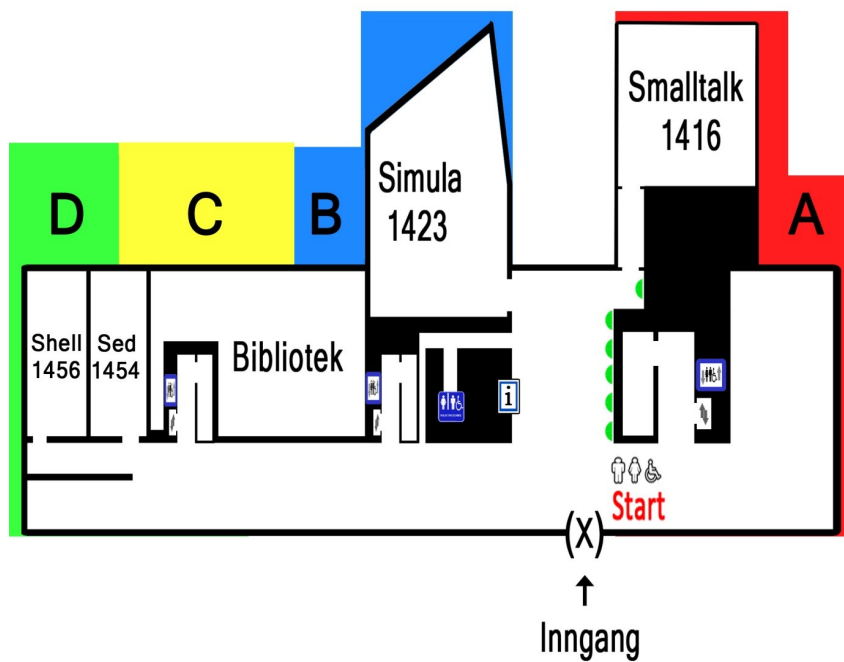


4. Presentasjon av prototypene til kursets hjemmeside

Løsningsforslag 1:

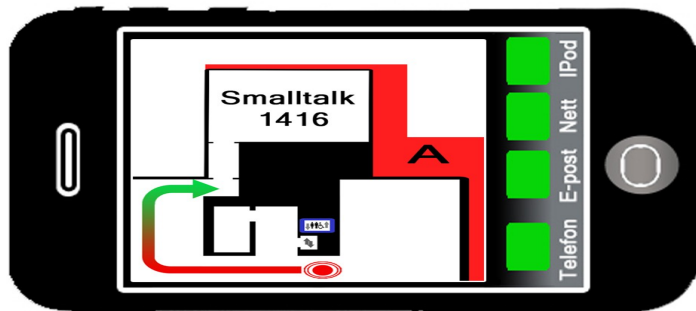
En miniatyr av en av etasjene i Ole Johan Dahls hus laget i papp, i denne miniatyren skal det være satt inn lysdioder i veggene, slik at når brukeren velger et rom så skal arduinoen som er tilkoblet til diodene, vise brukeren den anbefalte veien å gå til det valgte rommet ved å lyse opp diodene.



Figur 1.1. Der menneskene står representerer hvor brukeren starter. De lys grønne halv sirklene illustrerer lys dioder. I dette eksempelet fører de til smalltalk rom 1416.

Løsningsforslag 2:

Denne prototypen skal illustrere bruken av en applikasjon på en iphone, som hjelper deg med å finne veien til valgt rom. Vi skal lage mock-ups på papir som representerer skjermbildet etterhvert som brukeren gjør sine valg.



Figur 2.1: Dette bilde forstiller 1 etasje på Ole Johan Dahls hus (Seksjon A). Den røde prikken forestiller brukeren. Den røde pilen fra brukeren til det besluttede rommet viser hvor brukeren må gå for å komme frem. Etterhvert som man nærmer seg slutt punktet, blir mer og mer av pilen rød.