



Presentasjonsoversikt



- Autentikatorer (credentials) for brukerautentisering

- Noe du vet

- Passord



- Noe du har

- Brikker (f.eks. BankID)
- Sekundære kanaler (f.eks. SMS)



- Noe du er/gjør

- Biometri



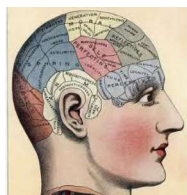
- Rammeverk for autentisering



eIDAS

Kunnskapsbaserte autentikatorer

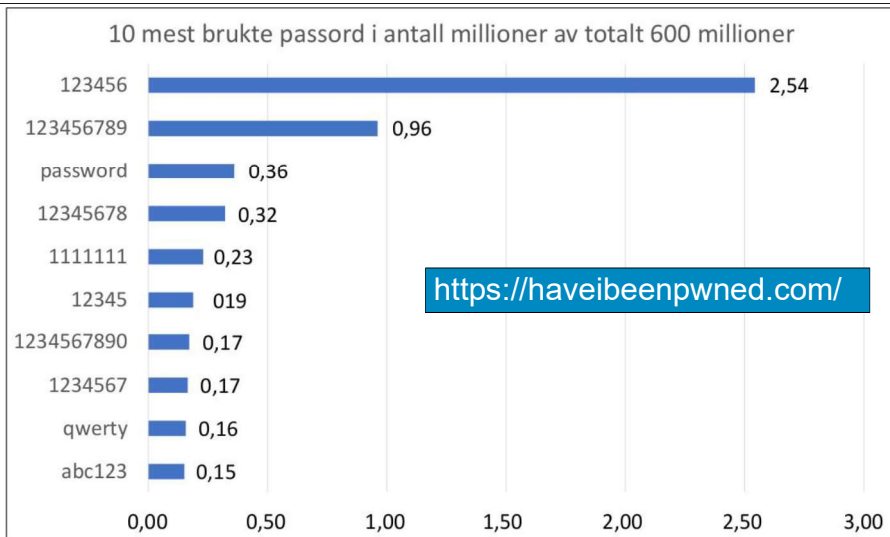
Noe du vet: Passord



Autentisering med statiske passord

123456

- Passord er den enkleste og vanligste autentikator
 - Noe brukeren vet
- Problemer:
 - Lett å dele (med vilje eller ikke)
 - Lett å glemme (kan bli belastning for help-desk)
 - Ofte lett å gjette (med kraftige cracke-verktøy)
 - Kan skrives ned (som er både bra og ikke bra)
 - Hvis nedskrevet, så er "det du vet" "hvor du finner det"
 - Forblir ofte i dataminnnet og cachen, kan stjeles av skadevare



Råd om sikker håndtering av passord

- Passordlengde ≥ 13 tegn
- Bruk flere kategorier tegn
 - store, små, tall, spesialtegn
- Ikke bruk vanlige ord (fra ordbok), navn, dato, årstall, eller sekvensielle tall
- Endring av passord
 - Normalt sjelden (≥ 2 år) eller aldri.
 - Umiddelbart ved mistanke om kompromittering eller hvis konto eksponert (haveibeenpwned.com/)
- Ikke gjenbruk
 - eller bare mellom kontoer med svært lav sensitivitet
- Oppbevar passord sikkert
 - i hodet
 - på papir, hvis du passer godt på papiret
 - i online passordbank
 - alltid kryptert i online digital enhet
 - kan lagres i klartekst i offline digital enhet

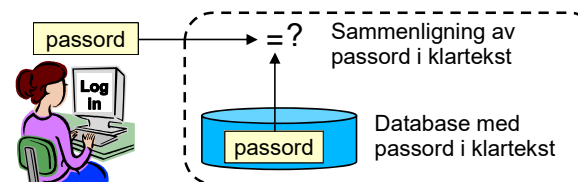
Lagring av passord i systemer/nettverk

- Linux/Unix: /etc/shadow –filen lagrer password. Tidligere versjon lagret den i /etc/passwd
 - Tekstformat
 - Må ha root-tilgang for å lese / endre
- Windows: Passord lagres lokalt i SAM-databasen (Security Account Manager) windows\system32\config\sam
 - NTLM-format. Kun admin har tilgang.
 - Må ha admin-tilgang for å lese / endre
- Lagring av passord i nettverksmiljøer
 - AD (Active Directory) i Windows
 - LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) i Linux



