

# INF1510: eksamensinnlevering

## Sluttrapport – gruppeinnlevering.

Innlevering i Devilry senest 31/5 kl 16:00.

Prosjektrapporten skal dokumentere det dere har gjort og lært i INF1510, og er det viktigste grunnlaget for karakteren. Det er viktig å huske på at det som ikke er dokumentert, ikke kan vurderes. Rapporten skal både dokumentere hvordan prosjektgruppa har jobbet med bruksorientert design og resultatet av dette arbeidet. Begrunnelsene for hvorfor resultatet ble som det ble er viktig, dvs. valg og beslutninger underveis i prosessen (som har påvirket resultatet) og begrunnelser for disse bør være med.

## Innhold i rapport

Følgende må være med i rapporten, men NB! ikke nødvendigvis i denne rekkefølgen:

### Utgangspunktet for prosjektet

- hvilket tema/problemområde valgte dere for prosjektet og hvordan tolket dere dette?
- hva ble målet for prosjektet og hvilken målgruppe valgte dere? (konseptet)
- prosjektgruppa: hvem er medlemmer i gruppa? Hvilke kunnskaper og erfaringer har dere som er relevante i prosjektet? (kompetanseprofil)

### Plan for prosjektet

- milepælsplan. Inkluder her gjerne en evaluering av hvordan det gikk og evt. revideringer dere har gjort underveis. Hva har dere lært om prosjektplanlegging og –styring?
- organisering av arbeidet
- samarbeidet i prosjektgruppa

### Undersøkelse av bruk og brukere

- undersøkelsesmetoder. Målet med prosjektet sier hva gruppa ønsket å finne ut: hvilke metoder valgte dere for å finne ut det dere ville vite, og hvorfor disse metodene?
  - hvordan gikk det – hva fant dere ut?
  - hva fant dere ikke ut av med de metodene dere valgte?
  - hva lærte dere om metodene av å bruk dem?

### Presentasjon av data

- beskriv aktivitetene / bruken dere har undersøkt slik at leseren kan se det for seg.
- skill mellom beskrivelse av fakta (det andre også har hørt og sett) og det dere tolker ut av dataene.

### Analyse

- hvordan har dere analysert dataene? Hvilke funn eller konklusjoner har dere kommet fram til og hvordan kan dere begrunne dem med dataene dere har funnet?

- bruk gjerne begreper fra forelesninger og evt. andre fagtekster som har vist seg nyttige i analysen. Ta med referanser til begreper, teorier og bakgrunnsstoff (fra forelesninger, forelesningsnotater, og litteratur). NB: Minst fem referanser er forventet.

## Design

- designforslag. Hvilke konsepter/ideer baserte dere designet på, hvordan jobbet dere med dem, hvilke former eksperimenterte dere med, hva forkastet dere og hvorfor?
  - presenter viktige skisser og prototyper. Hvordan jobbet dere med disse?
- karakteriser prototypene og begrunn
  - hva de skulle brukes til: kommunisere, utforske, samarbeide, lære mer, evaluere?
  - hvilke aspekter de skulle adressere: rolle, "look-and-feel", implementering?
  - hvilke valg gjorde dere mht. oppløsning og forseggjorthet?
  - hvilke materialer og former egnet seg for hvilke deler?
- presenter sluttresultatet slik at vi tydelig kan forstå mål, at det fungerer og hvordan, og hvordan det brukes.

## Teknisk løsning

Gi en kort oversikt over den tekniske løsningen. Detaljer av løsningen + kode skal gis i den tekniske dokumentasjonen "Dokumentasjon av prototyper" (ikke bruk plass på ting som mer naturlig hører hjemme der). Her er det viktig å dokumentere hva som var vanskelig å få til.

## Evaluering

- evaluering av løsningsforslag. Hva har dere evaluert og hvordan? Hvem har evaluert hva? Presenter endringer som begrunnes i evalueringene.
- samarbeid med brukere om design. Beskriv samarbeidsaktiviteter, og om og hvordan disse kan ses som undersøkelse, som design og hvordan evaluering kan være del av begge. Brukernes design-ideer er ekstra interessant å få med! Hvilke ideer kom de med og hvordan la dere til rette for at de skulle kunne delta i design-prosessen?
- inkluder gjerne ekstra informasjon, f.eks. relevant litteratur, forelesninger, forskning.

## Konklusjon

Konkluder med å vurdere deres eget arbeid, både prosess og resultat: hva har dere oppnådd? Nådde dere målet dere satte dere? Hvis ikke: hvorfor? Beskriv kort viktige ideer og løsningsforslag som er forkastet og begrunnelser for dette som er basert på undersøkelser og testing.

## Struktur

Husk: Klar og logisk framstilling, god og logisk struktur. Finn en rekkefølge av stoffet som gir en god flyt i rapporten og som bygger opp under det dere vil konkludere med. Husk at en klar rød tråd (logikk) styrker argumentasjonen: hvilken rekkefølge man sier ting kan gjøre det enklere å lage en god argumentasjon. På universitetet er det å lage og gjenkjenne solid og velbegrunnet argumentasjon viktig. Gå over språket til slutt slik at teksten har god flyt.

## Format

Sluttrapporten skal være på maks 30 sider, inkludert bilder og figurer. Sider og ord til referanseliste, innholdsfortegnelse og forside kan komme i tillegg.

- *Font:* Times New Roman, 12 punkt.
- *Linjeavstand:* 1,5
- *Maks ord:* 6500, ekskludert referanseliste.
- *Maks sider:* 30, inkludert bilder og figurer, ekskludert referanseliste.

Ingen ekstra vedlegg er tillatt.

## Eksempel

Her er forslag til struktur for en rapport på 30 sider som sier noe om viktighet og relativ størrelse av delene i rapporten.

- Utgangspunkt: ca 1-2 sider.
- Plan: ca 1-2 sider.
- Undersøkelse: ca 4-6 sider.
- Presentasjon av data: ca 4-6 sider.
- Analyse: ca 4-6 sider.
- Design: ca 5-7 sider (gjerne mye bilder her).
- Evaluering: ca 3-5 sider (gjerne litt bilder her).
- Konklusjon + hva gruppa har lært: ca 2 sider.

Vurder om dere skal skrive presentasjon av data og analyse sammen (vær da tydelige på hva dere har observert / hørt og hva som er deres tolkning) eller design og evaluering kan skrives sammen: hvis det blir mye gjentakelser i teksten kan det å slå sammen noen av delene spare mye plass og være enklere å skrive og lese.

## Prosjektsiden

Prosjektsiden på emnesidene skal være oppdatert, og gi en rask presentasjon av hele prosjektet. Bruk gjerne bilder og figurer.

Siden skal (minimum) inneholde:

1. Navn på gruppemedlemmer.
2. Kort introduksjon til prosjektet (brødtekst). Denne vises sammen med prosjektittel i listen over prosjekter på emnesiden, og øverst på prosjektsiden.
3. Beskrivelse av målgruppe, datainnsamlingsmetoder og problem/konsept.
4. Beskrivelse av prototypene dere har laget som alternativer til løsninger på problemet/konseptet. Det skal komme klart frem hvordan disse svarer på problemet eller konkretiserer konseptet/ideen.
5. Lenke til eventuelle lysark til begge presentasjoner, kode på git, og prosjektvideo på youtube eller vimeo.
6. Bilde av gruppen. Et felles bilde med alle gruppemedlemmene.

Siden må være ferdig oppdatert innen innleveringsfristen onsdag 31. mai.

**Innlevering av rapport i Devilry innen onsdag 31. mai kl. 16:00. Lykke til!**