



Forelesning 2: Kryptografi

Spørsmål 1

- For hvilke informasjonstilstander (lagring, overføring, behandling) kan kryptografi brukes til å beskytte informasjon?
- Hvilke sikkerhetstjenester kan støttes av kryptografi?

Spørsmål 2

Alice ønsker å sende melding M til Bob, uten at Eve observerer den. Alice og Bob har blitt enige om å bruke en symmetrisk kryptoalgoritme. Nøkkelutveksling er allerede gjort, slik at de har felles nøkkel K for den spesifikke krypteringsalgoritmen E .

- Beskriv trinnene Alice må følge for å kryptere M og sende chiffrerteksten til Bob.
- Beskriv trinnene som Bob må følge for å dekryptere den mottatte chiffrertekst C .

Spørsmål 3

Alice ønsker å sende en melding M med en meldingsautentiseringskode $MAC(M)$ til Bob. Alice og Bob deler en hemmelig nøkkel k , og har blitt enige om å bruke en bestemt algoritme $MACfunc$ som tar inndataparametere M og k for å produsere $MAC(M)$.

- Beskriv trinnene Alice må følge for å sende M .
- Beskriv trinnene som mottaker Bob må følge for å verifisere autentisiteten til M .
- Forklar hvorfor en MAC beviser for Bob at den mottatt melding er autentisk, og hvorfor Bob **ikke er i stand** til å bevise overfor en tredjepart at meldingen er autentisk.

Spørsmål 4

Alice ønsker å sende melding M med digital signatur $Sig(M)$ til Bob. De har hverandres offentlige nøkler, og har blitt enige om en kryptografisk hash-funksjon h og en signaturalgoritme som opererer i signeringsmodus S (tilsvarende dekrypteringsmodus D) eller i verifiseringsmodus V (tilsvarende krypteringsmodus E).

- Beskriv trinnene Alice må følge for å sende M .
- Beskriv trinnene som mottaker Bob må følge for å verifisere autentisiteten av M .
- Forklar hvorfor den digitale signaturen beviser for Bob at den mottatte meldingen er autentisk, og hvorfor Bob **er i stand** til å bevise overfor en tredjepart at meldingen er autentisk.
- Hvordan kan en avsender gi en plausibel grunn til å nekte for (avvise) å ha sendt en signert melding?
- Diskuter den semantiske tolkningen av "digitalt signert melding", som kan bety: I) at jeg Alice er enig i innholdet av meldingen, eller II) Alice sendte meldingen uten nødvendigvis å være enige i innholdet?

Spørsmål 5

Anta at en binær additiv strømchiffer-algoritme (som bruker en pseudotilfeldig nøkkelstreng eller en engangsnøkkel (One-Time-Pad)) har blitt brukt til å kryptere en elektronisk pengetransaksjon. Anta at det ikke brukes andre kryptografiske mekanismer. Forklar hvordan en angriper kan endre overføringsbeløpet uten å vite noe om nøkkelen som brukes (du kan anta at angriperen vet formatet på klartekstmelding som brukes ved overføring av pengene.)

Spørsmål 6

Hash-funksjoner brukes ofte til å verifisere meldingsintegritet.

- Oppgi fire fundamentale krav til kryptografiske hash-funksjoner.
- Hva er forskjellen mellom de to variantene av kollisjonsresistens?
- Bruk Internett til å finne en SHA-2 demo webside. Du finner en interaktiv webside laget av Geraint Luff som kan finnes på: <http://geraintluff.GitHub.io/sha256/>
Undersøk hash-funksjons egenskaper ved å beregne SHA-2 hash for følgende:
 - ta ut \$100 fra min konto
 - ta ut \$1000 fra min konto
 - ta ut \$100 fra din konto
 - (du kan prøve å lage hashe for både lengre og kortere meldinger)

Spørsmål 7

Anta at vi krever at melding skal sendes med både konfidensialitet **og** integritet/autentisitet/uavviselighet: I hvilken rekkefølge bør signatur-funksjonen og krypteringsfunksjonen brukes? Også forklare hvorfor den rekkefølgen er fornuftig.

Spørsmål 8

Diffie-Hellman-algoritmen for nøkkelgenerering lar to parter opprette en felles hemmelig nøkkel uten at de på forhånd har det.

- Forklar med formell notasjon trinnene i Diffie-Key-algoritmen.
- Forklar hvorfor Diffie-Hellman-algoritmen i seg selv ikke gir gjensidig autentisering av partene, dvs. hvorfor den ikke gir partene gjensidig informasjon om hvem som deltar.

Spørsmål 9

Kvantecomputing har potensiale til å knekke de fleste standardiserte asymmetriske kryptografiske algoritmer. Kvanteresistente kryptoalgoritmer kalles PQC (Post-Quantum Crypto) fordi de skal være sikre selv etter at store kvantecomputere er tilgjengelige på markedet. Anta følgende tidsperioder:

- t_1 : tiden det tar å standardisere kvanteresistente kryptoalgoritmer (PQC).
 - t_2 : tiden det tar å oppdatere krypto-applikasjoner med standardiserte PQC-algoritmer.
 - t_3 : tiden som eldre ikke-PQC programvare og systemer må forbli operative og sikre
 - t_4 : tiden det tar å gjøre store kvantecomputere tilgjengelige og praktiske
- Uttrykke i forhold til ulikhets-ligninger med vilkårene t_1 , t_2 , t_3 og t_4 to scenarier:
 - scenario 1 der krypto programmer vil forbli sikre
 - Scenario 2 der krypto-applikasjoner blir usikre
 - Hva er forventet tidsramme for standardisering av PQC-algoritmer? Se <http://CSRC.NIST.gov/Groups/St/post-Quantum-Crypto/Documents/pqcrypto-2016-Presentation.PDF>