

IN2000

Software Engineering med prosjektarbeid

Oppsummering

Først og fremst...!

Gratulerer, vel gjennomført prosjektarbeid! 🎉🎉🎉

Prosjektarbeid resultat - QA

- Når får vi poengsum på prosjektarbeidet?
- Hvordan blir karakteren i IN2000 beregnet?

$(\text{Prosjektarbeid} + \text{Avsluttende eksamen}) / 2 = \text{Poengsum totalt i IN2000}$

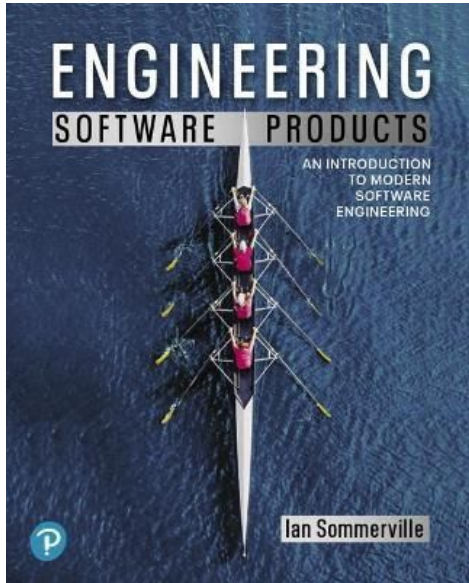
Eks:

$(84 + 70) / 2 = 77$. Karakter avhenger av hvor grensene går, men vi pleier å basere oss på [vurderingskriterier for eksamener ved Matematisk Institutt](#).

Pensum

Pensum - Bok

- **Bok:** Ian Sommerville: Engineering Software Products. An Introduction to Modern Software Engineering (enten 2019 eller 2020-versjonen)



Pensum - Læringskrav eksamen

- **Bok:** Ian Sommerville: Software Products. An Introduction to Modern Software Engineering (enten 2019 eller 2020-versjonen)
- Alle forelesninger (forelesningsslides) pensum.
- Obligatoriske oppgaver og ukesoppgaver.
- Det kan også bli gitt spørsmål fra prosjektet (og prosjektrapporten) på eksamen.

ti. 16. jan.	12:15–14:00	Om emnet, viktig informasjon og intro til teknologier/verktøy	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ S. Almås ▪ Y. Lindsjørn ▪ V. Stray ▪ S. B. Wang 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Introduksjon til emnet med spm. ▪ Intro til teknologier ▪ Slides Introduksjon til emnet ▪ Slides Teknisk del ▪ Kode fra live-demo
fr. 19. jan.	12:15–14:00	Vi ser videre på Android og Kotlin	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ S. Almås ▪ S. B. Wang 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Forelesning 2 - Del 2 Compose ▪ 19.01.24: Del 1 - Tips & Tricks i Android Studio + Kotlin ▪ Slides
ti. 23. jan.	12:15–14:00	Tilstand, Coroutines og intro til app-arkitektur	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ S. Almås ▪ S. B. Wang 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Forelesning 3 - Demo ▪ Forelesning 3 ▪ IN2000 - Demo fanging av pokemon ▪ Prekode Pokémon-app ▪ Slides
fr. 26. jan.	12:15–14:00	Funksjonell programmering med Kotlin	OJD , Aud Simula	L. Tveito	in2000-funksjonell <ul style="list-style-type: none"> ▪ Slides
ti. 30. jan.	12:15–14:00	Teamarbeid	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Y. Lindsjørn ▪ V. Stray 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Slides 1. time ▪ Slides - 2 time ▪ Opptak 1. time (med skuespill) ▪ Opptak - 2 time

