

# Hvordan unngå kompilersadvarsler fra kompilatoren i Oblig 4

- Lås HashMap'ene til de to klassene du skal legge inn i dem
- Dvs. les avsnitt 9.6 og 9.9 (og/eller se på neste foil)

```

/**
 * N.B BRUK Java 1.5 - kode - am
 */
import java.util.*;
import easyIO.*;

class Hasheksempel3 {
    public static void main(String[] argv) {
        In stFil = new In("Stasjoner-1.txt");
        Stasjon s;
        HashMap <String,Stasjon> stasjonene =
            new HashMap <String,Stasjon>();

        while (stFil.hasNext()) {
            int i = stFil.inInt(); // les bort nummeret
            s = new Stasjon(stFil.inWord());
            stFil.inLine();
            stasjonene.put(s.navn, s);
        }
        /* Skriver ut alle stasjonsobjektene.
        System.out.println("Viser alle stasjonene " +
            "(ukjent rekkefølge):");
        Iterator <Stasjon> it = stasjonene.values().iterator();
        while (it.hasNext()) {
            s = it.next();
            s.skrivData();
        }
    }
}

```

```

class Stasjon {
    String navn;
    Stasjon (String navn) {
        this.navn = navn;
    }
    void skrivData() {
        System.out.println("Navn
: " + navn);
    }
}

```