Database med passord i klartekst: Svak sikkerhet

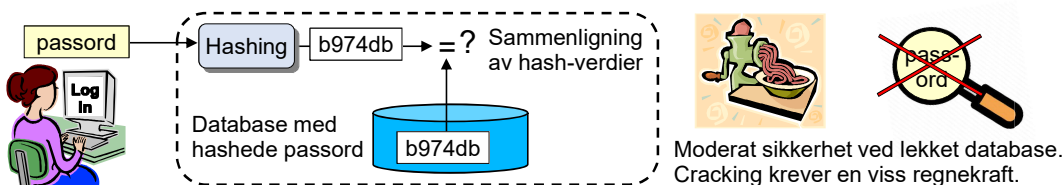
- Database med passord i klartekst er en enkel løsning for autentiseringstjenere, der passord mottatt fra bruker sammenlignes med lagret passord.
- Men det er også en usikker løsning.
- Det er ikke uvanlig at passorddatabaser stjeles/lekket, og hvis det skjer er alle passordene direkte tilgjengelig.



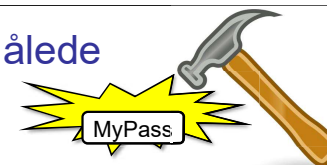
Svak sikkerhet ved lekket database. Alle passord er direkte tilgjengelig.

Database med hashede passord: Moderat sikkerhet

- Database med hashede passord betyr at passord mottatt fra bruker må hashes før det sammenlignes med det lagrede hashede passordet.
- I tilfelle stjålet/lekket database er ikke passord direkte tilgjengelig i klartekst.
- Dette gir moderat sikkerhet, men kraftige cracke-verktøy kan brukes for å gjenfinne relativt svake passord i databasen.



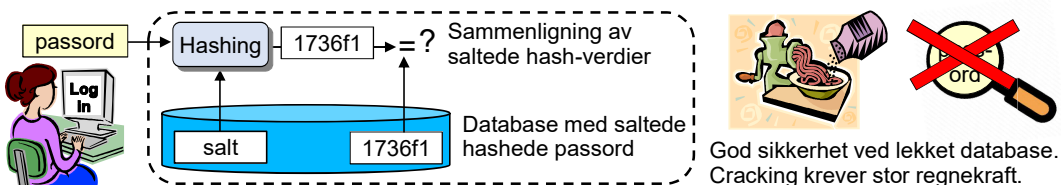
Passord-cracking av stjålede passord-databaser



- Bruce Force
 - Prøv alle mulige tegnkombinasjoner for å finne riktig hash
- Intelligent søk for å finne riktig hash
 - Brukernavn
 - Navn på venner / slektninger
 - Telefonnummer
 - Fødselsdatoer
 - Ordbokangrep
 - Prøv alle ord fra en ordliste
 - Forhåndsberegnete hash-tabeller og rainbow-tabeller

Database med saltede hashede passord: God sikkerhet

- Database med saltede hashede passord betyr at passord kombineres med et tilfeldig tall (salt) før det hashes og lagres i databasen. Saltet lagres også.
- Passord mottatt fra bruker må hashes sammen med saltet før det sammenlignes med det lagrede saltede hashede passordet.
- I tilfelle stjålet/lekket database er kreves stor regnekraft for å gjenfinne passord.
- Dette gir god sikkerhet, og regnes som standard praksis for passorddatabaser.



