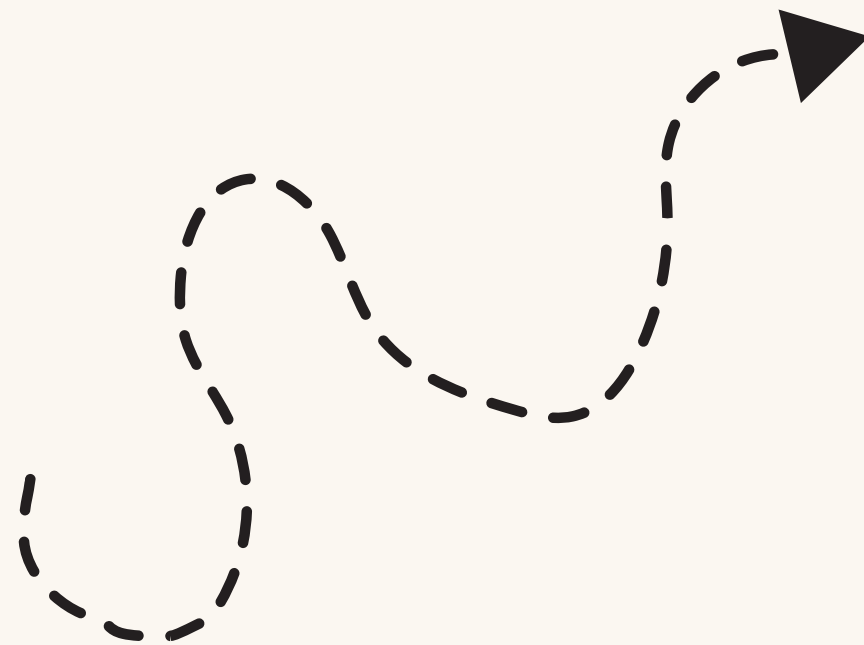
App med prosjektfiler 35 %

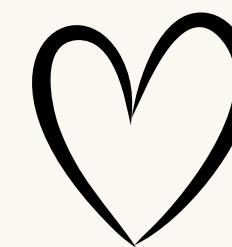
Teamaktiviteter 30%



Ressurser

- Ukesoppgaver
- Android dokumentasjon
- Kotlin dokumentasjon
- Codelabs
- GPT
- Youtube
- Forelesninger
- Gruppetimer
- Gruppelærere
- Hverandre - "Rubber duck"

