

«cocotb oppskrift» 30.01.2023

1: installere WSL eller annet linuxsystem <https://techcommunity.microsoft.com/t5/windows-11/how-to-install-the-linux-windows-subsystem-in-windows-11/m-p/2701207>

- cmd

wsl --install

- I utgangspunktet skal python være installert med WSL, men hvis ikke må det gjøres
  - Sudo pip install pytest
- pip3 install numpy
  - **Numpy trengs for å bruke uint8 int8**

2: I linux: installere ada og Gnats (se evt

<https://sites.radford.edu/~nokie/classes/320/compileInstall.html> )

apt-get install gnat – trengs for å kompilere GHDL.

- Bruk sudo om man får permission error: `sudo apt-get install ...`

3: laste ned og pakke ut GHDL ( <https://github.com/ghdl/ghdl> )

- Obs: **Følg guiden**, ikke installer med apt. Versjonen som ligger i ubuntu repository er v1.0.0. V2/v3 må bygges.
- <https://github.com/ghdl/ghdl/tree/5726f0eccf874b872ce0729aab42f587d915a3f5>
  - Github lokasjon
- <https://github.com/ghdl/ghdl/archive/5726f0eccf874b872ce0729aab42f587d915a3f5.zip>
  - Zip fil med versjon som kan bygges

4: Bygge GHDL ( <https://ghdl.github.io/ghdl/development/building/index.html> )

- Last ned pakken til et sted i WSL filsystemet dersom det er i bruk.
- Pakke ut den nedlastede pakken og navigere inn i den i wsl cmd.
  - (når man lastet ned .tar.gz fil):
    - tar xf #pakkenavn#
  - (npr man lastet ned .zip fil):
    - unzip #pakkenavn#
- ./configure --prefix=/usr/local
- make
- sudo make install
- Bygge GHDL fra [patchet versjon \(fungerer selv om en annen versjon var lastet ned fra før\)](#):
  - Laste ned patched versjon fra github (code → download ZIP)
  - Unzip filen og naviger til den i wsl cmd (resten er lik som før)
  - ./configure --prefix=/usr/local
  - make
  - sudo make install
  - Nå skal ghdl være installert. Kjør følgende kommando for å verifisere installasjon og riktig versjon: GHDL 3.0.0
  - ghdl version

## 5: installere cocotb

- `pip install cocotb`
  - `pip install cocotb[bus]`
    - Feilmelding om gammel pip versjon kan forekomme. 22.2.2 kan virke, men den ønsker 22.3.1
    - Evt. Oppgrader pip først
      - `python -m pip install --upgrade pip`
- `cocotb-config -v`
  - for å verifisere installasjon og versjon (1.7.2)

•

## 6: Fixe PATH (om ikke det er gjort fra før) <https://opensource.com/article/17/6/set-path-linux>:

- Ikke nødvendig på Ubuntu 22
- sjekk med `echo $PATH`
  - er ikke sikker på om alle disse trengs, men de står evt listet underveis og cocotb virker ikke uten.
    - `export PATH=$PATH:/usr/local/bin`
    - `export PATH=$PATH:/usr/bin`

•

## 7. Installere gtkwave:

- `sudo apt install gtkwave`

For å kjøre Cocotb skriv  
make  
i folderen med makefile

makefilea sørger for kompilering og kjøring av cocotb  
tb\_<modulnavn>.py fila inneholder testene i python

For å starte windows explorer I folder til WSL kjør  
explorer.exe .  
(ikke glem punktumet..)

```
# Makefile

# defaults
SIM ?= ghdl
TOPLEVEL_LANG ?= vhdl

# VHDL 2008
EXTRA_ARGS +=--std=08

# TOPLEVEL is the name of the toplevel module in your VHDL file
TOPLEVEL = first

VHDL_SOURCES += $(PWD)/../lab1/$(TOPLEVEL).vhd
#VHDL_SOURCES += $(PWD)/../..../hdl/*.vhd

SIM_ARGS +=--wave=$(TOPLEVEL).ghw

# MODULE is the basenname of the Python test file
MODULE = tb_$(TOPLEVEL)

# include cocotb's make rules to take care of the simulator setup
include $(shell cocotb-config --makefiles)/Makefile.sim

# removing generated binary of top entity and .o-file on make clean
clean::
    -@rm -f $(TOPLEVEL)
    -@rm -f e~$(TOPLEVEL).o
```

I makefilea er det beskrevet at SIM\_ARGS +=--wave=\$(TOPLEVEL).ghw  
Dette sørger for at GTKWave lager en ghw fil som kan åpnes med gtkwave:

- gtkwave <filnavn>

I vinduet til gtkwave: trykk

- høyreklikk på topnivå (eller de signalene du ønsker å ta inn)
  - velg recursive insert, append eller replace (alle valgene vil fungere første gang)
- Zoom ut med knapp eller Time\Zoom\Zoom Best Fit (Shift Alt F)

**Only the active "dut" will provide meaningful results to be checked.**

- Each "dut" will only report simulation results during the cocotb.test() it is started in.
- The handle to an old dut may live forever to be while newer @cocotb.test() methods are run.
  - Holding on to old handles will most likely cause tests to seem
- Simulation wide tests, must be re-instantiated for every cocotb.test()
  - Use completely disjunct tests
  - No test should provide data for the next or previous test

