

# Project AWESOM-O 2011

Team Gnarly, Dude!

IFI UiO

31. mars 2011

# Innhold

- 1 Vår vokter
- 2 Oss
- 3 Hva
- 4 Visjon - bevegelse
- 5 Visjon - utløp

# AWESOM-O



Figur: omg pictar cpyrite belong cartnumbs, kthxbye!!1

# Team Gnarly, Dude!

- Julia Wallin - jmwallin@
- Emilie Tømmerberg - emilieto@
- Seline Tomt - selinet@
- Morten Kjelling - mortenok@
- Jens Peter Nilssen - jensni@

## Berørte temaer

- understøtte det sosiale miljøet blant studentene i OJDs hus
- fylle tomrom og “tomrom” i OJDs hus
- sette i stand til fysisk atspredelse for studenter i statiske arbeidsstillinger

(arbeidsdefinisjon av egendefinert tema)

# Bevegelse

De fleste IFI-studenter har en statisk arbeidsstilling under studiene, og mange av oss får det slik i arbeidslivet. Få vil merke noe umiddelbart, men en slik arbeidsstilling kan gi plager i noenlunde nær framtid, og ikke minst er det fare for senskader.

*Vi ønsker at studentene beveger seg mer for å trives bedre under studiene og for å forebygge senskader. Vi ser for oss en gjenstand med blant andre følgende egenskaper:*

- *fungerer som ergonomisk alternativ til stolene på termstuene*
- *sier i fra når du trenger en pause fra sittingen*
- *lar deg mosjonere, flire og konkurrere, uten direkte å reise deg fra "stolen"*
- *holder rede på målbare utslag av pauseaktiviteten din*

# Utløp

Flere studenter kan nå et ubehagelig frustrasjonsnivå når de faglige tersklene blir vel høye.

*Vi vil at studentene lett skal kunne få utløp for denne frustrasjonen, uten at det går ut over inventar eller medstudenter. Det er aktuelt med en gjenstand med blant andre disse egenskapene:*

- *den er noe annet enn monitor, tastatur eller medstudentens nese, og like lett tilgjengelig*
- *den gir poeng for innsats*

Det er vår oppfatning at avpassede pauser, atspredelse, mosjon, moro og utløp gir en bedre studietid!

Gjenstandene blir omtalt nærmere om kort tid, når denne teksten blir oppdatert med bilder osv. av prototypene.