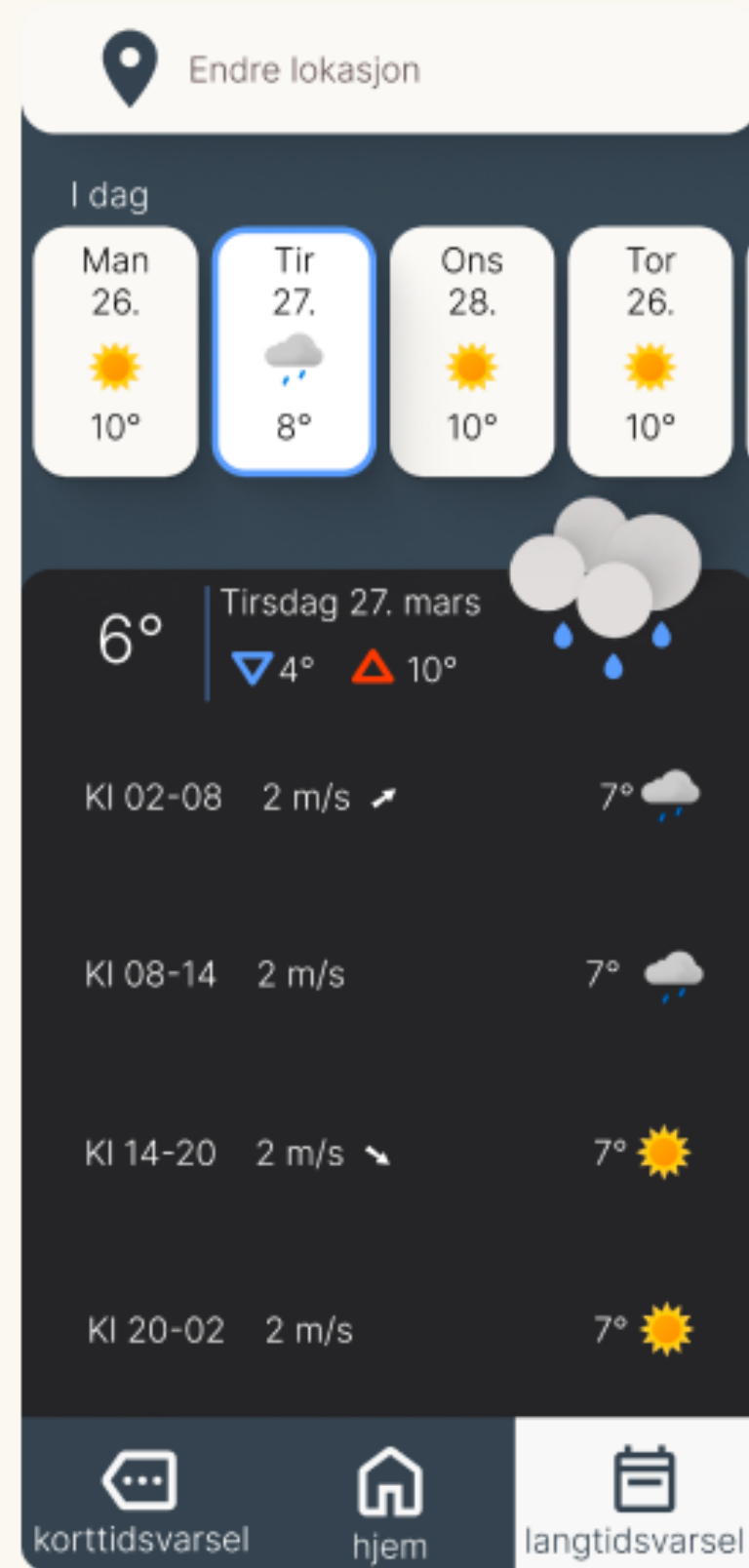




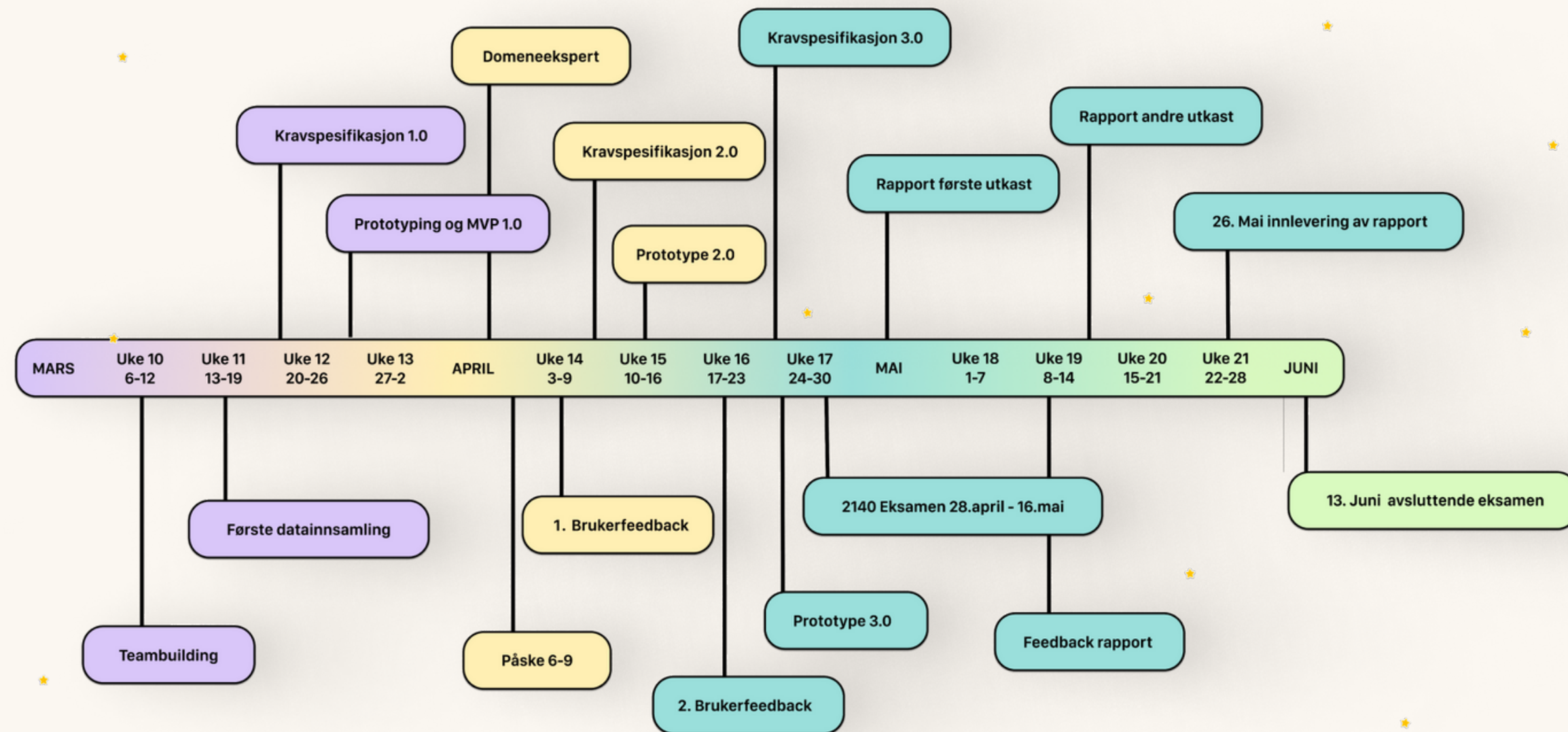
Vår app: Dårlig sikt

Case: I dette caset skal dere dog ta det litt lenger og lage noe som ikke er beregnet for alle, men spesialisert for blinde og svaksynte. Her blir man utfordret til å tenke nytt og lage menystrukturer med få og store knapper, fortrinnsvis også med tekst-til-tale hvis mulig (det er mulig det ikke fungerer i Android Studio).





Prosessten vår



**Men husk det er nye
evalueringskrav i år!**

1.
**Organisering og
planlegging**

2.
**Gjennomføring av
datainnsamling og
