

# Velkommen til INF2100

Jeg er *Dag Langmyhr* (dag@ifi.uio.no).

Dagens tema:

- ▶ Hva går kurset ut på?
  - ▶ Bakgrunn for kurset
  - ▶ Hvordan gjennomføres kurset?
  - ▶ Hvordan får man det godkjent?
- ▶ Pause (med registrering av fremmøte)
- ▶ Programmeringsspråket RusC
  - ▶ En kort oversikt
  - ▶ Syntaks
  - ▶ Fire eksempler



# Prosjektet

Prosjektet er valgt fordi det har en nytteverdi i seg selv:

*Skriv en kompilator for programmeringsspråket RusC.*

Dette gir

- ▶ forståelse for hvordan en kompilator fungerer
- ▶ kjennskap til maskin- og assemblerspråk
- ▶ hvordan et programmeringsspråk er definert og bygget opp



# Bakgrunnen for INF2100

I INF1000-10 har dere lært å programmere, men bare små programmer (< 1000 linjer).

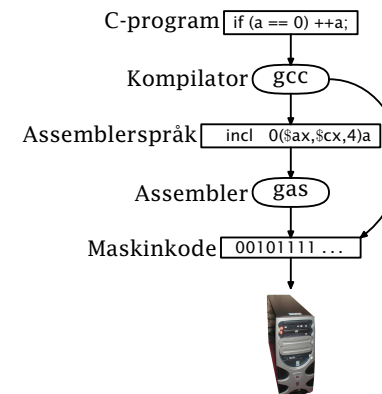
Hensikten med INF2100 er

- ▶ å gi mer programmeringstrening
- ▶ forstå mekanismene man trenger i større programmer (som objektorientering og moduler)

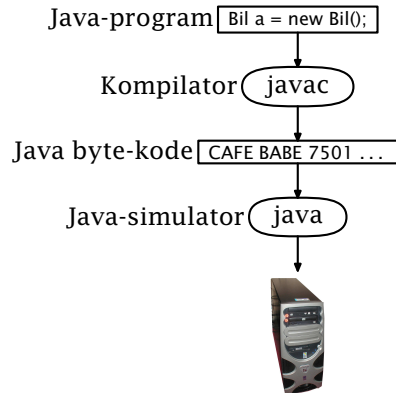


# Hva gjør en kompilator?

En kompilator oversetter et program til en annen kode, oftest maskin- eller assemblerkode.



Noen kompilatorer oversetter til en intern kode som *tolkes* av en interpret. (Det finnes også Java-kompilatorer som lager maskinkode, men de er ikke så vanlige.)



## Ulike programmeringsspråk

I dette kurset skal vi innom flere språk:

Java benyttes til all implementasjon.

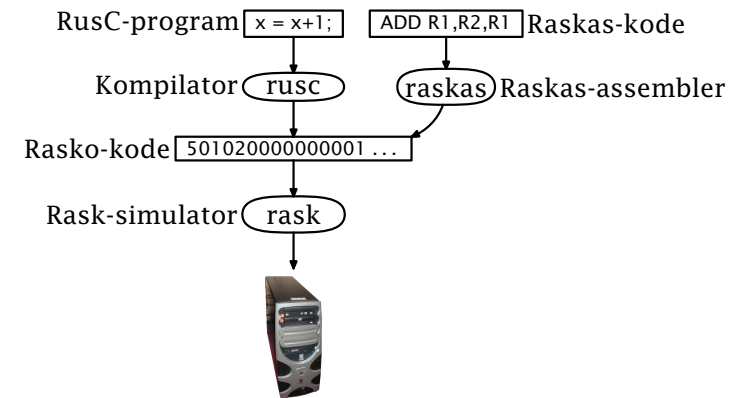
RusC er målet for prosjektet.

Rasko er maskinkoden til datamaskinen vår *Rask*.

Raskas er assemblerspråket til Rasko.



Opplegget for RusC ligner mye på Java-systemet.



Oppgaven *deres* er å skrive denne kompilatoren.



## Oppbyggingen av kurset

Kurset har fem hovedkomponenter:

**Forelesning** holdes i utgangspunktet nesten hver uke.

**Gruppeøvelsene** er 2 timer hver uke.

**Gruppearbeid** for å løse oppgavene. Man jobber to og to (eller alene om man vil). Man kan velge partner selv, eller la gruppelæreren plukke ut par.

