

INF1010, 9. februar 2017

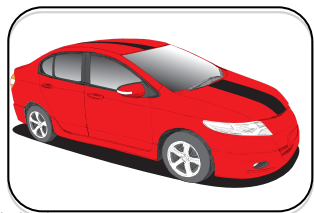
Litt om generiske klasser
(mye mer neste uke)

Stein Gjessing
Inst. for Informatikk
Universitetet i Oslo

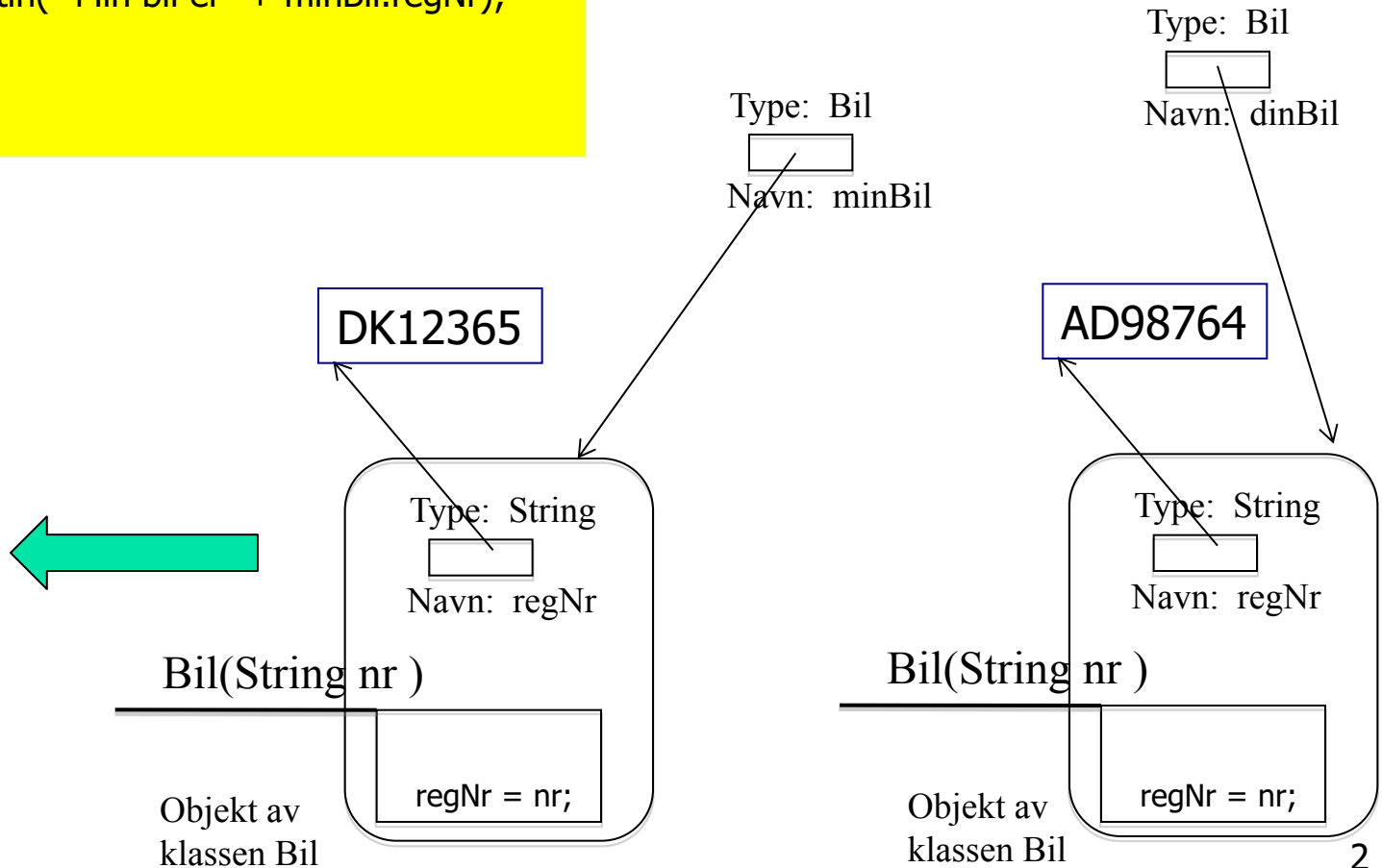
Først litt repetisjon

```
class LagBiler {
    public static void main(String[] args) {
        Bil dinBil = new Bil("AD98764");
        Bil minBil = new Bil("DK12365");
        System.out.println(" Din bil er " + dinBil.regNr);
        System.out.println(" Min bil er "+ minBil.regNr);
    }
}
```

```
class Bil {
    String regNr;
    Bil (String nr) { regNr = nr;}
}
```