research**

3.
**Problemløsning:
Kravspec 1.0 og MVP**

4.
**Brukertesting og
kravspec 2.0**

5.
**Universell utforming:
Prototype 2.0**

6.
**Kravspec 3.0 og
ferdig app**

7.
**Rapport 1. utkast .
Implementasjon av
mulige "kan"
og "bør"**

8.
**Rapport 2. utkast
og fin justeringer**



KLEDDY

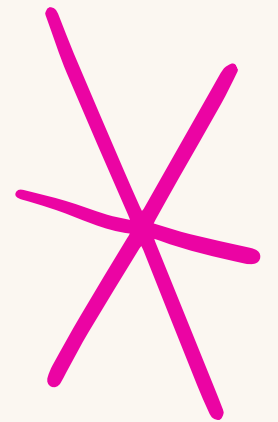
Læringsapp for barn

Veldig åpen case

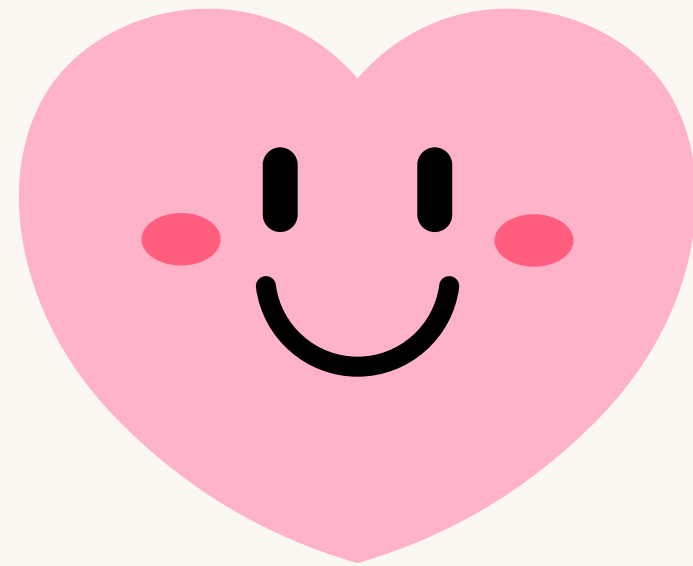




LAST NED ANDROID STUDIO



15 min



Pause

Neste time vil vi gå gjennom Android studios og lage en enkel eksempel app



Live
KODING



Hva betyr alt dette?