**Kompendiet** gir en grundig innføring i Minila og prosjektet.

**Nettsidene** er også en viktig informasjonskanal.



## Godkjenning av kurset

Kurset har ikke karakterer, bare bestått/ikke bestått.

Det er tre obligatoriske oppgaver. Når de er godkjent, er kurset godkjent.



### Samarbeid og fusk

Samarbeid og utveksling av ideer er bra!

Kopiering og fusk er ikke bra!

### Gode råd for samarbeid

- ▶ Snakk gjerne med andre om ideer.
- ▶ Kopier aldri andres kode.



## Men ...

Mot slutten av semesteret vil noen bli plukket ut til en samtale om programmet de har laget. Dette kan man stryke på.

Siden man normalt jobber i lag, forventes at

- ▶ begge har kjennskap til hovedstrukturen i programmet
- ▶ begge kan identifisere sin del av programmet (som skal være rundt halvparten) der de kan forklare nøye hvorfor koden er blitt slik den er.



## Programmeringsspråket RusC

Dette språket («Rudimentary simple C») er en meget forenklet utgave av C spesiallaget til dette kurset.

### pl.rusc

```
func main ()
{
    putchar('!');    putchar(10);
}
```



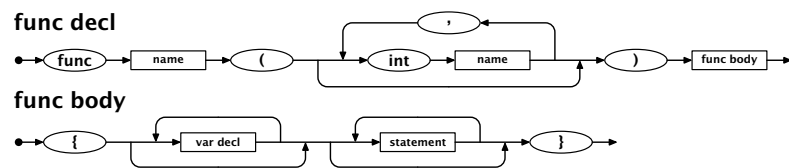
# p1.rusc

Programmet kompiles og kjøres med kommandoene

```
> rusc p1.rusc
> rask p1.rask
!
```



Funksjoner deklarerer som i C og Java (men kan ha maksimalt fire parametre):



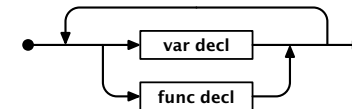
Funksjonen main er hovedprogrammet.



# Grammatikk

Vi kan beskrive grammatikken til RusC med jernbanediagrammer:

## program

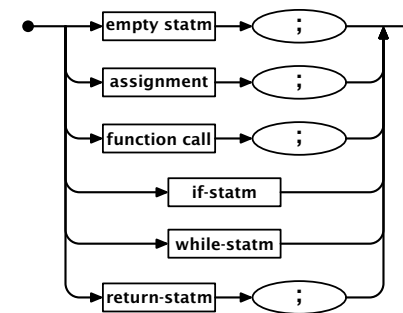


Et program er bare (som i C) en samling deklarasjoner av variable og funksjoner.



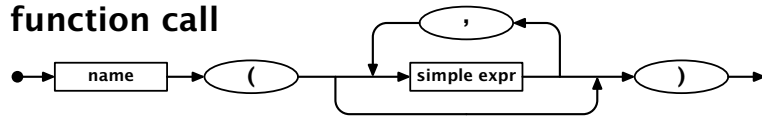
RusC har færre setninger enn C og Java:

## statement



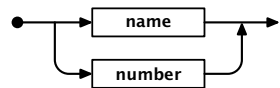
Funksjonskall er som forventet

### function call



men parametrene kan bare være ganske enkle:

### simple expr



## p2.rusc

```
func main ()
{
    int c, kind;

    putchar('?'); c = getchar(); /* Read a letter. */
    if (c >= 'a') {
        /* Convert to uppercase (if required) */
        c = c - 32;
    }

    kind = 'C'; /* Initially, assume a consonant. */
    if (c == 'A') { kind = 'V'; }
    else { if (c == 'E') { kind = 'V'; }
          else { if (c == 'I') { kind = 'V'; }
                else { if (c == 'O') { kind = 'V'; }
                      else { if (c == 'U') { kind = 'V'; } } } } }

    putchar(kind); putchar(10); exit(0);
}
```



Grammatikken forteller om et program er korrekt når det gjelder oppsettet (men det kan allikevel ha logiske feil).