Objekt av
klassen Bil



Repetisjon fra gamle dager: **Metoder med parametre**

En **metode** uten parameter:

```
int kvadratAv5 ( ) {  
    return 25;  
}
```

En **metode** med parameter:

```
int kvadrat (int tall) {  
    return tall * tall;  
}
```

tall er **formell** parameter

Definerende forekomst av den formelle parameteren tall

Bruks-forekomst av den formelle parameteren tall

int svar = kvadrat(7); ← 7 er **aktuell** parameter

Klasser med parametre – generiske klasser

- Nytt for ca. 10 år siden (Java 1.5)
 - Metoder med parametre har eksistert "alltid"
- Klasser med parametre kalles også
 - Generiske klasser
 - Generiske typer
- Ikke 100% vellykket i Java
 - Pga. at det ikke var lett å få Java Virtual Machine til å kjøre dette.
- Derfor: Bare enkel bruk av generiske klasser er pensum i INF1010.
- Kapittel 18.1 og 18.2 i Horstmann



Vi har alt sett klassen HashMap med parametre

```
HashMap <String, Bil> register;  
register = new HashMap <String,Bil> ();  
  
Bil bl = new Bil("DE25132");  
  
register.put ("DE25132", bl);
```

```
class Bil {  
    String regNr;  
    Bil (String nr) { regNr = nr;}  
}
```

String og Bil er **aktuelle** parametre

I Java-biblioteket:

```
class HashMap<K,V> { ... }
```

K og V er **formelle** parametre



```
class Garasje {  
    private Bil denne;  
    public void settInn (Bil en) { denne = en;}  
    public Bil taUt ( ) {return denne;}  
}
```

```
Garasje garasjen = new Garasje();  
Bil bilen = new Bil("DK12345");  
garasjen.settInn(bilen);
```

Type: Bil



Navn: bilen

```
class Bil {  
    String regNr;  
    Bil (String nr) {regNr = nr;}  
}
```

Objekt av klassen Garasje

```
void settInn (Bil en)
```

```
denne = en;
```

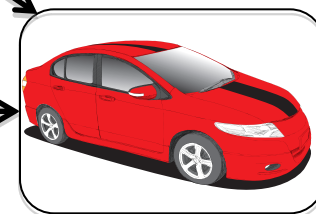
```
Bil taUt( )
```

```
return denne;
```

Type: Bil



Navn: denne



Objekt av
klassen Bil



```
class Hundehus {  
    private Hund denne;  
    public void settInn (Hund en) { denne = en;}  
    public Hund taUt ( ) {return denne;}  
}
```

```
Hundehus hhus= new Hundehus();  
Hund trofast= new Hund("Trofast");  
hhus.settInn(trofast);
```

Type: Hund



Navn: trofast

```
class Hund {  
    String navn;  
    Hund(String nv) {navn = nv;}  
}
```

Objekt av klassen Hundehus

void settInn (Hund en)

denne = en;

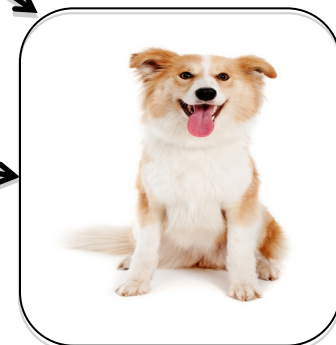
Hund taUt()

return denne;