fr. 2. feb.	12:15–14:00	Git, API og dataformater	OJD , Aud Simula	S. Almås	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Opptak time 2 (API og dataformater) ▪ Opptak time 1 (Git) ▪ Git Demo ▪ Slides
ti. 6. feb.	12:15–14:00	Sikker systemutvikling i Android	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ A. Jøsang ▪ J. Mehmandarova 	Opptak time 2 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Slides 1. time ▪ Slides 2. time ▪ Opptak Sikker systemutvikling
fr. 9. feb.	12:15–14:00	Modellering og objektorienterte prinsipper	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ S. Almås ▪ Y. Lindsjörn 	Opptak time 1 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Slides 1. time ▪ Slides Mermaid Vis mer...
ti. 13. feb.	12:15–14:00	Smidig arkitektur og teknisk gjeld	OJD , Aud Simula	A. Martini	IN2000-ArkitekturOgTekniskGjeld-2024.31.02 Slides
fr. 16. feb.	12:15–14:00	Gjennomgang av API-ene til prosjektarbeidet	OJD , Aud Simula	MET	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Opptak time 2 MET API ▪ Opptak - time 1 MET API
lø. 17. feb.	12:00–16:00	Kick-Off	OJD , Aud Simula		

ti. 20. feb.	12:15–14:00	Smidig utvikling og design	OJD , Aud Simula	J. Thunes	Opptak Forelesning - Smidig og design Slides fra forelesning
fr. 23. feb.	12:15–14:00	DevOps og Mobb-programmering	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ M. Brox ▪ L. J. Tvedt ▪ H. Mork 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Time 2 - Mobbprogrammering NRK ▪ Time 1 - Devops ▪ Slides DevOps ▪ Slides Mobbprogrammering
ti. 27. feb.	12:15–14:00	Evalueringsmetode/forskningssmetode	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ G. R. Bergersen ▪ D. Sjøberg 	Forelesningsopptak Slides
fr. 1. mars	12:15–14:00	Kvalitet og test i prosjektarbeid	OJD , Aud Simula	<ul style="list-style-type: none"> ▪ S. Almås ▪ E. H. Vihovde 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Slides - Time 1 ▪ Opptak - Time 1 Vis mer...
ti. 5. mars	12:15–14:00	Ingen forelesning	OJD , Aud Simula		
fr. 8. mars	12:15–14:00	Universell utforming	OJD , Aud Simula	J. Herstad	fredag 8. mars 2024 at 12:05:47 Slides UU
ti. 12. mars	12:15–14:00	Q&A om API-ene	OJD , Aud Simula	MET	Geir fra MET kommer, så dere kan stille han spørsmål dersom dere lurer på noe rundt MET sine endepunkter.

Læringsmål IN2000

Etter å ha fullført IN2000...

- har du kunnskap om de viktigste systemutviklingsmetodene, inkludert deres styrker og svakheter
- har du kunnskap om sentrale prosesser og aktører i prosjekt- og teamarbeid som anvender smidige prinsipper
- har du kunnskap om følgende aktiviteter innenfor systemutvikling: kravinnsamling og -analyse, design, programmering, testing, samt vedlikehold og videreutvikling
- kan du anvende profesjonelle systemutviklingsmetoder, -teknikker og -verktøy
- har du kompetanse for å arbeide i team og evne til å reflektere over eget og teamets arbeid i systemutviklingsprosjekter
- kjenner du til metoder og prinsipper for innebygget sikkerhet og universell utforming

Eksamen QA

Eksamen - QA (fra Menti i fjor)

- Kommer det løsningsforslag til tidligere eksamensoppgaver?
- Kan det komme teknisk på eksamen?
- Er eksamen med eller uten hjelpemidler?
- Hvor detaljerte diagrammer forventes på eksamen?
- I en “vippesituasjon”, vil eksamen eller prosjektet avgjøre mest?

Spørsmål?

- [menti.com: 8525 4369](https://www.menti.com/join/85254369)

eller scan QR-koden:



Eksamen 2023

menti.com: **8525 4369**

Eksamen IN2000 - 2023

- [Oppgavetekst](#)
- [Sensorveiledning](#)
- [Oppgave 2.3](#)

Spørsmål?

menti.com: **8525 4369**