

INF1510 - eksamensinnlevering

Individuell sluttrapport.

Innlevering i devilry senest 15 / 06 kl 16:00.

Font: Times New Roman, 12 punkt.

Linjeavstand: 1,5.

Maks ord: 1800.

--

Hensikten med denne rapporten er at hver enkelt student skal dokumentere hva han/hun har lært om bruksorientert design;

1. i praksis gjennom prosjektet.
2. teori og begreper gjennom lesing/forelesninger og refleksjon

Rapporten skal gi mulighet for refleksjon over hvordan kombinasjonen av teori og praksis gir kunnskap som hun/han tar med seg videre til senere design-prosjekter. Svar på alle spørsmålene. Maks antall ord er 1800, og font Times New Roman 12 punkt, linjeavstand 1,5. Sensor leser grupperapport først, så du trenger ikke gjenta det som står der (henvis i stedet til sider / kapitler).

Hensikten med den individuelle rapporten er å supplere, forklare og diskutere bruksorientert design ut fra dine erfaringer og kunnskaper fra prosjekt og teori. Rapporten skal demonstrere at du har bidratt i prosjektet, og har lært det du skal lære i inf1510. Vurderingen legger mest vekt på refleksjon og egen læring.

Del 1

Teori og begreper om bruksorientert design

- a. Hvordan vil du definere "bruksorientert design"? Hva er de viktigste kjennetegnene på denne tilnærmingen til design? Hva er forskjellen mellom "bruksorientert design" (som i inf1510) og "bruker-sentrert design" (som i inf1500)?
- b. Hvilke aktiviteter inngår i bruksorientert design? Hvordan er sammenhengen mellom aktivitetene? Hvorfor legger vi vekt på iterasjoner?
- c. Hvordan vil du definere "bruk"? Hva mener du er det viktigste designere må kunne om bruk?
- d. Hvordan kan du vite om design-resultatet er bra?
- e. Hvordan har kravet om å bruke Arduino påvirket design-resultatet i prosjektet?

Del 2

Refleksjon over prosjektet

Oppgave 1

Her vil vi vite hva du har lært av prosjektet, og hva tar du med deg videre (hva vil du gjøre annerledes i neste prosjekt?). Pass på å ta med alle de viktige elementene av prosjektet:

- mål-formulering
- planlegging og organisering
- undersøkelser av bruk
- analyse av data
- design og bygging
- evaluering
- dokumentasjon, presentasjon og rapportering
- teori og begreper fra litteratur og forelesninger

Oppgave 2

Her vil vi vite hva du synes du har lært ved å gjennomføre et prosjekt

- a. Hva likte du best i prosjektet? Hvilke aktiviteter var du med på og hva likte du med dem?
- b. Hva var problematisk i prosjektet, hvordan og hvorfor. Hvordan løste dere problemene? Hva vil du gjøre annerledes neste gang?
- c. Hvordan vurderer du selv prosjektet ditt i forhold til evalueringskriteriene? Hva er bra og ikke?
- d. Hvordan vurderer du din egen innsats i prosjektet? Tilsvare innsatsen din 3 fulle ukeverk?

Innlevering i Devilry innen onsdag 15. juni kl. 16:00.

Lykke til!