Type: Hund



Navn: denne



Objekt av
klassen Hund

```

class GeneriskBeholderTilEn <T> {
    private T denne;
    public void settInn (T en){ denne = en;}
    public T taUt(){ return denne;}
}

```

Objekt av klassen GeneriskBeholderTilEn <T>

void settInn (T en)

denne = en;

Type: T

Navn: denne

T taUt()

return denne;

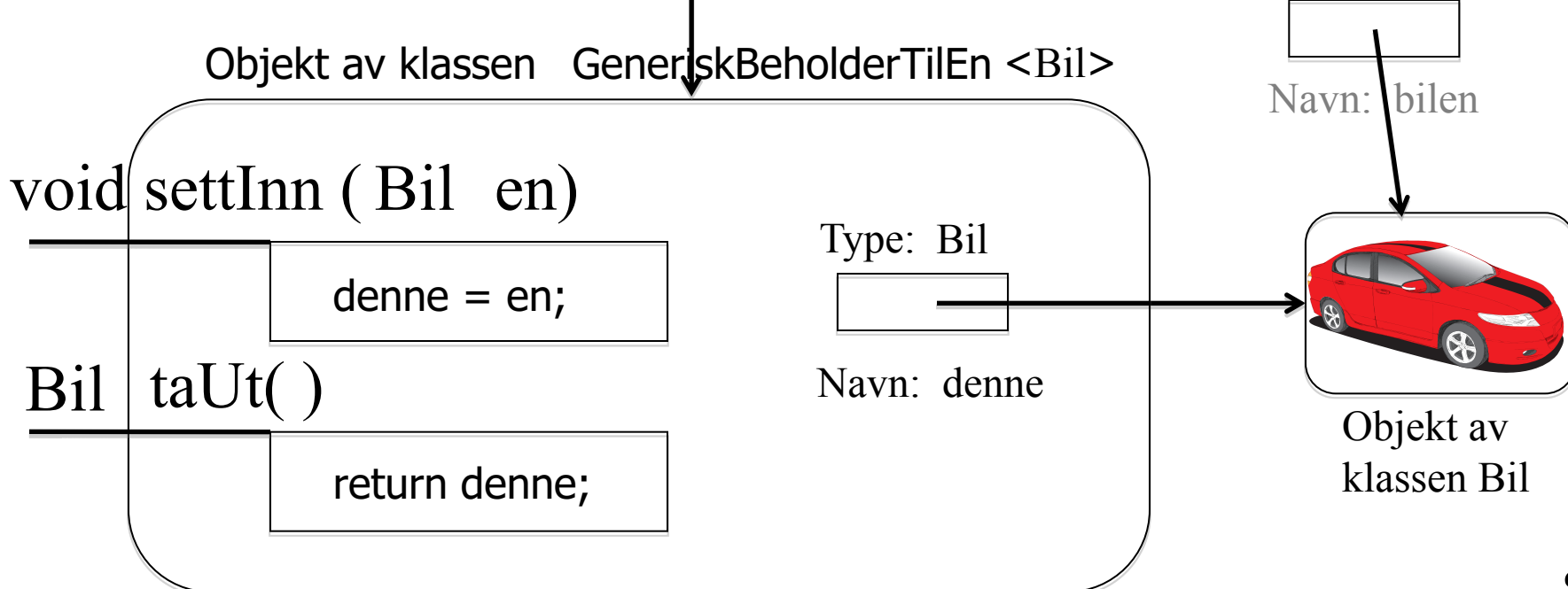
Objekt av
klassen T

NB! slike objekter finnes ikke !!⁸


```
class GeneriskBeholderTilEn <T> {
    private T denne;
    public void settInn (T en) { denne = en;}
    public T taUt ( ) {return denne;}
}
```

```
class Bil {
    String regNr;
    Bil (String nr) {regNr = nr;}
}
```