Passord-salting: Forsvar mot passord-cracking

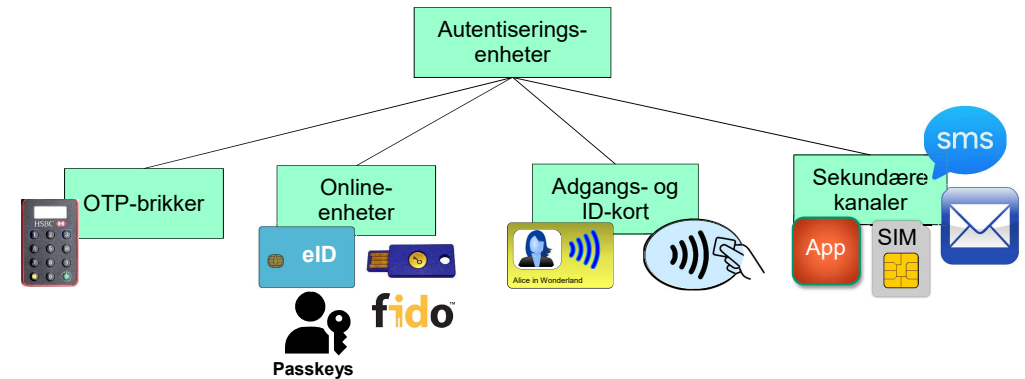


- Tilføy tilfeldige data (salt) til brukerens passord før det hashes
 - I Linux: et tilfeldig valgt heltall fra 0 til 4095.
 - Ulike salt for hver bruker
 - Forskjellig salt gir forskjellige hash for like passord
- Forhindrer at brukere med identiske passord har samme passord-hash-verdi lagret i databasen
- Gjør det praktisk umulig for angripere å bruke hash-tabeller og rainbow-tabeller
 - De måtte generere en hash-tabell for hver mulig saltverdi
 - Passord over 8 tegn gir tabellstørrelse over Petabyte

Typer av autentiseringsenheter

Eierskapsbasert autentisering

Noe du har: Enheter



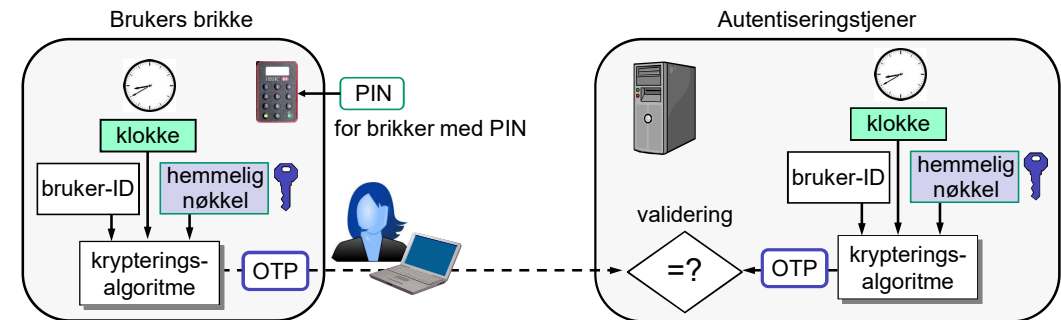
OTP-brikker (One-Time-Password):



- Brikken inneholder en klokke
- Viser tidsavhengig kode (engangskode) på skjermen
 - Bruker kopierer kode til terminal for å logge på
- Hver kode er gyldig for et bestemt tidsvindu
- Koder fra nære nabo-tidsvinduer aksepteres
- Klokkene må alltid være synkron
- Trenger strøm på batteri
- Eksempel: BankID og SecurID

Synkron OTP-brikke, med klokke (og PIN) f.eks. Bank-ID

Diagram



Tidsbaserte OTP-kodebrikker:



SafeID OTP-brikke med PIN



ActiveID OTP-brikke med PIN



BankID OTP-brikke med PIN



Feitan OTP-brikke uten PIN



RSA SecurID uten PIN

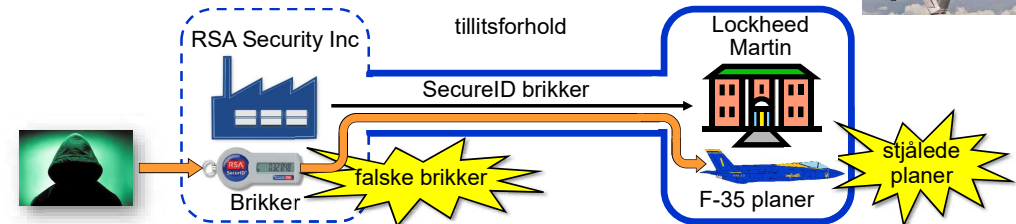


BankID OTP brikke uten PIN

Leveransekjedeangrep: Hacking av kodebrikke



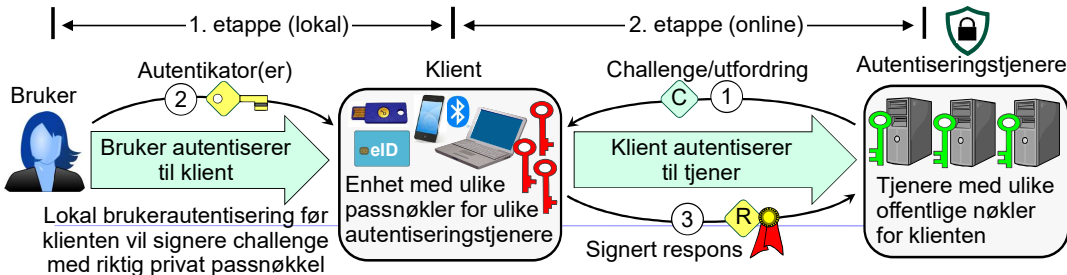
- RSA Security Inc. ble hacket i 2007, hackerne stjal hemmelig info for å designe SecureID-brikker
- Hackerne laget falske SecureID-brikker for ID-tyveri
- Virksomheter som brukte RSA SecureID var sårbare
- Lockheed Martin brukte RSA SecureID
- Kinesiske angripere begikk ID-tyveri mot Lockheed Martin -ansatte
 - Stjal planer for F-35 jagerfly



Autentisering med Passnøkler, FIDO og WebAuthn



- Klient/brikke autentiserer seg på brukerens vegne til en autentiseringstjener.
- Passnøkler kan være lagret:
 - innebygd i klientplattformen (smarttelefon eller en laptop), støttet av tiltrødd maskinvare som f.eks. TPM (Trusted Platform Module).
 - i en brikke (USB-brikke eller smartkort) som er koblet til klientplattformen eller som kommuniserer med klienten via NFC eller blåtann.
- Klienten for passnøkler/FIDO/WebAuthn krever å autentisere brukeren lokalt før den foretar online-autentisering mot autentiseringstjeneren, slik at det skjer i to etapper.



Autentisering med passnøkler (Passkeys)



- En passnøkkel (eng. passkey) er en kryptografisk privat nøkkel.
- En passnøkkel er på mange måter som et passord.
- Brukerklienten/brikken lagrer separate passnøkler for ulike autentiseringstjenere.
- Passnøkler vil antagelig oftest lagres innebygd i klienten, i stedet for i separat brikke.
- Hver passnøkkel inneholder URL for en spesifikk autentiseringstjener.
- Signering av challenge med passnøkler gjøres av klienten/brikken.
- Klienten/brikken krever at autentiseringstjenerens URL stemmer med passnøkkelen.
- Brukeren kan ikke overstyre klienten til å signere challenge fra falske nettsider.
- Mobil plattform kan støtte passnøkkel-autentisering via laptop med blåtann-tilkobling.

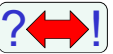


Fordeler og utfordringer med passnøkler/FIDO/WebAuthn

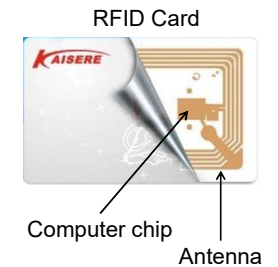
- Fordeler
 - Passnøkler/FIDO/WebAuthn gir phishingresistent autentisering
 - Private nøkler lagret i plattform/enhet er spesifikke for IdP-ens URL, som betyr at plattformen/enheten ikke vil signere en utfordring fra en falsk nettside pga. feil URL.
 - Brukeren slipper å håndtere passord
- Utfordringer
 - Det fins ingen god løsning for migrering av passnøkler (private nøkler) til ny plattform/enhet ved utskifting eller tap av plattform/enhet.
 - Foreløpige migreringsløsninger for passnøkler er basert på lagring av i skyen, f.eks:
 - egen passordbank
 - passnøkkelbank kontrollert av produsenten for plattform/enhet
 - Tilgang til passnøkler i skyen krever til syvende og sist tradisjonell autentisering med passord eller andre autentikatorer.
 - Brukere er skeptiske, fordi ordninger med passnøkler kan være vanskelig å forstå.



