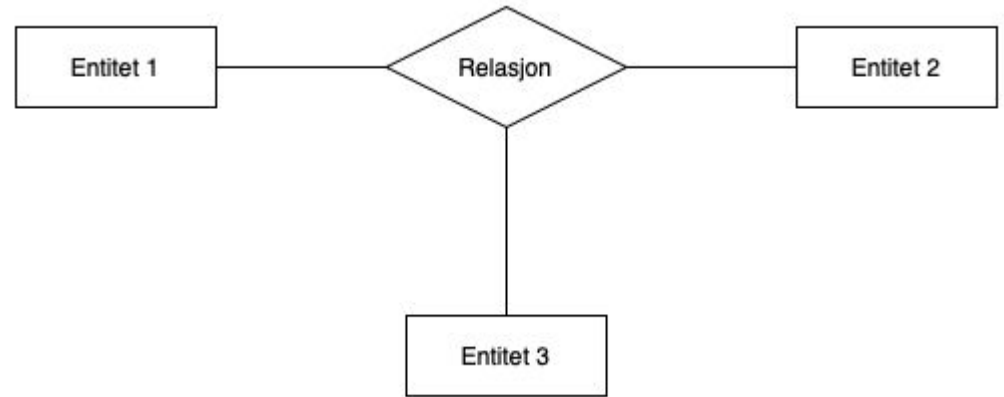


Ternære Relasjoner og Realisering

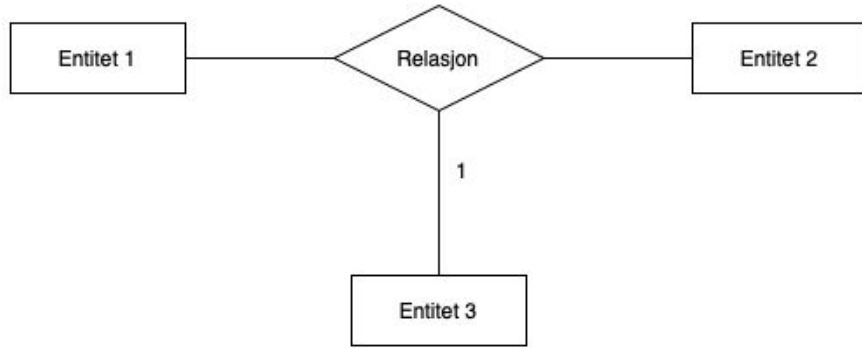
Time 4 Gruppe 1
Elise M.U.

Ternære Relasjoner

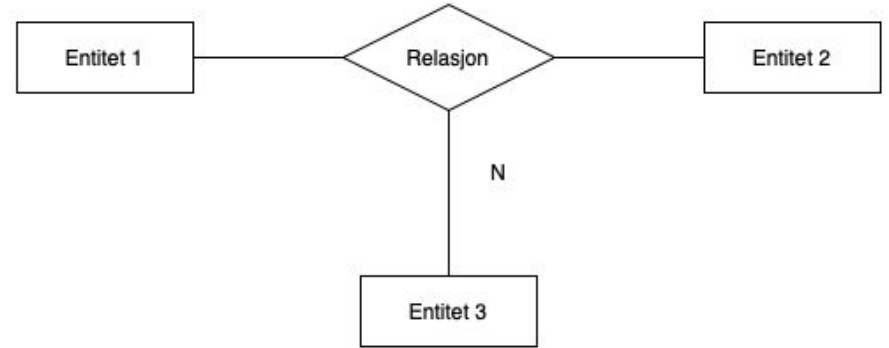
- 3 entiteter
- Øvre skranke:
 - Gitt én Entitet 1 og én entitet 2, så kan vi ha maks én entitet 3
 - Gitt én Entitet 1 og én entitet 2, så kan vi ha mange entitet 3
- Nedre skranke:
 - Entitet må ha relasjon
 - Entitet må ikke ha relasjon



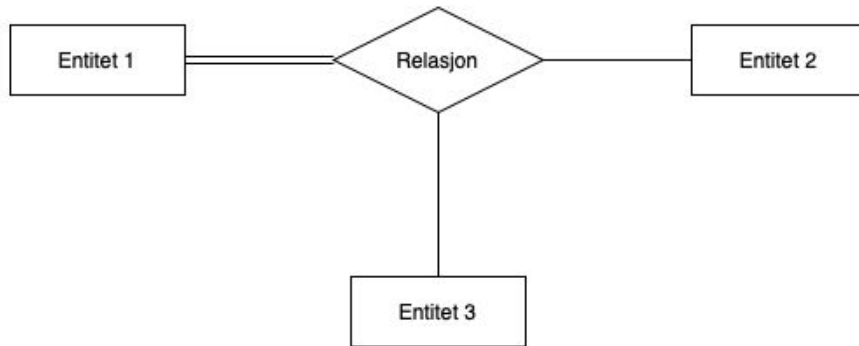
Gitt én Entitet 1 og én entitet 2, så kan vi ha maks én entitet 3



