

IN2000 V24 - Obligatorisk oppgave 3

Innleveringsfrist: Fredag 1. mars, kl. 23:59

Innledning

I denne obligatoriske oppgaven skal dere gjøre ulike aktiviteter og skrive en liten rapport på prosjektet så langt. Målet med statusrapporten er å få dere i gang med teamarbeidet og skrivingen av den endelige rapporten.

Levering

Statusrapporten og teamavtalen leveres som hver sin PDF-fil i Devilry. Sett sammen teamene deres i Devilry, og sørg for at teamet leverer én felles besvarelse.

Del 1 - Bli trygg på teamet

Gjennomfør minst én sosial aktivitet for å gjøre teamet tryggere på hverandre, dette kan f.eks. være:

- Spise lunsj eller middag sammen
- Minigolf
- Annen teambuilding-aktivitet

Del 2 - Valg av case

Fyll ut følgende nettskjema (<https://nettskjema.no/a/367929>) angående valg av case.

NB: Skal bare leveres av én på hvert team.

Del 3 - Statusrapport

Lag en statusrapport som besvarer følgende spørsmål:

1. Foreløpige krav til caset, hvorav 4 er funksjonelle og 4 er ikke-funksjonelle.

2. Kort gjennomgang av hvordan dere tenker at teamarbeidet skal foregå
 - 2.1. Hvor ofte skal teamet møtes, og det holdes spesifikke møter?
 - 2.2. Hvilke smidige praksiser ser dere for dere å benytte og hvordan?
 - 2.3. Hvilke eventuelle verktøy benyttes i teamet?
3. Hvordan har det gått til nå? Hva har fungert bra? Hva kan dere forbedre?
4. Hva slags aktivitet gjennomførte dere for å bli kjent med teamet? (Del 1)
Ble teamdynamikken bedre av å gjøre en slik aktivitet?

Del 4 - Teamavtale

Lag en teamavtale der dere reflekterer og diskuterer rundt forventningene dere har til hverandre i teamet. En teamavtale kan inneholde følgende:

- Tilstedeværelse
- Tidsbruk
- Forventninger til den enkeltes bidrag
- Hva som skjer ved avvik eller uenigheter

Dere kan også inkludere andre elementer i teamavtalen.

Del 5 - Sjekke GitHub-tilganger

Det har blitt opprettet team og GitHub-repo til dere. Sørg for at alle har tilgang og oppsett på hver sin maskin sånn at dere kan benytte dere av dette. Sørg for at prosjektet ligger i GitHub og følgende er gjort:

- Hovedstrukturen er oppe (opprett et nytt tomt android studio prosjekt og push til github-repoet)
- .gitignore er brukt riktig
- Alle har hentet ned prosjektet og utført kommandoen “git commit” minst en gang (f.eks. Lagt til navnet sitt i README.md)
- Sørg for at e-posten som benyttes i github-commitsene også ligger på profilen din <https://github.uio.no/settings/emails> sånn at commits-ene er linket til din profil. Det burde være mulig å “trykke” på brukernavnet ditt i en commit.