Adgangskort, ID-kort og pass



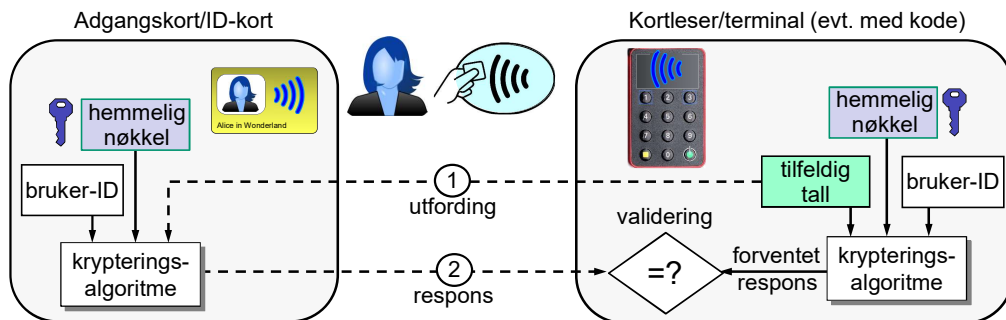
- Kontaktløse kort, også kalt RFID (Radio Frequency Id), består av en computer-chip og en antenne.
 - trenger ikke fysisk kontakt med leser
 - kommuniserer via radiosignaler
 - strøm generert av magnetfelt fra leser
 - utenfor leserens rekkevidde får kortet ingen strøm og forblir inaktivt
 - batteridrevne RFID-brikker finnes også
- Egnet for bruk i varme, kalde, skitne og fuktige omgivelser



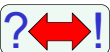
Adgangskort, ID-kort og pass



- Eksempel adgangskort med symmetrisk nøkkel
- Nasjonalt ID-kort og pass bruker asymmetrisk nøkkel

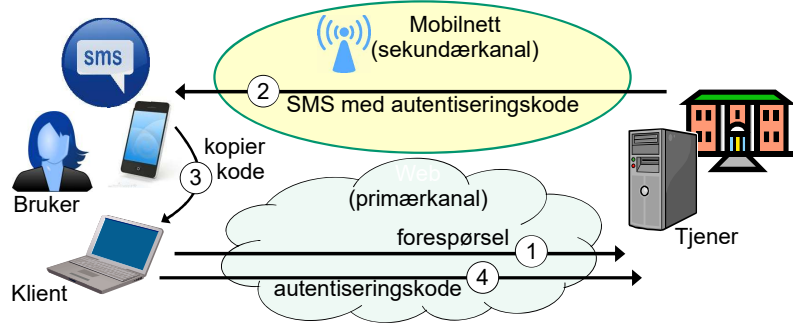


Autentisering med sekundære kanaler



- Hvis web-kommunikasjon betraktes som en primærkanal, kan autentisering skje via andre sekundære kanaler:
- Eksempel sekundære er f.eks.:
 - SMS
 - App
 - e-post
 - SIM (tidligere bruk for Bank-ID på mobil)
- Noen sekundære kanaler er sikrere enn andre.
 - SMS regnes som relativt svak, fordi SMS relativt lett kan stjeles
 - Bank-ID app benytter en app på mobiltelefon som sekundærkanal

Autentisering med sekundære kanaler



Egenskap-basert autentisering

Biometri



Noe du er

Noe du gjør

Biometri intro



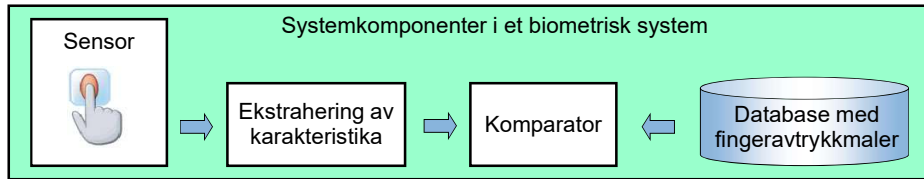
- Hva er det?
 - Automatiserte metoder for å verifisere eller gjenkjenne en person basert på fysiologiske egenskaper.
- Biometriske modaliteter, eksempler:
 - fingeravtrykk
 - ansiktsgjenkjenning
 - øye retina / iris skanning
 - håndgeometri
 - håndsignatur
 - stemme/tale-karakteristikk
 - tastetrykk dynamikk