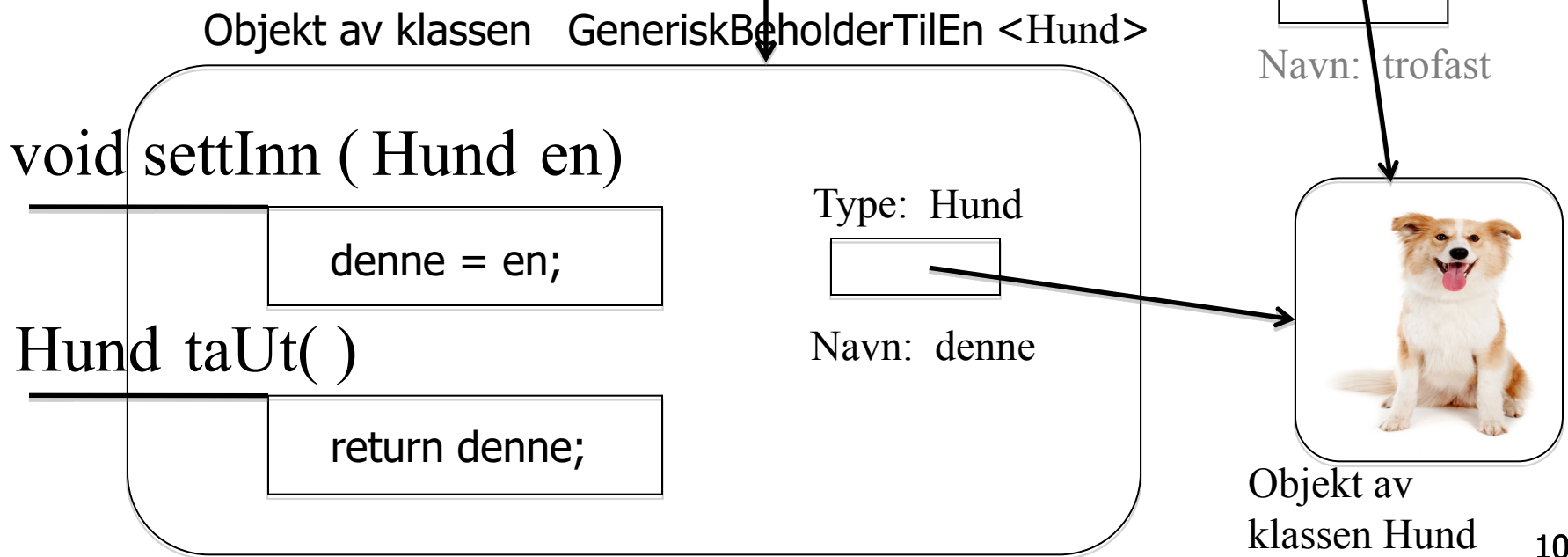
```
GeneriskBeholderTilEn<Bil> garasjen = new GeneriskBeholderTilEn<Bil>();
Bil bilen = new Bil("DK12345");
garasjen.settInn(bilen);
```



```
class GeneriskBeholderTilEn <T> {
    private T denne;
    public void settInn (T en) { denne = en;}
    public T taUt ( ) {return denne;}
}
```

```
class Hund {
    String navn;
    Bil (String nv) {navn = nv;}
}
```

```
GeneriskBeholderTilEn<Hund> hundehuset= new GeneriskBeholderTilEn<Hund>();
Hund trofast= new Hund("Trofast");
hundehuset.settInn(trofast);
```



Generisk eller generell eller parametrisert

versjon av den enkle beholderen

(T er et navn vi velger selv (T for “Type”))

