

# Project Coffee

## Prototype 1:

Vi kom på vår nye prosjektidé for ikke lenge siden, så vi er i prosessen av å gjennomføre nye intervjuer og spørreundersøkelser for denne ideen. Derfor er vår første prototypen av typen MVP, Minimum Viable Produkt, for å kunne tilnærme oss mest mulig informasjon om vår nye idé. Vi ønsker å gå rundt i gangene på IFI2 og spørre forbipasserende, mha vår MVP fremvist på en iPad, hvordan de hadde sett på et system som vårt. Vi har også noen videreutviklingsideer til vårt prosjekt vi vil spørre våre intervjuobjekter om de ville satt pris på. Gjennom flere iterasjoner ønsker vi å finne balansen av utopisk idémyldring og et system brukerne vil sette pris på.

Ville du likt å kommet inn i foajeen og bli møtt med en rolig animasjon som reflekterer livet i bygget?

Trenger du et "antall personer i bygget" tall for å synes at systemet har en funksjon?



## **Prototype 2:**

Vår andre prototype er til vårt forrige prosjekt, som var å finne ut hvilke grupperom som var i bruk og ikke. Gjennom bruk av tidligere skisser og simplere prototyper fant vi en generell forespørsel etter et slikt system og bestemte oss for å lage en prototype som kunne teste akseptansen til et slikt system - altså, gidder folk faktisk trykke på en knapp idet de skal bruke et grupperom? Gidder folk å sjekke systemet? Vi bestemte oss for en håndholdt, liten prototype så vi kunne teste den uten å måtte installere den i et grupperom først



*Selv om lyset er lite og boksen simpel, er den for oss et viktig verktøy for å forstå brukernes atferd*