• Universalitet: Krav til biometriske modaliteter

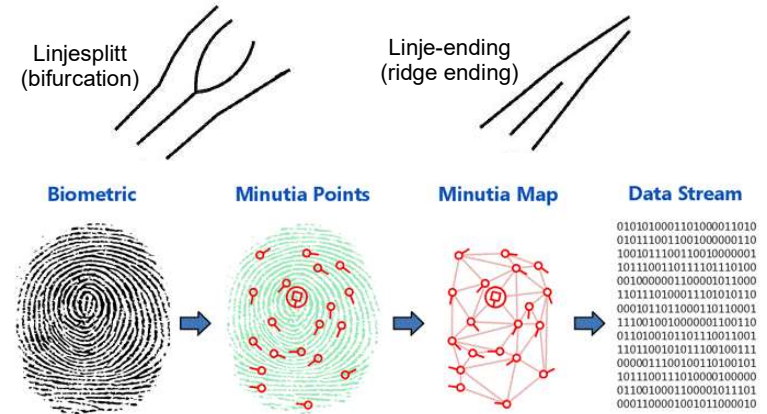


- Hver person skal ha modaliteten
- **Særpreg:**
 - Ulike personer skal være tilstrekkelig forskjellige med hensyn til karakteristikk ved modaliteten;
- **Permanens:**
 - Karakteristikken skal holde seg uendret (med hensyn til kriterier for sammenligning) over tid;
- **Målbarhet:**
 - Karakteristikken skal være lett å innhente og måle på en kvantitativt måte.
- **Nøyaktighet:**
 - Nøyaktighet til et biometrisk system, uttrykt som EER (Equal Error Rate).
- **Ytelse:**
 - hastigheten på analysen, ressursene som kreves for å oppnå ønsket hastighet,
- **Aksept:**
 - i hvilken grad folk er villige til å akseptere bruken av en bestemt biometrisk modalitet
- **Beskyttelse mot forfalskning:**
 - Vanskelighetsgrad av å lure det biometriske systemet

Biometri: Systemkomponenter



Ekstrahering av karakteristikker (features) Eksempel: Ekstrahere minutia fra fingeravtrykk

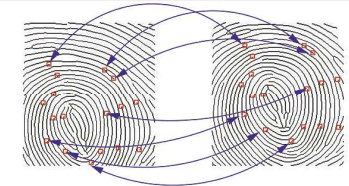


Biometri: Operasjonsmoduser



- **Registrering:**
 - analog innhenting av brukeres biometriske karakteristika.
 - behandling av innhentede prøver for å generere en mal for brukeres karakteristika som lagres for senere bruk.
 - database med biometriske maler
- **Identifikasjon (1:N, en-til-mange)**
 - innhenting av ny biometrisk prøve fra kandidat-person(er)
 - søk i databasen med lagrede maler for et treff basert utelukkende på innsamlede prøver.
- **Autentisering (1:1, en-til-en):**
 - Innhenting av ny biometrisk prøve fra bruker for autentisering
 - sammenligning av ny prøve med brukerens lagrede mal

Sammenligning av prøver:



- Karakteristika fra innhentede prøver sammenlignes med karakteristikkene fra lagret mal
- Ofte basert på klassifisering med maskinlæring
- Sammenligningen gir skåring S
 - Jo større likhet, desto høyere skåring S
- Terskelverdi T avgjør om prøven gir *match* (treff)
 - *match* (antatt riktig person) er når $S \geq T$
 - *non-match* (antatt feil person) er når $S < T$