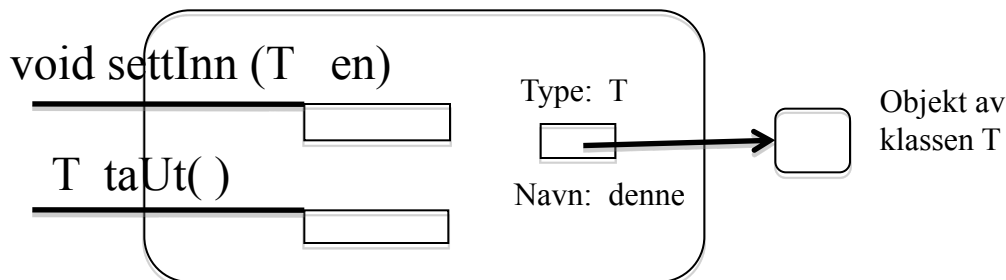
T er formell parameter

Bruks-forekomster av den formelle parameteren T

Definerende forekomst av den formelle parameteren T

```
public class GeneriskBeholderTilEn <T> {  
    private T denne;  
    public void settInn (T en) { denne = en; }  
    public T taUt () { return denne; }  
}
```

NB! slike objekter finnes ikke !!



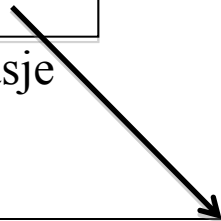


GeneriskBeholderTilEn <Bil> garasje = new GeneriskBeholderTilEn <Bil> ();

```
Bil bilen = new Bil();
garasje.settInn(bilen);
bilen = garasje.taUt( );
```

Type: GeneriskBeholderTilEn <Bil>

Navn: garasje



Void settInn (Bil en)

Bil taUt()

Objekt av klassen GeneriskBeholderTilEn<Bil>

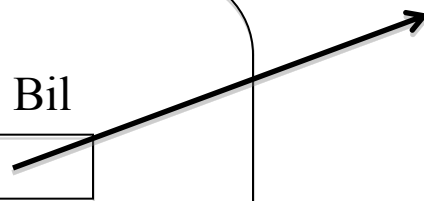
Slike objekter finnes



Objekt av
klassen Bil

Type: Bil

Navn: denne



Formell parameter

```
public class GeneriskBeholderTilEn <T> {
    private T denne;
    public void leggInn (T en) { denne= en; }
    public T hent () { return denne; }
}
```

Aktuell parameter

```
class Bil { . . . }
```

```
public class EnkelGenDemo {
    public static void main(String[] args) {
        GeneriskBeholderTilEn <Bil> garasje = new GeneriskBeholderTilEn <Bil> ();
    }
}
```

```
Bil bilen = new Bil();
garasje.settInn(bilen);
```

```
Bil bilTo = garasje.taUt();
```

Type: GeneriskBeholderTilEn<Bil>

Navn: garasje

Void settInn (Bil en)

Bil taUt()