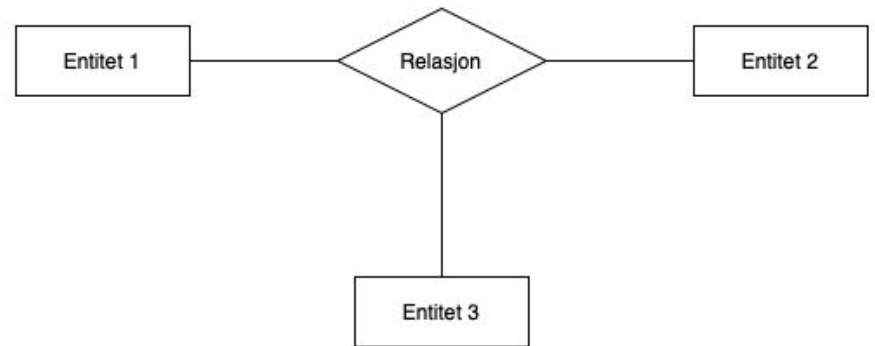
Gitt én Entitet 1 og én entitet 2, så kan vi ha flere av entitet 3



Entitet 1 må ha relasjon med 2 og 3

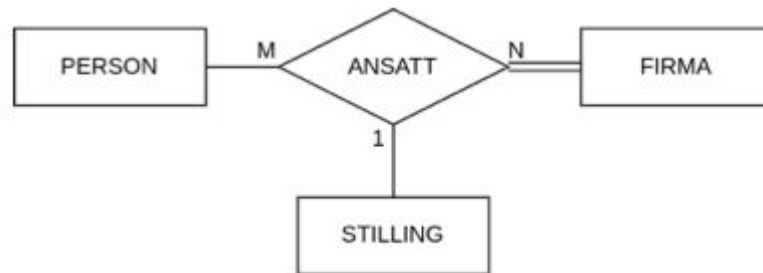


Entitet 1 må ikke ha relasjon med 2 og 3



Eksempel med normale ord

- Gitt én PERSON og ett FIRMA, så kan vi ha maks én STILLING
 - Eksempel: Ole jobber hos UiO som foreleser.
 - Ole kan ikke ha noen andre stillinger hos UiO.
- Gitt én PERSON og én STILLING, så kan vi ha mange FIRMAer
 - Ole kan jobbe som foreleser hos UiO og OsloMet.
- Gitt én STILLING og ett FIRMA, så kan vi ha mange PERSONer
 - Flere personer kan være forelesere hos UiO.



Realisering

1. Normale entiteter
2. Svake entiteter
3. 1:1 relasjoner
4. 1:N relasjoner
5. N:M relasjoner
6. Flerattributter
7. Ternære relasjoner

Realisering

1. Normale entiteter
 - 1.1. Normal attributt
 - 1.2. nøkkel attributt - blir KN
 - 1.3. sammensatt attributt - ta ytterste (løvnode)
 - 1.4. Ignorerer de andre attributtene
2. Svake entiteter
 - 2.1. Samme som 1.
 - 2.2. Får fremmednøkler fra identifiserende entitet
3. 1:1 relasjoner
 - 3.1. Fire valg:
 - 3.1.1. Sammensmelting
 - 3.1.2. FN på entitet 1
 - 3.1.3. FN på entitet 2
 - 3.1.4. Ny relasjon - hvis begge har total deltagelse (dobbel linje på nedre skranke)
4. 1:N relasjoner
 - 4.1. To valg
 - 4.1.1. FN på N-siden
 - 4.1.2. Ny relasjon
5. N:M relasjoner
 - 5.1. Ny relasjon
 - 5.2. $PN = FN \text{ fra } 1 + FN \text{ fra } 2$
 - 5.3. Attributter på relasjonen legges bare til
6. Flerattributter
 - 6.1. $PN = \text{ain attributt} + \text{entitets PN}$
7. Ternære relasjoner
 - 7.1. Egen relasjon
 - 7.2. $PN = \text{alle N-sider entiteter}$