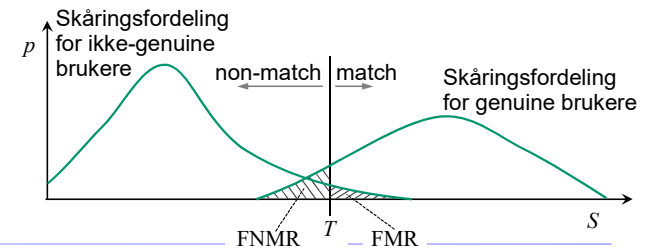
Sammenligning av prøver



- Sann positivt
 - *match av genuin prøve* → genuin bruker godtas
- Sann negativt
 - *non-match av ikke-genuin prøve* → ikke-genuin bruker avvises
- Falske positive
 - *match av ikke-genuin prøve* → ikke-genuin bruker godtas
- Falske negative
 - *non-match av genuin prøve* → genuin bruker avvises
- Falsk-match-rate og Falsk-Non-match-rate
 - $FMR = (\# \text{ match av ikke-genuine prøver}) / (\text{totalt } \# \text{ ikke-genuine prøver})$
 - $FNMR = (\# \text{ non-match genuine prøver}) / (\text{totalt } \# \text{ genuine prøver})$
- Terskel T bestemmer balanse mellom FMR og FNMR

Nøyaktighet: Skille mellom genuine og ikke-genuine brukere

- Plot fordelingene av skåringer S fra et utvalg av genuine og ikke-genuine brukere
- Terskelen T bestemmer relativ størrelse på FMR og FNMR
 - Lav T gir stor FMR, dermed lav sikkerhet, men liten FNMR og dermed god brukervennlighet
 - Høy T gir liten FMR, dermed høy sikkerhet, men stor FNMR og dermed dårlig brukervennlighet
- «Rate» (ekvivalent med prosentandel) er relativ størrelse på de skraverte arealene
- Når terskel T er justert slik at $FMR = FNMR$ kalles raten for EER (Equal Error Rate)
- Liten EER gir høy nøyaktighet
- Lite overlapp mellom kurvene gir liten EER
- Alle biometrisystemer har mer eller mindre overlappende kurver



Forfalskning av biometri: Presentasjonsangrep

- Relativt enkelt å lure et biometrisk system
 - Terminologi: Presentasjonsangrep



Falsk finger



Falsk ansikt



Deepfake lyd/bilde/video

- Biometrisk autentisering på smarttelefoner er usikker
- Det forskes mye på PAD (Presentation Attack Detection) for å gjøre biometri mer sikker
- Et alternativ er å kontrollere omgivelsen for innhenting av biometriprøver

Trygghet ved bruk av biometri



- Det kan være aktuelt å sette krav til personsikkerhet ved bruk av biometriske systemer, ettersom brukeren involveres fysisk.
- I USA i 2023 er det rapportert at ofre har blitt dopet ned for å låse opp deres smarttelefoner med ansiktsgjenkjenning for å få tilgang til deres bankkontoer.
- I alle tilfellene dreier det seg om *kroppsbaserte biometriske modaliteter*, der en kroppsdelt, som for eksempel ansikt eller finger, benyttes for autentisering.
- *Atferdsbaserte biometriske modaliteter*, som stemmegjenkjenning og tastaturdynamikk, krever at brukeren er bevisst, slik at det ikke er like lett for en angriper å tvinge frem en biometrisk prøve.



Car thieves chopped off part of the driver's left index finger to start S-Class Mercedes Benz equipped with fingerprint key.
Malaysia, March 2005
(NST picture by Mohd Said Samad)

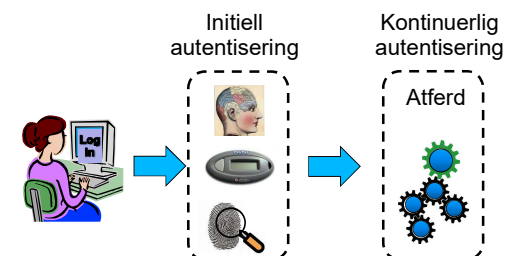
Flerfaktor-autentisering



- Flerfaktorautentisering kombinerer to eller flere teknikker for å gi sterkere autentisering.
- Tofaktorautentisering er ofte basert på noe brukeren vet (1.faktor) pluss noe brukeren har (2.faktor).
- Eksempler
 - passord og brikke (f.eks. BankID)
 - passord og sekundærkanal (f.eks. SMS)

