

IN2090 – Databaser og datamodellering

13 – Indekser og Spørreprosessering

Leif Harald Karlsen
leifhka@ifi.uio.no



Universitetet i Oslo

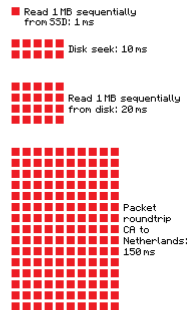
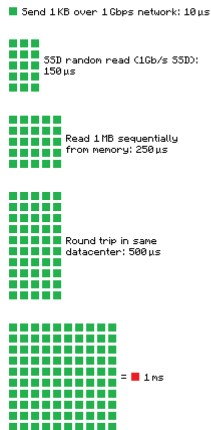
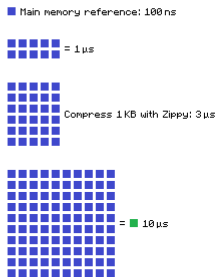
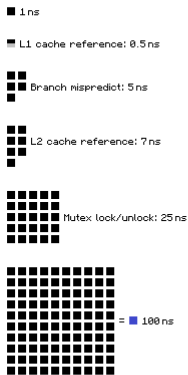
Spøringer og kompleksitet

- ◆ Hvordan utfører en database et oppslag på en bestemt verdi?
- ◆ Eller en join mellom to tabeller?
- ◆ Begge disse problemene er egentlig et søk etter bestemte verdier i en kolonne
- ◆ For at databasen skal kunne utføre disse operasjonene effektivt (spesielt over veldig store tabeller) trenger vi datastrukturer som gjør søket mer effektivt
- ◆ Slike datastrukturer heter indeksstrukturer

- ◆ En indeksstruktur er en datastruktur som lar databasen hurtig finne bestemte rader i en tabell, basert på verdiene i en (eller flere) kolonner
- ◆ Husk at databaser lagrer data på disk, ikke i minne (RAM)
- ◆ Databaseindekser skiller seg litt fra andre datastrukturer fordi de ikke lagres i minne, men på disk

Lese fra harddisk

Latency Numbers Every Programmer Should Know

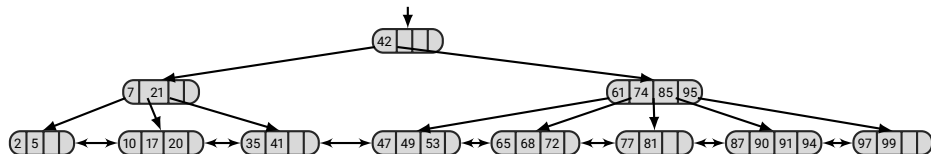


Source: <https://gist.github.com/2841832>

Lese fra harddisk

- ◆ Å lese fra disk tar ca. 10,000 ganger lengre tid enn fra RAM (avhengig av disktype og minnetype)
- ◆ Indeksstrukturer i databaser er derfor optimert for å utføre så få diskoppslag som mulig
- ◆ Har to hovedtyper indekser: Hash-baserte og tre-baserte

B-tre-indekser



- ◆ Trestruktur hvor hver node kan ha mange barn
- ◆ Nodene har samme størrelse som en disk-blokk
- ◆ Minimerer antall oppslag på disk
- ◆ Hver verdi i løvnodene har pekere til dens tilhørende rad i den tilhørende tabellen
- ◆ Kan utføre effektive oppslag på konkrete verdier
- ◆ Samt effektive intervall søk

Hash-indekser

- ◆ En hash-indeks bruker en hash-funksjon for å oversette en verdi til en minneadresse
- ◆ På minneadressen ligger så en liste med pekere til rader som har denne verdien
- ◆ Hash-indekser er mer effektive på oppslag på konkrete verdier
- ◆ Men kan ikke brukes for intervaller (må da gjøre ett oppslag for hver mulige verdi i intervallet)

Andre indeksstrukturer

- ◆ Det finnes mange andre indeksstrukturer
- ◆ Ulike strukturer er tilpasset ulike datatyper
- ◆ Egne strukturer for f.eks.:
 - ◆ Søk i tekst
 - ◆ Romlige data og koordinater i høyere dimensjoner
 - ◆ Sammensatte strukturer (JSON, XML, osv.)

Nøkler og indekser

- ◆ Når man markerer en kolonne med `PRIMARY KEY` blir det automatisk opprettet en B-tre-indeks på denne kolonnen
- ◆ Joins over primærnøkler er derfor alltid relativt effektive
- ◆ Men, det kan hende man ønsker å gjøre søk, oppslag eller joins over kolonner som ikke er primærnøkler
- ◆ Vi må da lage indeksene selv

Lage indekser med SQL

- ◆ For å lade en indeks på en kolonne trenger man bare å skrive

```
CREATE INDEX <index_name> ON <table>(<columns>);
```

hvor <index_name> er navnet på indeksen, <table> er et tabellnavn og <columns> er en liste med kolonner man ønsker å indeksere

- ◆ Databasen lager da en passende indeks (typisk B-tre)
- ◆ F.eks.:

```
CREATE INDEX price_index ON products(unit_price);
```

- ◆ Merk: Dersom man lister opp flere kolonner blir indeksen over alle kolonnene samtidig
- ◆ Databasen finner selv ut når indeksen bør brukes

Indeks-demonstrasjon

```
DROP TABLE IF EXISTS t1;
DROP TABLE IF EXISTS t2;

CREATE TABLE t1(id int);
INSERT INTO t1
SELECT n*random() -- Genererer 10 mill. tilfeldige tall
FROM generate_series(1, 10000000) AS x(n);

CREATE TABLE t2 AS (SELECT * FROM t1); -- t2 inneholder samme data som t1

CREATE INDEX t1_ind ON t1(id); -- Lager index på t1

-- Følgende gjør at psql printer ut hvor lang tid spørringer tar
\timing on

SELECT * FROM t1 WHERE id = 100; --> Time:    0.792 ms
SELECT * FROM t2 WHERE id = 100; --> Time: 303.022 ms
```

Takk for nå!

Neste video handler om spørreprosessering.