

INF1000 - Obligatorisk innlevering 1

Temaer denne uka: *Utskrift til terminal, enkel innlesing og beslutninger.*

Oppgave 1.1)

Tema: *Printing til og innlesing fra terminalen*

Filnavn: `HeiStudent.java`

- a) Skriv et program som skriver "Hei Student!" i terminalen.
- b) Lag en variabel `navn` som inneholder navnet ditt. Skriv ut "Hei" og navnet i variabelen til terminalen.
- c) Les inn et navn fra terminalen og skriv ut "Hello " og navnet til terminalen.
- d) Lag to variabler som inneholder to heltall. Print summen av de to tallene.
- e) Endre programmet slik at tallene leses inn fra terminalen og skriv ut summen.

Synes du denne oppgaven var vanskelig? Se øvingsoppgaver 1.1.1, 1.1.2 og 1.1.3.
Synes du denne oppgaven var lett? Se utfordringsoppgaver 1.1.4, 1.1.5 og 1.1.6.

Oppgave 1.2)

Tema: *Beslutninger*

Filnavn: `Beslutninger.java`

- a) Lag en variabel `alder` og gi den en verdi.
- b) Lag en test som printer ut "Du er myndig" hvis `alder` har en verdi større enn eller lik 18, eller printer "Du er ikke myndig" hvis `alder` er mindre enn 18.
- c) Endre programmet slik at `alder` blir lest inn fra terminalen

Synes du denne oppgaven var vanskelig? Se øvingsoppgaver 1.2.1 og 1.2.2.
Synes du denne oppgaven var lett? Se utfordringsoppgaver 1.2.3.

Oppgave 1.3)

Tema: *Kombinasjon av alle temaene.*

Filnavn: Billettpris.java

Lag et program som avgjør, basert på alderen til en person, om personen kan få reise med trikken til halv pris. Programmet skal skrive ut hvor mye personen må betale for billett og vi antar at fullpris på en billett er 50kr. Reglene for billettpris er slik at alle under 12 år og alle over 67 år får reise for halv pris, mens alle andre må betale full pris. Programmet skal lese personens alder fra terminal.

Synes du denne oppgaven var vanskelig? Se øvingsoppgaver 1.3.1.

Synes du denne oppgaven var lett? Se utfordringsoppgaver 1.3.2 og 1.3.3.

Oppgave 1.4)

Tema: *Sammensatt.*

Filnavn: LikeVerdier.java

- a) Lag et program som inneholder to heltallsvariabler, c og d. Gi variablene verdier som du selv velger.
- b) Sjekk om c og d er like, og skriv ut til skjerm enten "c og d er like" eller "c er ikke lik d".
- c) Endre programmet slik at c og d leses inn fra terminalen.

Synes du denne oppgaven var vanskelig? Se øvingsoppgaver 1.4.1.

Oppgave 1.5)

Tema: *Egen oppgave.*

Filnavn: MinOppgave1.java

Finn på din egen oppgave som har med beslutninger (if/else) å gjøre, og løs den! Dette kan f.eks. være et quiz-program som stiller spørsmål og sjekker om svar er korrekte.

Du skal levere både oppgaveteksten og besvarelsen.

Fremgangsmåte for innleveringer i INF1000

1. Lag en fil som heter README.txt. Følgende spørsmål skal være besvart i filen:
 - Hvordan synes du innleveringen var? Hva var enkelt og hva var vanskelig?
 - Hvor lang tid (ca) brukte du på innleveringen?
 - Var det noen oppgaver du ikke fikk til? Hvis ja:
 - Hvilke(n) oppgave er det som ikke fungerer i innleveringen?
 - Hvorfor tror du at oppgaven ikke fungerer?
 - Hva ville du gjort for å få oppgaven til å fungere hvis du hadde mer tid?
2. Logg inn på [Devilry](#).
3. Lever de 5 .java-filene samt README.txt i *samme innlevering*.
4. Husk å trykke lever og sjekk deretter at innleveringen din er komplett.

Den obligatoriske innleveringen er minimum av hva du bør ha programmert i løpet av en uke. Du finner flere oppgaver for denne uken [her](#) og flere utfordring-soppgaver [her](#).