



# Design 4 fiction Design brief

IN3010 | Transformativt design | Våren 2021

## Prosjektbeskrivelse

I samarbeid med CoFutures og science fiction-avdelingen ved Realfagsbiblioteket ønsker vi å bidra til økt engasjement rundt bærekraft gjennom en interaktiv spillopplevelse. Spillet skal utfordre spillerne til å tenke kreativt rundt bærekraftige løsninger ved å kombinere elementer fra science fiction og vitenskap for å redde en fremtidig ødelagt verden.

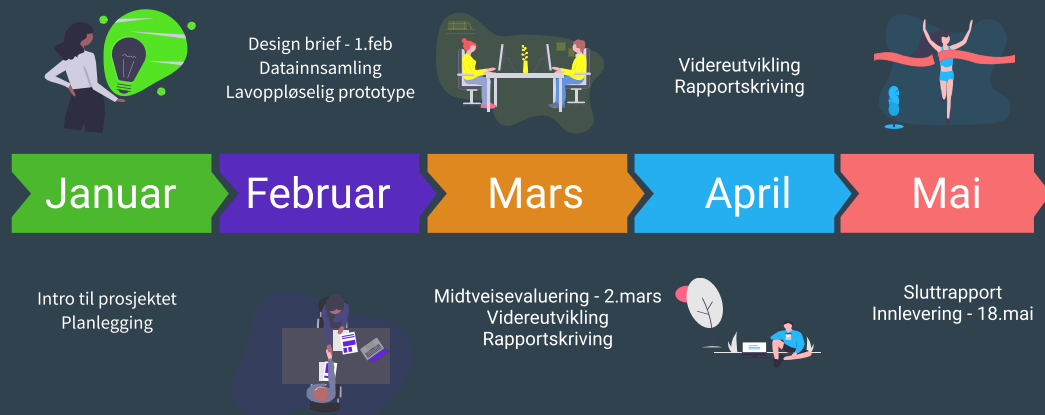
## Problemstilling

*“Hvordan øke bevisstheten rundt bærekraft ved hjelp av science fiction?”*

## Målgruppe

Vi ønsker hovedsakelig å nå ut til ungdom og unge voksne. Denne målgruppa har sannsynligvis allerede kjennskap til bærekraft, men er fortsatt i et stadium hvor hjernen er plastisk, og holdninger kanskje lar seg forme lettere.

# Fremdriftsplan



## Teammedlemmer

Stian Dolmseth: [stiandol@uio.no](mailto:stiandol@uio.no)  
Renate Farberg: [renatfa@uio.no](mailto:renatfa@uio.no)  
Martine Woldseth: [martwo@uio.no](mailto:martwo@uio.no)  
Eva Aasen: [ekaasen@ifi.uio.no](mailto:ekaasen@ifi.uio.no)

## Kontakt

### Intern veileder

Amela Karahasanovic: [Amela.Karahasanovic@sintef.no](mailto:Amela.Karahasanovic@sintef.no)

### Eksterne kontaktpersoner

Tone Charlotte Gadmar: [t.c.gadmar@ub.uio.no](mailto:t.c.gadmar@ub.uio.no)

Bodhisattva Chattopadhyay: [bodhisac@uio.no](mailto:bodhisac@uio.no)

Kyrre Låberg: [kyrretl@ub.uio.no](mailto:kyrretl@ub.uio.no)