

Gruppe: Scrabble

PROSJEKTBEKRIVELSE

Gruppe: Lena Risvik (lenalr), Rita Johnsen (ritajo), Tina Becker Holt (tinabho)

Tema 5: fylle "tomrom" i OJDs hus

I OJDs hus er det mange store områder der det er lite aktiviteter man kan foreta seg. Når studentene venter på forelesninger i korridorene kan det være interessant å ha en aktivitet. Dette også for å hjelpe det sosiale livet i OJDs hus, da man lett kan komme i snakk med andre medstudenter ved hjelp av en slik aktivitet.

Vi ønsker å lage et underholdende og fargerikt spill som kan skape glede. Vi satser på å lage et veggbasert bokstavspill som kan plasseres i gangene i OJDs hus. Dette kan bidra til å fylle pauser og ventetid for studentene (og andre av husets brukere) i løpet av dagen. Det kan også være med på å forbedre det sosiale miljøet på huset, da alle kan ta i bruk spillet. Det skal oppleves spennende å spille spillet, noe vi vil oppnå ved bruk av skiftende lys og bevegelsessensorer.

Prototypen skal ha brikker festet på en plate på veggen. Brikkene skal bestå av hvert sitt arduinobrett, pakket inn. Brikkene skal kunne kommunisere med hverandre, og gi tegn når de er inntil hverandre eller satt på riktig plass. De visuelle elementene skal være hovedattraksjonen ved spillet, og dermed oppfordre elevene til å spille.