Type: Bil

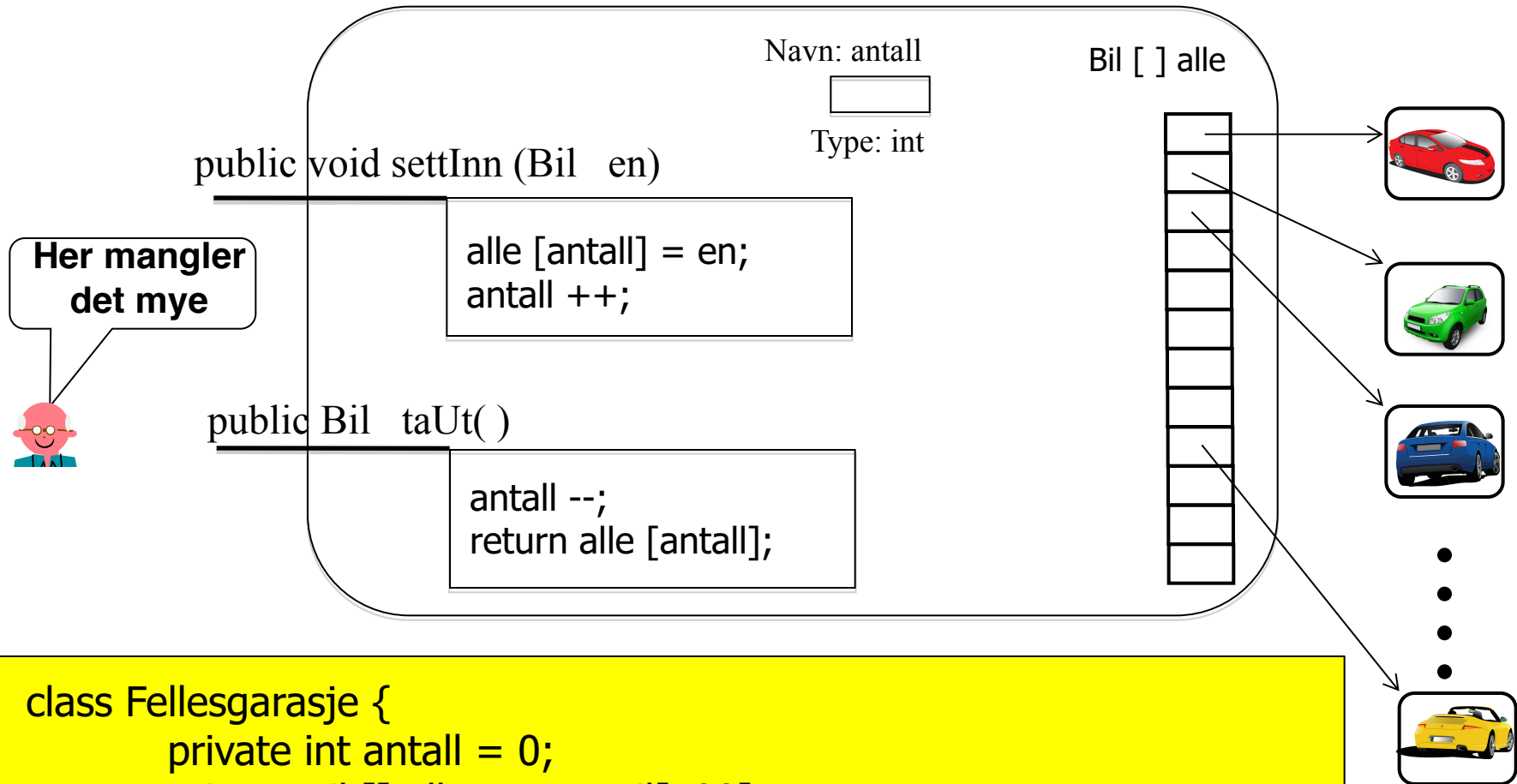
Navn: denne

Bil-objekt



I dette objektet kan vi bare legge inn biler !

En stor beholder: En Fellesgarasje



```
class Fellesgarasje {  
    private int antall = 0;  
    private Bil [] alle = new Bil[100];  
  
    public void settInn(Bil peker) {alle[antall] = peker; antall ++; }  
  
    public Bil taUt( ) { antall --; return alle[antall]; }  
}
```

```
class Fellesgarasje {
    private int antall = 0;
    private Bil [] alle = new Bil[100];

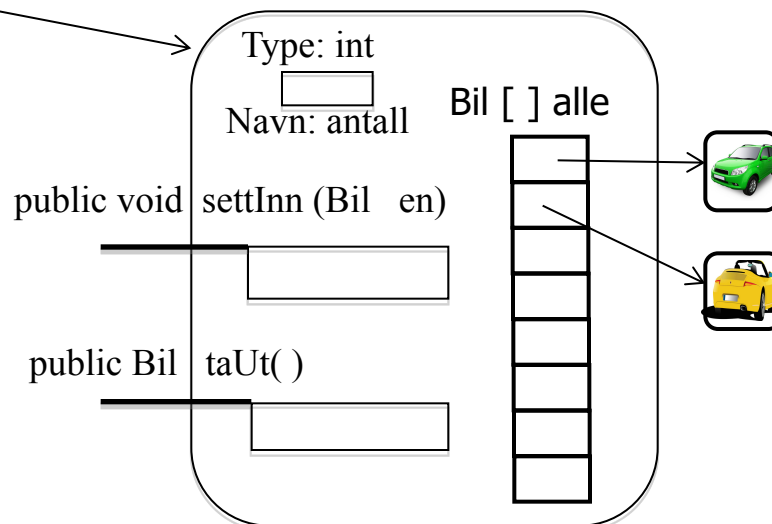
    public void settInn(Bil peker) {alle[antall] = peker; antall ++; }

    public Bil taUt( ) { antall --; return alle[antall]; }
}
```