Dette programmet er ikke korrekt:

```
func main ()
{
    putchar('?');
    putint(getint() + 1); putchar(10);
}
```

Kjøring gir

```
> rusc p1b.rusc
RusC error in line 4: Calling function getint is illegal here!
```



```
> rusc p2.rusc
> rask p2.rask
?f
C
```

Programmet leser en bokstav og avgjør om det en vokal eller konsonant.





Programmet finner *største felles divisor*:

```
> rusc p3.rusc
> rask p2.rask
52 221
13
```

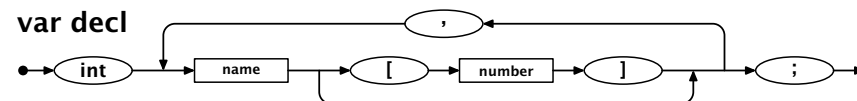
## Biblioteket

Rusc kjenner til disse fem funksjonene:

- exit(*status*) Avslutter programmet
- getchar() Leser et tegn fra tastaturet
- getint() Leser et heltall fra tastaturet
- putchar(*n*) Skriver ut et tegn på skjermen
- putint(*n*) Skriver ut et heltall på skjermen

## Vektorer

var decl



```
int a [3];
```

deklarerer a med elementene a[0], a[1] og a[2]. Det er ingen sjekk på grensene.

## primes.rusc, del 1

```
/* Program 'primes'
-----
Finds all prime numbers up to 1000 (using the technique called
"the sieve of Eratosthenes") and prints them nicely formatted.
*/

int prime[1001]; /* The sieve */
int LF;          /* LF */
```

## primes.rusc, del 2

```
func find_primes ()
{
  /* Remove all non-primes from the sieve: */

  int i1, i2;

  i1 = 2;
  while (i1 <= 1000) {
    i2 = 2*i1;
    while (i2 <= 1000) {
      prime[i2] = 0; i2 = i2+i1;
    }
    i1 = i1+1;
  }
}
```



## primes.rusc, del 4

```
func p3 (int v)
{
  /* Does a 'printf("%3d", v)';
  assumes 0<=v<=999. */

  if (v <= 9) {
    putchar(' '); putchar(' ');
  } else {
    if (v <= 99) {
      putchar(' ');
    };
  }
  putint(v);
}
```



## primes.rusc, del 3

```
func mod (int a, int b)
{
  /* Computes a%b. */

  int ax;

  ax = a/b; ax = ax*b;
  return a - ax;
}
```



## primes.rusc, del 5

```
func print_primes ()
{
  /* Print the primes, 10 on each line. */

  int n_printed, i;

  n_printed = 0; i = 1;
  while (i <= 1000) {
    if (prime[i]) {
      if (mod(n_printed,10) == 0 * n_printed) {
        putchar(LF);
      }
      putchar(' '); p3(i); n_printed = n_printed+1;
    }
    i = i+1;
  }
  putchar(LF);
}
```





## primes.rusc, del 6

```
func main ()
{
    int i;

    LF = 10;
    /* Initialize the sieve by assuming all numbers >1 to be primes: */
    prime[1] = 0;
    i = 2;
    while (i <= 1000) {
        prime[i] = 1; i = i+1;
    }

    /* Find and print the primes: */
    find_primes(); print_primes();
}
```



## Oppsummering

RusC er et meget enkelt programmeringsspråk.

- ▶ Det bør være enkelt å lære.
- ▶ Ikke alt man forventer, er lov. Sjekk grammatikken!



```
> rusc primes.rusc
> rask primes.rask
 2  3  5  7 11 13 17 19 23 29
31 37 41 43 47 53 59 61 67 71
73 79 83 89 97 101 103 107 109 113
127 131 137 139 149 151 157 163 167 173
179 181 191 193 197 199 211 223 227 229
233 239 241 251 257 263 269 271 277 281
283 293 307 311 313 317 331 337 347 349
353 359 367 373 379 383 389 397 401 409
419 421 431 433 439 443 449 457 461 463
467 479 487 491 499 503 509 521 523 541
547 557 563 569 571 577 587 593 599 601
607 613 617 619 631 641 643 647 653 659
661 673 677 683 691 701 709 719 727 733
739 743 751 757 761 769 773 787 797 809
811 821 823 827 829 839 853 857 859 863
877 881 883 887 907 911 919 929 937 941
947 953 967 971 977 983 991 997
```