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    // MainActivity er en Android AppCompatActivity-klasse som håndterer livssyklusen til appen  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(  
            // setContentView brukes til å angi hva som skal vises som brukergrensesnittet i denne aktiviteten  
            Ingebsos_oblig1Theme {  
                // Ingebsos_oblig1Theme brukes til å sette temaet for appen  
                Surface(modifier = Modifier.fillMaxSize(), color = MaterialTheme.colorScheme.background) {  
                    // Surface er en komponent som fungerer som en bakgrunn for andre komponenter og gir en farge  
                    Greeting("Android")  
                    // Greeting er en Composable-funksjon som viser en hilsen med navnet som sendes inn som parameter  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

Hva betyr alt dette 2?

```
@Composable
```

```
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
```

```
    // Greeting er en Composable-funksjon som viser en teksthilsen
```

```
    Text(
```

```
        text = "Hello $name!",
```

```
        modifier = modifier
```

```
    )
```

```
}
```

```
@Preview(showBackground = true)
```

```
@Composable
```

```
fun GreetingPreview() {
```

```
    // GreetingPreview er en forhåndsvisningsfunksjon for Greeting-komponenten. Trengs ikke for å kjøre selve koden
```

```
    Ingebsos_oblig1Theme {
```

```
        // Ingebsos_oblig1Theme brukes i forhåndsvisningen for å sette temaet
```

```
        Greeting("Android")
```

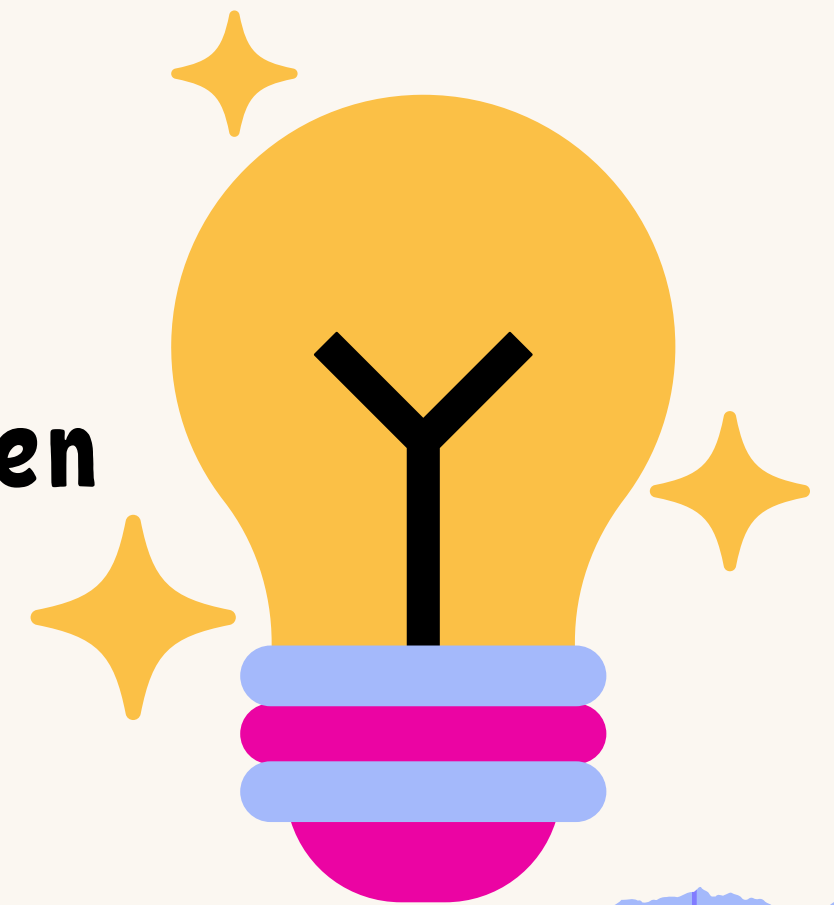
```
        // Forhåndsvisning av Greeting-komponenten med navnet "Android"
```

```
    }
```

```
}
```

Composable enkelt forklart

- **"composable"** en funksjon som beskriver en del av brukergrensesnittet (UI)
- Når noe er **"composable"**, betyr det at det kan bli brukt som en del av noe større og kan gjenbrukes.
- Du kan lage små biter av kode som kan settes sammen og brukes igjen for å bygge opp hele brukergrensesnittet ditt. Det gjør det enklere å organisere og gjenbruke koden din





TAKK FOR I DAG!



Ta kontakt med oss ved spørsmål eller
dersom det er noe dere ønsker vi skal
gå gjennom i timene fremover