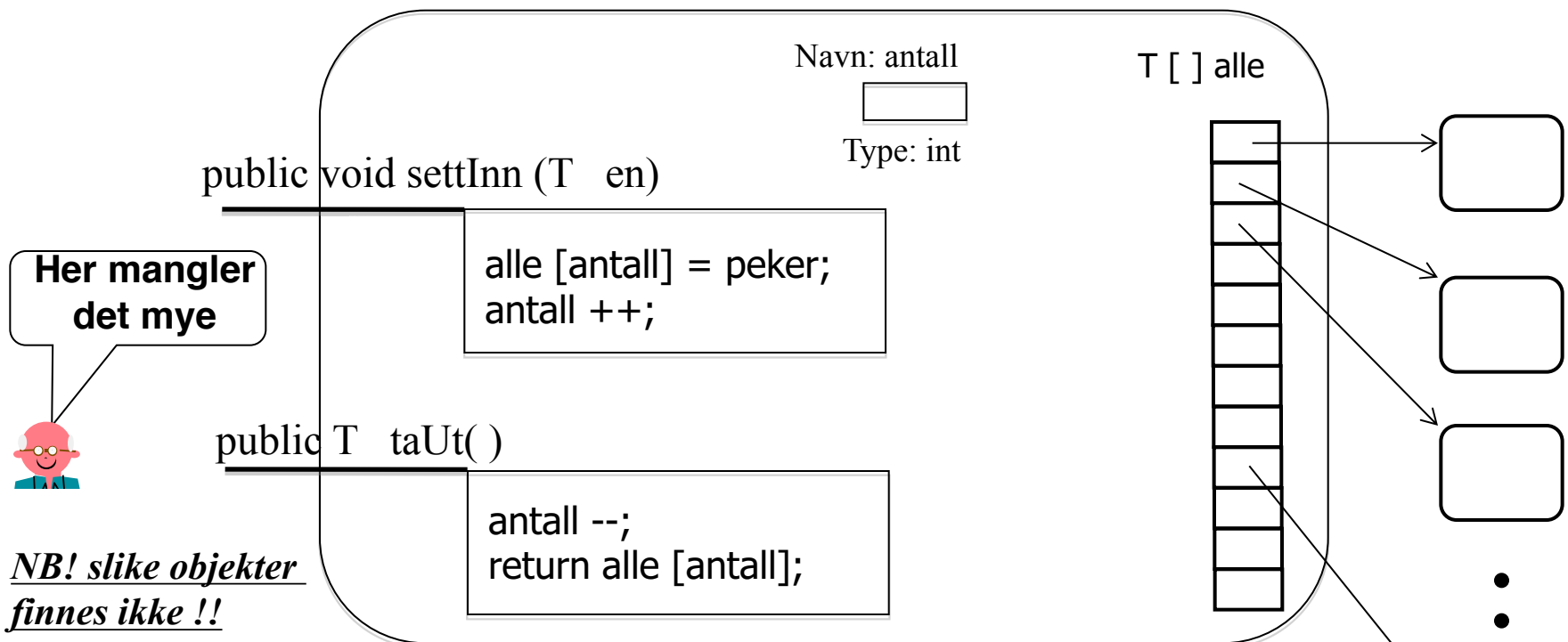
```
class Bil {
    String regNr;
    Bil (String nr) {
        regNr = nr;
    }
}
```

```
class BrukGarasje {
    public static void main(String[] args) {
        Fellesgarasje fellesGarasjen =
            new Fellesgarasje ( );

        Bil dinBil = new Bil("AD98764");
        Bil minBil = new Bil("DK12365");
        fellesGarasjen.settInn(minBil);
        fellesGarasjen.settInn(dinBil);
        fellesGarasjen.taUt();
        Bilen denBilen = fellesGarasjen.taUt();
        System.out.println(" Bilen som kjørte sist ut var: "
            + denBilen.regNr);
    }
}
```



