

# IN2090 – Repetisjonsoppgaver

## SQL

I disse oppgavene skal vi bruke skjemaet under som beskriver et online match-basert spill-nettside. Nettsiden har mange spill, og hver bruker kan spille de ulike spillene mot andre brukere. Hver spiller får også en poengsum for å vinne i et spill, men hvor mange poeng kan variere fra spill til spill. Skjemaet set slik ut:

```
Spiller(brukernavn, mail)
Spill(sid, navn, vinner_poeng)
Match(mid, sid, spiller1, spiller2, spiller1_poeng, spiller2_poeng)
```

Understrekede kolonner er primærnøkklene. Tabellen **Spiller** beskriver spillerne, hvor **brukernavn** er en streng uten mellomrom som beskriver brukernavnet til spilleren og **mail** er en streng som inneholder spillerens mailadresse og kan ikke være NULL.

Tabellen **Spill** inneholder informasjon om ulike spill som kan spilles. I vårt lille eksempel inneholder denne tabellen kun navnet på spillet (**navn**), samt antall poeng spilleren som vinner får. Tanken er at hver spiller kan opparbeide seg en poengsum som kan brukes til f.eks. en "High-scores"-tabell, el.

Tabellen **Match** inneholder informasjon om et spill mellom to spillere. Kolonnen **sid** peker på **Spill(sid)** og sier hvilket type spill spillet er av. Kolonnene **spiller1** og **spiller2** refererer til **Spiller(brukernavn)** og sier hvilke spillere som deltok i spillet. Kolonnene **spiller1\_poeng** og **spiller2\_poeng** inneholder hvor mange poeng hhv. **spiller1** og **spiller2** fikk i dette spillet.

Generelt vil vi alltid si at spilleren som vinner en match er den som fikk flest poeng i den matchen. Vi antar at det alltid er en vinner av hvert spill, altså kan poengsummen til to spillere i en match aldri være like.

For eksempel vil spillet *football* ha 3 poeng for den som vinner (kolonnen **Spill(vinner\_poeng)**). Poengene som da puttes i de to kolonnene **Spill(spiller1\_poeng)** og **Spill(spiller2\_poeng)** vil da være antall mål hvert lag fikk i den matchen.

*(Om du ønsker en ekstra-oppgave kan du skrive SQL-scriptet som lager skjemaet over, løsningen kommer på neste side. Legg alle tabellene i et eget skjema med navn **sp**.)*

Vi antar at tabellene er laget med følgende SQL-script:

```
CREATE SCHEMA sp;

CREATE TABLE sp.spiller(
  brukernavn text PRIMARY KEY CHECK (NOT brukernavn LIKE '% %'),
  mail text NOT NULL
);
CREATE TABLE sp.spill(
  sid int PRIMARY KEY,
  navn text,
  vinner_poeng int
);
CREATE TABLE sp.match(
  mid int PRIMARY KEY,
  sid int REFERENCES sp.spill(sid),
  spiller1 text REFERENCES sp.spiller(brukernavn),
  spiller2 text REFERENCES sp.spiller(brukernavn),
  spiller1_poeng int,
  spiller2_poeng int CHECK (spiller2_poeng != spiller1_poeng)
);
```

Her er litt eksempeldata som viser hvordan tabellene kan se ut:

sp.spiller

brukernavn	mail
dr1337	dr1337@leetmail.com
hackzor	hkcz@gmail.com
gamezor	gmz@hotmail.com
n00b	nb@protonmail.com

sp.spill

sid	navn	vinner_poeng
0	Datafotball	3
1	En-mot-en tetris	1
2	Lethal battle	5
3	Sjakk	4
4	Kinesjakk	3
5	Tre-på-rad	1

sp.match

mid	sid	spiller1	spiller2	spiller1_poeng	spiller2_poeng
0	1	dr1337	n00b	23	10
1	0	gamezor	hackzor	3	0
2	0	dr1337	gamezor	2	10
3	3	n00b	dr1337	19	59
4	2	dr1337	gamezor	34	11
5	2	gamezor	n00b	45	67
6	3	dr1337	hackzor	5	0
7	4	hackzor	dr1337	3	2
8	1	gamezor	n00b	13	10
9	2	dr1337	n00b	99	98
10	4	hackzor	n00b	74	32
11	1	dr1337	gamezor	45	66

## Oppgave 1

Skriv en spørring som finner alle unike mail til spillere som har spilt mot spilleren med brukernavn 'dr1337' som spiller1.

## Oppgave 2

a) Skriv en spørring som finner antall matcher som er gjort av hvert spill. Skriv ut `sid` for hvert spill, i tillegg til antallet matcher. (Ikke ta med spill som er spilt 0 ganger)

b) Skriv en spørring som finner det samme som i a), men som også inkluderer spill som er spilt 0 ganger.

## Oppgave 3

Skriv en spørring som for hver match skriver ut brukernavnet på den spilleren som vant, samt `sid`-verdien. Husk at en spiller kan vinne det samme spillet flere ganger.

Hint: Her kan man bruke en variant av `UNION`.

## Oppgave 4

Skriv en spørring som finner antall poeng hver spiller har. Skriv ut brukernavnet på hver spiller, sammen med spillerens poeng.

Hint: Du kan bruke spørringen fra forrige oppgave som delspørring. Om du ikke klarte å løse den oppgaven, anta at tabellen `vinnere` er et view over spørringen i den oppgaven.

## Oppgave 5

Skriv en spørring som finner ut hvor mange ganger hver spiller har vunnet hvert spill.

Hint: Igjen kan det være lurt å bruke spørringen fra oppgave 3 som delspørring. Om du ikke klarte å løse den oppgaven, anta at tabellen `vinnere` er et view over spørringen i den oppgaven.

## Oppgave 6

Skriv en SQL-kommando som senker `vinner_poeng`-verdien med 1 for alle spill med en `vinner_poeng`-verdi høyere enn (eller lik) 5.