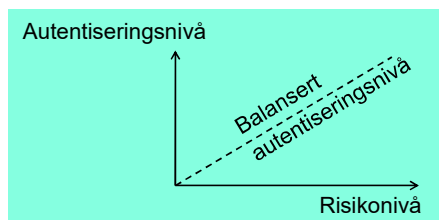
Kontinuerlig autentisering

- Kontinuerlig autentisering er å sammenligne faktiske atferd med forventet atferd under interaksjon med systemet.
- Hvis likheten faller under en gitt terskelverdi vil brukeren bli logget ut, eller kan alternativt få redusert autorisering.
- Vanlig autentisering først, deretter kontinuerlig autentisering



Autentiseringsnivå

- Autentiseringsnivå = robusthet av autentisering
- Ulike sensitivetsnivåer setter ulike krav til autentisering
 - Høy sensitivitet gir høy risiko i tilfelle autentiseringsfeil
- Sterk autentisering koster mer enn svak autentisering
 - Unødvendig sterk autentisering er sløsing med penger
- Autentiseringsnivået bør være balansert







Rammeverk for e-autentisering

- Tillit til identitet er et krav for sikker e-forvaltning
- Sterk autentisering gir tillit til identitet.
- Autentisering avhenger av teknologi, policy, standarder, praksis, bevissthet og regulering.
- Konsistente rammeverk for autentisering gir grunnlag for effektivitet av e-forvaltning.



Rammeverk for e-autentisering, med ulike autentiseringsnivå

Veileder/standard for autentisering	Autentiseringsnivåer			
Veileder for identifikasjon og sporbarhet DigDir 2022 		Lavt	Betydelig	Høyt
Level of Assurance for electronic identification means eIDAS, EU 2018 		Low	Substantial	High
SP 800-63-3 Digital Identity Guidelines NIST, USA 2017 		Assurance Level 1	Assurance Level 2	Assurance Level 3
IS 29115 Entity authentication assurance framework ISO/IEC 2013 	Low (1)	Medium (2)	High (3)	Very High (4)

- Autentiseringsnivå kalles også "sikkerhetsnivå" på norsk, eller "Authentication Assurance Level" (AAL) på engelsk.

Kategorier av krav for utentiseringsnivå

Hovedsakelig en funksjon av 4 kategorier



a) ID-registrering
Metoder for sjekk av brukers virkelige identitet før registrering.

Krav til korrekt registrering av bruker med pre-autentisering:

- fødselsattest, pass og ID-kort
- biometri

b) Autentikatorhåndtering
Overlevering og forvaltning av autentikatorer.

Krav til håndtering av autentikatorer:

- overlevering per post eller personlig oppmøte
- oppbevaring

c) Autentiseringsmetode
Teknologi og kombinasjon av metoder for brukerautentisering.

Krav til autentiseringsmetoder:

- passordlengde og kvalitet
- kryptografisk styrke og PKI
- tuklingsbestandig brikke
- flerfaktor-autentisering

d) Føderingssikkerhet
Tillitsnivåer og sikkerhet i samhandling mellom IdP og SP.

Krav til sertifisering av IdP (autentiseringstjenere) og ID-portaler for føderering, og etablering av juridiske avtaler mellom aktører.

eIDAS

electronic IDentification, Authentication and trust Services

- eIDAS er EUs forskrift om e-autentisering og tillitstjenester for e-forvaltning.
- "Trust service" er EU-sjargong for PKI-sertifiseringstjenester.
- eIDAS spesifiserer tre autentiseringsnivåer: Level of Assurance (LoA).

Low Assurance eIDAS LoA-1	Substantial Assurance eIDAS LoA-2	High Assurance eIDAS LoA-3
Limited degree of confidence in the claimed or asserted identity of a person	Substantial degree of confidence in the claimed or asserted identity of a person	High degree of confidence in the claimed or asserted identity of a person



EU sitt symbol for kvalifiserte tillitstjenester

Adekvat autentiseringsnivå utifra risiko

Tabell for å bestemme adekvat autentiseringsnivå for en tjeneste innen e-forvaltning (eIDAS)

Krav til LoA →	Konsekvens av e-autentiseringsfeil		
	Liten	Betydelig	Alvorlig
	Low eIDAS AAL-1	Substantial eIDAS AAL-2	High eIDAS AAL-3

Eksempel risikomatrix for eIDAS

e-autentiseringsfeil betyr at en angriper er i stand til å forfalske og stjele andres identiteter

Slutt på presentasjon