En generell stor beholder:



NB! slike objekter finnes ikke !!

```
class Beholder<T> {
    private int antall = 0;
    private T[] alle = (T[]) new Object[100];

    public void settInn(T peker) {alle [antall] = peker; antall ++; }

    public T taUt() { antall --; return alle[antall]; }
}
```



```
Terminal — bash — 83x11
ammoniake:programmer steing$ javac Hoved.java
Note: Hoved.java uses unchecked or unsafe operations.
Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.
ammoniake:programmer steing$ javac -Xlint:unchecked Hoved.java
Hoved.java:23: warning: [unchecked] unchecked cast
found   : java.lang.Object[]
required: T[]
        T[] alle = (T[]) new Object[100];
                   ^
1 warning
ammoniake:programmer steing$
```

Ikke bry deg om dette.

Grunnen er at under kjøring vet Java ikke hva slags klasse som brukes inne i objekter av den generiske typen.

Dette er en "feil" i Javas kjøresystem.

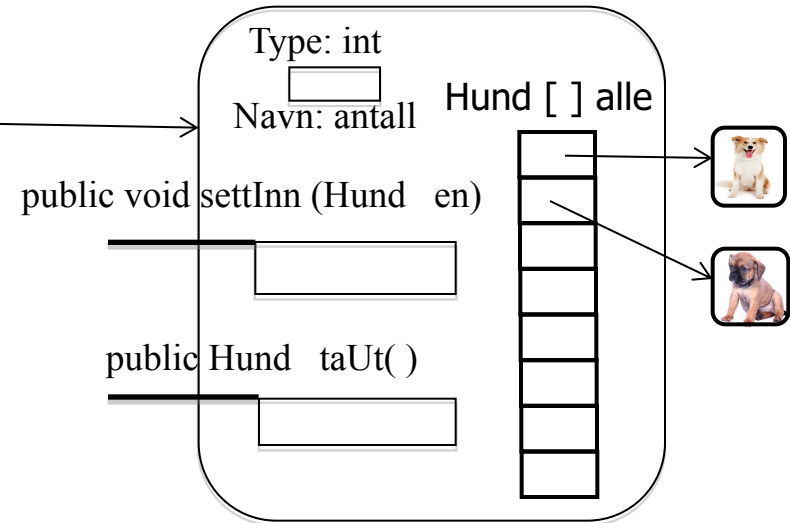
Litt mer om dette senere i semesteret.

Da kan vi f.eks. skrive:

```
Beholder<Hund> minHundegard = new Beholder<Hund> ( );
```



```
Hund passopp = new Hund("Passopp");  
Hund trofast = new Hund("Trofast");  
minHundegard.settInn(passopp);  
minHundegard.settInn(trofast);  
Hund drittbutikkje;  
drittbutikkje = minHundegard.taUt();  
System.out.println(" Drittbikkja heter: "  
+ drittbutikkje.navn);
```



```
Beholder<Bil> fellesGarasjen = new Beholder<Bil> ( );
```



```
Bil dinBil = new Bil("AD98764");  
Bil minBil = new Bil("DK12365");  
fellesGarasjen.settInn(minBil);  
fellesGarasjen.settInn(dinBil);  
fellesGarasjen.taUt();  
Bilen denBilen = fellesGarasjen.taUt();  
System.out.println(" Bilen som kjørte sist ut var: "  
+ denBilen.regNr);
```

